研究成果報告書 科学研究費助成事業

平成 30 年 5 月 2 4 日現在

機関番号: 33703

研究種目: 研究活動スタート支援

研究期間: 2016~2017 課題番号: 16H07117

研究課題名(和文)超急性期災害看護のレジリエンスを引き出すアクティブ・ラーニング教材の開発

研究課題名(英文)Active Learning Tool Development for Promoting Resilience in Hyperacute Disaster Nursing

研究代表者

庄司 直人 (Shoji, Naoto)

朝日大学・保健医療学部・講師

研究者番号:40783353

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 1,800,000円

研究成果の概要(和文): 本研究では、我が国の災害発生時により多くの人々に適切な医療を提供することを可能にする、看護師、看護組織の臨機応変な対応力を引き出す学習ツールの開発をめざした。

東日本大震災、福島原発事故、熊本地震、岩手豪雨、関東・東北豪雨、地下鉄サリン事件の際に主に病院にて 災害対応に従事した医師・看護師・保健師へのインタビュー調査のデータをもとに、災害発生から48時間(超急 性期)の混乱し高い不確実性のなかでも効果的な対応を引き出すために必要な要因を導き出した。 その知見を活用し、特に、CBRNE災害(生物、化学、放射線、核、爆発物による災害)発生時の臨機応変な対 応力を引き出すトレーニング方法が開発された。

研究成果の概要(英文): This study contributed to develop active learning tool which aiming to promote resilience of nurses and nursing team for providing appropriate medical care to as many people as possible in hyperacute disasters.

Interviews were conducted targeting 2 doctors, 13 nurses, a public health nurse and a researche of disability nursing. They had engaged in health care at hospitals during the Great east Japan earthquaké, the Fŭkushima nuclear power plant accident, the Kumamoto earthquake, the Iwate heavy rain, the Kanto/ Tohoku heavy rain, the Tokyo subway sarin attack. Additionally, Observation survey was conducted in the hospital training, simulation trainings of Japan DMAT and experts of logistics on disasters.

The knowledge was led which is about promoting resilience of nurses and nursing team in CBRNE disasters. The knowledge was used for creating the tool promoting resilience of them. Especially, the tool was expected to develop skills about leadership and risk communication.

研究分野: リーダーシップ

キーワード: 災害看護 超急性期 CBRNE災害 レジリエンス リーダーシップ リスクコミュニケーション 体験学習 アクティブ・ラーニング

1.研究開始当初の背景

2005年から2015年までの10年において全 世界で 70 万人超が自然災害やテロなどの人 的災害により命を落とした(WHO, 2015)。こ うした増加する災害への備えとして災害看 護が注目されている。災害看護においては専 門職チームが重要とされる(Veenema, 2016)。 しかし、東日本大震災で出動した DMAT 隊員 の初動を含めた報告によれば、最初に救護活 動に携わったのは発災から 25 時間後だった (難波, 2015)。最も混乱する超急性期(発災 ~48 時間)の看護で中心的役割を果たすのは、 その場に"居合わせた看護師(災害看護非専 門職) "である。現実に即し一般の看護師を 中心に超急性期の不確実性を乗り切るレジ リエンスを検討することは重要課題といえ る。

とりわけ本研究の対象とする一般の看護師の多くが従事する病院内の超急性期看護は、通常とは異なりライフライン・通信インフラの断絶、医療機器の破損、食料の不足などに起因する諸問題(脅威:適切な看護を脅かすもの)が頻発する高い不確実性のなか研究動向を概観すると、組織構造の再構築的で記事がある。近年の災害対応の研究動向を概観すると、組織構造の再構築師のコンピテンスにフォーカスした研究の2つがとりわけ多くなされている(長田,2015)。こうした研究は、International Council of Nurses: ICN(2009)が示した Preparedness、

