# 科学研究費助成事業(科学研究費補助金)研究成果報告書

平成24年3月29日現在

機関番号: 14603

研究種目:若手研究(B)研究期間:2010~2011 課題番号:22700033

研究課題名(和文) オープンソース開発におけるコミュニケーション遅延解消のための

支援技術の開発

研究課題名 (英文) A computational support to resolve the delay of communication

in open source software development

研究代表者

大平 雅雄 (OHIRA MASAO)

奈良先端科学技術大学院大学・情報科学研究科・助教

研究者番号: 70379600

研究成果の概要(和文):本研究の目的は、オープンソース開発におけるコミュニケーション 遅延解消のための支援技術を構築することを目的としている.具体的には、①プロジェクト管理 者がプロジェクト内で発生するコミュニケーション遅延を検出するための分析手法、②現在従事 しているタスクに関連する開発者の内、タイムリーに議論が行える開発者を推定する手法、③推 定した開発者とタスクとの関係を地理的マッピングとして可視化する手法を開発し、各手法を統 合した支援ツールとして実装した.評価実験の結果、支援手法及び支援ツールの有効性を確認し た.

研究成果の概要(英文): The goal of the study is to construct a computational support to resolve the delay of communication in open source software development. In order to achieve the goal, this study developed a set of methods to (1) detect the delay of communication happened in an open source project, (2) estimate developers who are able to communicate with others at time t, and (3) visualize the relationship between the estimated developers and tasks they are engaging in. Integrating the method as a computational support tool, we evaluated the tool and confirmed the effectiveness of the tool.

#### 交付決定額

(金額単位:円)

	直接経費	間接経費	合 計
2010 年度	1, 800, 000	540,000	2, 340, 000
2011 年度	1, 300, 000	390, 000	1, 690, 000
年度			
年度			
年度			
総計	3, 100, 000	930, 000	4, 030, 000

研究分野:総合領域

科研費の分科・細目:情報学・ソフトウェア

キーワード:オープンソース,ソフトウェア工学,可視化

#### 1. 研究開始当初の背景

(1)近年,オープンソースソフトウェア(以降, OSS とする)は,企業製品の一部(携帯電話の組込み用 OS など)として利用された

り,教育機関や官公庁などの教育・業務支援 用ソフトウェアとして導入が進むなど幅広 い用途で普及が進んでいる.一般的な OSS 製 品は,世界中の開発者らによりボランティア

ベースで共同開発される. Linux や Apache の 社会的成功事例を受け、OSS 開発はソフトウ ェア工学分野における研究対象となってい るだけではなく,企業におけるソフトウェア 開発にもすでに少なからず影響を与えてい る. 企業における分散ソフトウェア開発の一 手法として OSS の開発形態が注目を集める一 方, OSS 製品の大規模化・複雑化に伴う問題 も明らかになりつつある. 例えば、Linux デ ィストリビュータとして人気の高い Ubuntu プロジェクトを対象とした分析では, プロジ ェクトに報告された不具合の内,約2割の不 具合が修正されるに過ぎず、修正担当者の割 当てすら行われてない未修正の不具合が数 多く存在することが明らかにされている. 同 様に、Linux カーネルの平均不具合残存期間 は約1.8年間という分析結果もあり、「Given enough eyeballs, all bugs are shallow (十 分な目玉があれば, どんなバグも深刻ではな い:Linus の法則)」という OSS 開発に関する 従来の認識を覆す知見が報告され始めてい る.

(2) 研究代表者は過去の研究課題(研究代 表者、「オープンソースコミュニティを対象 としたコーディネーション分析技術の開発」, 若手B:課題番号20700028, H20~H21) にお いて、OSS 製品の開発及び不具合修正におけ る協調作業を円滑化する役割を担うコーデ ィネータに着目し、コーディネータの調整能 力を計測・分析する技術を開発した. 開発し た分析技術を利用する過程で新たに得られ た知見は、たとえ優秀なコーディネータが牽 引するプロジェクトであっても、「OSS 開発に おける時差の多重性」が顕著に表れる場合に は、開発や不具合修正の遅延は容易に防ぐこ とができないというものである. ここでの 「OSS 開発における時差の多重性」とは、以 下の2つの要因によって一般的な OSS 開発に おいて派生する複数の時差の存在を指す.