Response、Recoveryのフェーズのうち、にあたり事前の備えの充実にあたる。のフェーズに本研究で扱う超急性期が含まれるが、このフェーズの研究はコンピテンスの特定に集中し(Loke, 2014; Schultz, 2012)、不確実性の高い状況下の臨機応変な対応(レジリエンス)を可能にする感性や判断力、問題解決力などのノンテクニカルスキルをいかに養うかという問題については端緒についたばかりである。

本研究では、近い未来を予測しプロアクティブかつ臨機応変な対応の連鎖を引き出す 感性や創造性を磨くアクティブ・ラーニング 教材の開発を行うことをめざした。

2.研究の目的

超急性期災害看護において一般看護師の 臨機応変な対応力(レジリエンス)を引き出 すアクティブ・ラーニング教材を開発するこ とを目的とした。

3.研究の方法

研究方法として、以下の(1) ~ (3)のステップにより、アクティブ・ラーニング教材の開発を行った。

- (1) 超急性期のレジリエンス対応のグッドプラクティス、発生し得る脅威、 未解決の課題の抽出
- (2) 超急性期のレジリエンスを引き出すアクティブ・ラーニング教材の開発

- (3) トライアル運用によるアクティ ブ・ラーニング教材の効果検証
- (1) 超急性期のレジリエンス対応のグッドプラクティス、発生し得る脅威、未解決の課題の抽出

データ収集

グッドプラクティスの抽出は、インタビュー調査と観察調査によって行われた。インタビュー対象者は、17名であった(看護師13名、医師2名、保健師1名、看護研究者1名)、対象者は、東日本大震災、福島原発事故、熊本地震、岩手豪雨、関東・東北豪雨、地下鉄サリン事件の発生時に病院・保健所にて対応にあたった医療従事者、もしくは東日本大震災当時、障害者の避難などに従事した看護の臨床経験を持つ研究者であった。

補足的調査として、病院での災害時対応 訓練、DMAT のシミュレーション訓練、ロ ジスティック担当者のシミュレーション 訓練の観察を行った。

データ分析

データの分析にあたり、世界的な災害の発生状況や 2020 年東京オリンピック・パラリンピックを迎える社会的環境を考慮すると、CBRNE 災害(生物、化学、放射線、核、爆発物による災害)に関連する知見を創出することが優先課題であることが明らかであった。そこで、CBRNE 災害に関連する特異的災害の対応事例から分析を行うこととした。

まず、東日本大震災時に大規模工場内 (爆発や化学物質による二次災害の発生 が起こり得る)で産業医として対応にあたった医師、近接する企業立病院にて対応に あたった看護師から得た定性的データの 主題分析を行った。

続いて、東日本大震災および福島原発事故(放射線)、地下鉄サリン事件(化学物質)の発生時に病院や保健所などで対応にあたった医師、看護師、保健師から得たデータをリスクコミュニケーションにもからず効果的な措置がとられなかったにもかりいまり、もしくは回避不可能だったものか対とりち課題が残ったものを対象に、それが対医療者に関するものか対患者に関するものか分類した。そのうえで、抽出したエピソードの主題分析を行った。

次に、リスクコミュニケーション上の解決すべき課題を明らかにすることを目的に、インタビューで挙げられた課題を定性的データとして内容分析をおこなった。

(2) 超急性期のレジリエンスを引き出すアクティブ・ラーニング教材の開発

まず、インタビューで得た質的データの分析結果をもとに超急性期の不確実性の高い状況下で、チームパフォーマンスを引き出すためのエッセンスを整理し、コミュニケーションの方法に重点を重に下病院内で実施するトレーニングの内容を検討した。続いてトレーニングの内容について人間工学・医療安全の専門家とディスカッションを行い改善を図った。

その結果を受けて、体験ゲーム型の災害医療トレーニングのプログラムを作成した。具体的にはトレーニングのタイトル、目的、ねらい、実施場所の条件、実施時間、実施時のゲームのルール、ゲーム実施の指示書、ゲームに必要な制約条件を策定した。