- 一般的な OSS 製品は,不特定多数かつ流動的な開発者らによる地理的に分散した環境下での共同開発となるため,物理空間的に様々な「時差」が生じる
- 一般的な OSS 製品は、ボランティアの開発者の自由意思により開発が行われるため、個々の開発者が開発に従事する時間帯に様々な「時差」が生じる

前者は、時差を積極的に活用することである 程度克服可能なソフトウェア開発企業での 分散開発とは異なり、開発者の居住する地域 が不特定かつプロジェクトへの参加が流動 的な OSS 開発固有の時差の問題であり、特定 地域のタイムゾーンに合わせて作業を行う ことを困難にする.

後者は、開発への従事義務を負わないボランタリな開発者らによる共同開発という OSS 開発の形態に起因する時差の問題である. 開発

者の生活スタイルの違い(朝型 vs. 夜型)や職業の有無(会社員 vs. 学生)によって個々の開発者が開発に従事する時間帯が大き者の開発者が開発に従事する時間帯が大き者の再割り当てが何度も繰り返され不具合が正担当者が多くの OSS プロランでは、日本研究において観察されているのも、開発を支援するといる。このように、 OSS 開発を支援するとり、本研究においてコミュニケーション遅延を解消するための支援技術を開発することを考えるに至った。

#### 2. 研究の目的

そこで本研究課題では、オープンソース開発におけるコミュニケーション遅延軽減・解消のための支援技術を構築することを目的とし、具体的には、①プロジェクト管理者がプロジェクト内で発生するコミュニケーション遅延を検出するための分析手法、②現在従事しているタスクに関連する開発者を推定する手法、③推定した開発者とタスクとの関係を地理的マッピングとして可視化する手法を開発し支援ツールとして実装した。

#### 3. 研究の方法

研究の目的を達成するために、以下のサブゴールを設定し研究を行った.

(3-1) コミュニケーション遅延検出のための分析手法の開発:プロジェクト管理者がコミュニケーション遅延の実態を把握するための遅延検出のための分析手法を開発した。多くのOSSプロジェクト管理者は、開発者の地理的分布やコミュニケーションョン遅延を起因とする開発や不具合修正の遅延に対処困難な現状を解決することが目的である。具体的には、OSSプロジェクト内で議論のために開発者が一般的に対して用い、任意のタイムゾーン間であるとして用い、任意のタイムゾーン間での程度遅延が発生しているのかを分析する手法を開発した。

(3-2) タイムリーな議論が可能な開発者 を推定する手法の開発: 時差の影響をでさる 限り緩和するために, ある開発者が現在従事 しているタスクに関連する開発者の内, 直ち に議論が行える開発者を推定する手法を開 発する. コミュニケーション遅延を実際に軽 減・解消するために, 様々な時差を有する 発者個々人の行動を支援するためである. 具 体的には, 開発者の活動時間帯を推定するため めに開発者の活動履歴 (MLへの投稿時刻, 構 成管理ツールへの check-in/out 時刻, 不具 合管理ツールへの不具合報告時刻など)を抽 出し個々の開発者の活動時間帯をタイムゾ ーンの違いを考慮して統計処理しておく. そ の上で、開発者 A が従事するタスク (例えば、 モジュール X の不具合修正) に関連する開発 者(例えば、モジュールXの開発・不具合修 正に関与した開発者B・C・Dなど、またはモ ジュール X と依存関係のあるモジュール Y の 開発者  $E \cdot F$  など) の中から開発者 A と時刻 tにおいて遅延なく議論可能な開発者を推定 する手法である.

(3-3)従事しているタスクと関連する開 発者を地理的にマッピングする可視化手法 の開発:開発者が従事するタスクに関連する 開発者が地理的にどのように分散している かをリアルタイムに把握し自身の行動を制 御可能にする(アウェアネス支援)ための可 視化手法を開発する. プロジェクト管理者同 様、開発者が「OSS 開発における時差の多重 性」の存在を明確に意識することが困難な状 況にある. 開発者が時差の多重性を意識して 各々行動することができれば、コミュニケー ション遅延の問題は大きく改善できると期 待される. 具体的には、(3-2) で推定し た開発者のタイムゾーン(あるいは国や地 域)をMLデータのヘッダ情報(UTC+8といっ たタイムゾーンの情報など)を利用して特定 し、従事するタスクと関連する開発者との関 係が理解できるよう地理的にマッピングし 可視化する手法である. 最終的に, (3-1) ~3) 手法を統合し、コミュニケーション遅 延解消のための支援ツールとして実装・評価 した.

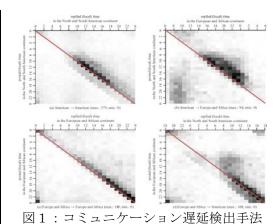
#### 4. 研究成果

本研究によって得られた知見および成果は 以下の通り.

(4-1)コミュニケーション遅延検出のた めの分析手法:オープンソース開発者の地理 的分布(タイムゾーン)を特定し、任意のタ イムゾーン間のコミュニケーション遅延を 最小化する最適なタイミングを求める手法 (図1) を開発しその有用性を確認した.

(4-2) タイムリーな議論が可能な開発者 の推定手法: OSS 開発で一般に利用される ML, 構成管理・不具合管理ツールの利用履歴、特 に時間情報を用いて, ある開発者が時刻 t に おいて自身のタスクに関する議論を行う際 に、そのタスクに関連する開発者を最もコミ ュニケーション遅延が小さくなるように順 位付けを行い推定する手法を開発しその有 用性を確認した.

(4-3) 関連する開発者を地理的にマッピ /グする可視化手法:開発者が従事するタス クと関連する開発者との関係が理解できる



欧・米の開発者を中心とする Python プロジェクトの分析 結果. 対角線上にコミュニケーションが集中していれば リアルタイムに近いコミュニケーションが行えているこ とを示す. 米→米 (左上図) や欧→欧 (右上図) ではコ ミュニケーション遅延は小さいが、欧→米(右下図)で

のコミュニケーションでは対角線からずれた部分(遅延 が発生しているコミュニケーション) が比較的広く分布 していることが見て取れる.



図 2 : 支援ツール ACTION

ACTION は、研究方法 (3-1) ~ (3-3) で開発した 各種法を実装し支援ツールとして統合したものである. 「Folder/File Tree View」にはプロジェクトが現在開発 しているモジュール (あるいはファイル) 一覧が表示さ れており、興味のある一つのモジュールをクリックする と「Module History View」にそのモジュールの開発に携 わったことのある開発者が、開発時期と開発者の所在地 (タイムゾーン)とともに時系列で表示される.「Module History View」に表示されている任意の開発者をクリッ クすると「Active Time View」上に、その開発者が活発 に行動している時間帯が自らのタイムゾーンと重ね合わ せて表示されており、すぐにコミュニケーション可能か どうかを判断できる.

よう地理的にマッピングし可視化する手法 を開発しその有用性を確認した.

(4-4) 個々の手法のツール化と支援ツー ルとしての手法の統合:OSS 開発者・管理者 からのフィードバックに基づいてシナリオ ベース設計を行い、開発した各手法が有効に 機能するよう各手法を実装し、支援ツールと して統合した (図2).

(4-5) 支援ツールの評価: 実装したツー ルの評価を実証的に行い, ツールの有用性を 確認した. また, OSS 開発者にインタビュー を行い具体的な効果や改善点についての知 見を得た.

#### 5. 主な発表論文等

(研究代表者、研究分担者及び連携研究者に は下線)

#### [雑誌論文](計6件)

- ① 伊原彰紀, 亀井靖高, <u>大平雅雄</u>(他 2名, 3番目), OSS プロジェクトにおける開発者の活動量を用いたコミッター候補者予測, 電子情報通信学会論文誌, J95-D巻, 237-249, 2012, 査読有
- ② 伊原彰紀, 大平 雅雄, 松本 健一(2番目), 0SS 開発における不具合修正プロセスの現状と課題: 不具合修正時間の短縮化へ向けた分析, 情報社会学会誌, 6巻, 1-12, 2011, 査読有
- ③ 亀井靖高, <u>大平雅雄</u>, 伊原彰紀 (他 4 名, 2 番目), グローバル環境下における OSS 開発者の情報交換に対する時差の影響, 情報社会学会誌, 6 巻, 13-30, 2011, 査読有
- ④ 大平雅雄, イェ ユンウェン, 中小路久美代(他1名, 1番目), ソフトウェア開発における知識コラボレーション, 26巻, 66-78, 2011, 査読有
- ⑤ <u>Masao Ohira</u> and Yunwen Ye (1番目), 3rd International Workshop on Supporting Knowledge Collaboration in Software Development (KCSD2009), New Frontiers in Artificial Intelligence, Lecture Notes in Artificial Intelligence, 6284 巻, 89-90, 2010, 查読有
- ⑥ Masao Ohira, Kiwako Koyama, Akinori Ihara (他 3 名, 1 番目), A Time-Lag Analysis for Improving Communication among OSS Developers, New Frontiers in Artificial Intelligence, Lecture Notes in Artificial Intelligence, 6284 巻, 135-146, 2010, 査読有