(3) トライアル運用によるアクティブ・ラー ニング教材の効果検証

考案されたトレーニングを実際に健康 関連学部に所属する大学生 11 名を対象 に実施した。実施後にトレーニングの楽 しさ、わかりやすさ、良い点、要改善点 について自由記述形式で回答を求めた。

加えて、参加者と組織行動学を専門とする災害医療研究者、人間工学を専門とする医療安全研究者によるフォーカス・グループ・インタビューを行った。そこで得られた質的データをもとに主題分析を行った。

4. 研究成果

本研究では、超急性期の災害時医療対応において臨機応変な対応力を養う教材の開発をめざした成果として体験ゲーム型の災害 医療トレーニングが開発された。

その開発の過程で災害医療現場の実態や高い不確実性のなか臨機応変に対応するために必要なリスクコミュニケーション、リーダーシップの発揮にかかわる、災害医療現場に還元され得る知見が導き出された。

大規模工場における東日本大震災規模の 災害発生時には、サプライチェーンからの工 場稼働の要求への対処が特徴的な発生した 脅威として挙げられ、無理な工場稼働にを 二次災害の可能性が高まる状況下で「発生しる 二次災害の可能性が高まる状況下で「発生め、 確保された医療資源・外部の協力体制を把 したうえで何をどこまでやるのが限定得を したうえで何をどこまでやるの協力を したうえで何をといるの機送など協力」が 直したの かまでの全体を構造化する能力」が 直とが いまたが いまでの対応に必要な対応 を な対示され、 それへの対応に必要な対応 が示されたことは本研究の成果の一つである。これらの知見をもとに構造化する能力を 養う視点が開発されたトレーニングに盛り 込まれた。

また、東日本大震災の事例からは、大量の 患者を受ける地方の大規模病院において、ト リアージなど人手不足に陥るが、看護師が医 師に権限移譲を求め、さらには権限を行使す るための医師との合意形成能力が大きく役 立つことが明らかになった。これは、医師が 意思決定者となることが多い医療の場で働 く看護師特有のレジリエンス要因である可 能性がある。

福島原発事故、地下鉄サリン事件の事例 (いずれも CBRNE 災害にあたる)からは、リ スクコミュニケーションに関して、適切な医 療提供が脅かされるもしくは阻害される可 能性のあった事象が80件挙げられ、そのう ち予見不可能であったと評価されたエピソ ードは0件であった。その他は効果的な対応 がとられたと評価されたものが 22 件 (27.5%) 予見可能であったが効果的な対 応がとられなかったものが 58 件(72.5%) であった。うまく対応できなかった 58 件の うち 18 件では具体的な課題が挙げられてお り、それらの課題を対患者リスクコミュニ ーションと対医療者リスクコミュニケーシ ョンに分けると、対患者が 14 件 (77.8%) 対医療者が3件(16.7%)であった。

医療者同士のリスクコミュニケーション においては、「公式的でシンボリックな情報 と方針の伝達」と「公式的な情報伝達経路の 構築」が含まれた。「公式的な情報伝達経路 の構築」については DMAT の訓練をはじめ、 CSCATTT が災害時対応の基本とされ、情報伝 達経路の構築は災害医療専門家にとっては 当たり前となっている。しかし、現実に課題 として浮かび上がったこと、現場に"居合わ せた看護師"が超急性期の対応にあたるこ とを考えると今後もより強調して広く訓練 を行う必要がある。そして、「公式的でシン ボリックな情報と方針の伝達」については、 災害という不測の事態のなか、組織としてど のような方針で難局を乗り切ろうとするの か明示されなかった様子がうかがえ、ベッド サイドの看護師の視点でみると、シンボリッ クに方針や情報を伝えられ、曖昧性が最小化 されることを期待または必要としていると いえる。

その他、多くの実践事例と今後の解決すべき課題が明らかになり、それらをもとに人間工学・医療安全の専門家とディスカッションが行われた。その結果、体験ゲーム型の災害医療トレーニングの目的とねらいが以下のように示され、実施時のゲームのルール、ゲーム実施の指示書、ゲームに必要な制約条件の詳細も策定された。

目的:ひとりでも多くの人に適切な医療を

届ける

具体的なねらい:

- 1) 自分たちの対応の目的を設定する スキルを磨く(良い目的をつくる)
- 2) 何をどこまでやるか限定し戦略を 立てるスキルを磨く(全体を俯瞰 し構造化する)
- 3) 情報の収集・集約・伝達方法を学習する(シンボリックに伝達する)

学習方法:体験的学習を重視し、ゲームの 様子を撮影し、参加者が振り返 りながら主体的に学習する。ゲ ームの様子は参加者に配信され、 学習を可能にする。

開発された体験ゲーム型の災害医療トレーニングのトライアルに伴う、自由記述式質問紙調査、フォーカス・グループ・インタビューによって得られた質的データを主題分析した結果、チームプレー、効率よく得点する戦略、タイムマネジメントが要求され学習の機会になることが示され、災害時に求められる即興的ノンテクニカルスキルによるレジリエンスの発揮を促すモデルとなるトレーニングが開発された。

開発されたトレーニングを教材として活用し、災害超急性期にひとりでも多くの傷病者に適切な医療が提供されることが期待される。

5 . 主な発表論文等

(研究代表者、研究分担者及び連携研究者に は下線)

[雑誌論文](計 - 件)

[学会発表](計 5 件)

- Shoji N. & Ebara T., Future challenges for risk communication of CBRNE disaster with qualitative approach, 8th International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics 2017 and the Affiliated Conferences, 2017
- 2. <u>庄司直人</u>、榎原毅、水野基樹、CBRNE 災害時医療対応におけるリスクコミュニケーションの課題、第 52 回人類働態学会全国大会、2017
- 3. <u>庄司直人</u>、山岸庸太、平原広登、榎原毅、 趙急性期の地域住民と医療者のコミュ ニケーションは「重症患者も当日やって くる」を可能にするか?、第 22 回日本 集団災害医学会、2017(機関リポジト リ

https://asahi-u.repo.nii.ac.jp/?action=pages_view_main&active_action=repository_view_main_item_detail&item_id=7822&item_no=1&page_id=24&blockid=37)

4. 榎原毅、庄司直人、山岸庸太、医学部生

を対象とした社会医学領域における災害医療教育の取り組み、第 22 回日本集団災害医学会、2017 (機関リポジトリ: https://asahi-u.repo.nii.ac.jp/?action=pages_view_main&active_action=repository_view_main_item_detail&item_id=7823&item_no=1&page_id=24&blockid=37)

5. <u>庄司直人</u>、榎原毅、超急性期災害看護に おけるレジリエンス 東日本大震災を 経験した産業医と企業立病院看護師の 視点から 、日本人間工学会東海支部 2016 年研究大会、2016 (機関リポジト リ:

https://asahi-u.repo.nii.ac.jp/?action=pages_view_main&active_action=repository_view_main_item_detail&item_id=7821&item_no=1&page_id=24&blockid=37)

〔図書〕(計 - 件)

〔産業財産権〕

出願状況(計 - 件)

取得状況(計 - 件)

名称: 発明者: 権利者: 種類: 番号: 取得年月日: 国内外の別:

〔その他〕 ホームページ等 Learning CBRNE

https://cbrne.amebaownd.com/

- 6. 研究組織
- (1)研究代表者

庄司 直人 (Shoji Naoto) 朝日大学・保健医療学部・ 健康スポーツ科学科・講師

研究者番号:40783353

(2)研究協力者

榎原 毅(Ebara Takeshi) 水野 基樹(Mizuno Motoki)