### 〔学会発表〕(計19件)

- ① <u>大平雅雄</u>,ソフトウェア開発現場での活用へ向けたソフトウェアリポジトリマイニング手法の体系化,情報処理学会ウインターワークショップ2012・イン・琵琶湖,2012.1.19,滋賀県
- ② 大平雅雄,不具合管理パターンが不具合修正に与える影響の分析,日本ソフトウェア科学会第18回ソフトウェア工学の基礎ワークショップ,2011.11.26,青森県
- ③ <u>大平雅雄</u>, 0SS開発におけるコミッター 選出のための開発者の活動量に関する実証 的分析, 日本ソフトウェア科学会第18回ソ フトウェア工学の基礎ワークショップ, 2011.11.25, 青森県
- Passakorn Phannachitta, An Analysis
  of Gradual Patch Application—A Better
  Explanation of Patch Acceptance, The Joint

- Conference of the 21th International Workshop on Software Measurement and the 6th International Conference on Software Process and Product Measurement (IWSM/MENSURA2011), 2011.11.3, Nara, Japan
- ⑤ Anakorn Jongyindee, Good or Bad Committers? A Case Study of Committers' Cautiousness and the Consequences on the Bug Fixing Process in the Eclipse Project, The Joint Conference of the 21th International Workshop on Software Measurement and the 6th International Conference on Software Process and Product Measurement (IWSM/MENSURA2011),
- 2011.11.3, Nara, Japan
- © Passakorn Phannachitta, Understanding OSS Openness through Relationship between Patch Acceptance and Evolution Pattern, The International Workshop on Empirical Software Engineering in Practice (IWESEP2011), 2011.11.1, Nara, Japan
- ⑦ Anakorn Jongyindee, A Case Study of the Consequences from Committers' Activities on the Bug Fixing Process in the Eclipse Project, The International Workshop on Empirical Software Engineering in Practice (IWESEP2011), 2011.11.1, Nara, Japan
- (8) Akinori Ihara, A System for Information Integration between Development Support Systems, The International Workshop on Empirical Software Engineering in Practice (IWESEP2011), 2011.11.1, Nara, Japan
- © Chakkrit Tantithamthavorn, A Tool for Collaborative Guitar Chords Creation based on the Concept of the Distributed Version Control, The International Workshop on Empirical Software Engineering in Practice (IWESEP2011), 2011.11.1, Nara, Japan
- 10 Papon Yongpisanpop, Adaptive Search Engine for **Organization** Using Crowdsourcing Techniques, The 2011 International Computer Science and Engineering Conference (ICSEC2011), 2011. 9. 8, Bangkok, Thailand
- ① Chakkrit Tantithamthavorn, ChordBook: A Portable Guitar Chord Song Book Using Crowdsourcing Techniques, The 2011 International Computer Science and Engineering Conference (ICSEC2011), 2011. 9. 8, Bangkok, Thailand
- 12 Masao Ohira, CICRO: An Interactive

Visual Interface for Crowd Communication Online, 14th International Conference on Human-Computer Interaction (HCII2011), 2011.6.14, Orlando, Florida, USA

- ③ Yuji Takai, Effects of a Synchronized Scoring Interface on Musical Quality, 14th International Conference on Human-Computer Interaction (HCII2011), 2011.6.14, Orlando, Florida, USA
- (4) Papon Yongpisanpop, Community Search: A Collaborative Searching Web Application With a User Ranking System, 14th International Conference on Human-Computer Interaction (HCII2011), 2011. 6. 13, Orlando, Florida, USA
- (b) Hitoshi Masaki, A Quantitative Evaluation on the Software Use Experience with Electroencephalogram, 14th International Conference on Human-Computer Interaction (HCII2011), 2011.6.13, Orlando, Florida, USA
- (B) Shoji Fujita, An Analysis of Committers toward Improving the Patch Review Process in OSS development, The21st IEEE International Symposium on Software Reliability Engineering (ISSRE2010), 2010.11.4, San Jose, CA, USA
- © Emad Shihab, Predicting Re-opened Bugs: A Case Study on the Eclipse Project, The17th Working Conference on Reverse Engineering (WCRE 2010), 2010.10.16, Beverly, MA, USA
- ® 藤田将司, OSS 開発におけるパッチレビュープロセスの効率化に向けたコミッターの分類, 平成 22 年度情報処理学会関西支部支部大会, 2010.9.22, 大阪府
- (9) 伊原彰紀, OSS 開発における保守対応の効率化のためのアウェアネス支援システム,情報処理学会マルチメディア,分散,協調とモバイル (DICOMO2010) シンポジウム,2010.7.9,岐阜県

〔その他〕 ホームページ等

## 6. 研究組織

(1)研究代表者

大平 雅雄 (OHIRA MASAO) 奈良先端科学技術大学院大学・情報科学研 究科・助教

研究者番号:70379600