科学研究費助成事業 研究成果報告書



平成 26 年 6 月 12 日現在

機関番号: 13601 研究種目: 基盤研究(C) 研究期間: 2011~2013

課題番号: 23500173

研究課題名(和文)再利用可能認識・学習系の構築とその応用に関する研究

研究課題名(英文)Study on learning techniques which utilize existing classifiers

研究代表者

丸山 稔 (MARUYAMA, Minoru)

信州大学・工学部・教授

研究者番号:80283232

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 3,700,000円、(間接経費) 1,110,000円

研究成果の概要(和文):本研究の目的は、既存識別関数系を利用することにより、新規カテゴリ等の認識・識別を効率化・高度化するための手法を確立し、これを画像認識を中心とした問題に適用することである。本研究においては主として画像類似度検索と画像領域分割について手法の検討を行った。画像類似度検索においては、クエリ毎に適切な重み関数を学習する方式において、既存識別系の線形結合を用いる手法の有効性を検証した。実験の結果、高速性では優れているものの、次元低減に基づく手法に精度の点で劣っていることを確認した。画像領域分割においては画像全体を対象とする既存識別系によるカテゴリ制限手法を考案し、手法の有効性を実験により示した。

研究成果の概要(英文): We have investigated methods to utilize still existing classifiers to construct classifier for a novel category. We have studied the methods for similar image search and image segmentation problems. For image search, given a query image, appropriate weight vector is obtained via learning from examples. Although the search quality of the method is very good, it is time consuming. To reduce the computational cost, we proposed a method which approximates weight vectors from existing classifiers (weight vectors). We compared the search quality with the method based on the dimensionality reduction and found PC A-based method can outperform the other approximation techniques. For image segmentation, the task is form ulated as the energy minimization. We tried to improve the energy function using the existing image classifier. We have shown the segmentation quality can be improved by limiting possible object categories.

研究分野: 総合領域

科研費の分科・細目:情報学・知能情報学

キーワード: 知能情報処理 パターン認識 画像認識 機械学習 類似度計算 領域分割

1. 研究開始当初の背景

現在,文書,画像,動画,音響など多種多様で膨大なデータが入手可能となりつつあるが、これらのデータ群から有用な学習と数には、例題からの学習と機械学習技術が重要である。の学習を置く機械学習技術が重要においの学習におり、特に識別器の学習においり題がある。できるがある。と対してある場合にはこれらいの学習をあるでいきる場合にはカテゴリをと考えられる。と考えられる。

2. 研究の目的

本研究の目的は、既存の識別系を利用することにより、新規カテゴリの識別を効率化・高度化するための手法を確立することである. 本研究においては、主として画像認識を対象として研究を実施した.

3. 研究の方法

研究は、画像認識(画像類似度検索及び画像 領域分割)を対象として実施した.画像類似 度検索は検索クエリ画像を一時的な新規カ テゴリとした識別問題と考えることがで る.本研究ではクエリ毎に線形識別関数を構 築する手法を高速化するために、既存識別関 数の線形結合に基づく手法を検討し、他の高 速化手法との比較を試みた.また画像領域分 割を行う際に、画像全体を対象とする既存識 別系を利用して識別精度の向上を図る手法 の検討を行い、有効性を検証した.

4. 研究成果

4.1 画像検索の高速化への応用

画像検索において、画像間の類似度を計算する典型的な手法としては、画像を特徴ベクトル間の距離や内積を類で表現し、ベクトル間の距離や内積を類でもして出ることが考えられる。近年で対してといることが考えられる。近年で対してでクエリのベクトルにはしてが見し、これを用いて画像検索を行う大変を当まれている。この手法ではされている。この手法ではされている。ことが根字されている。ことが根告されての世間像が与えられる度に大量の上の世間像が与えられる度に大量の上の大きなことが欠点である。本の大きなことが欠点であるためでは、重み成分を高速に計算するためでは、重み成分を高速に計算するための有用性について検証を行った。

4. 1. 1. クエリ毎の類似度関数設定 クエリに基づく類似度関数では、クエリ画像 の特徴ベクトルを , 検索対象のデータベー ス中の任意画像の特徴ベクトルを とした時, 類似度は以下のように定義される.

$$query - basedsimilarity(q, x) = w_q^T x$$

ここに重み成分のベクトルである w_q は線型 SVM の学習によって与えられる. SVM 学習では、以下の目的関数の最小化を行う.

$$L(w_q) = \sum_{x_i \in P \cup q} h(w_q^T x_i) + \sum_{x_j \in N} h(-w_q^T x_j) + \lambda ||w_q||^2$$

 $h(x) = \max(0,1-x)$

上式において、P はクエリベクトルに対して小さな幾何変換を加えた小数のベクトル集合であり、ポジティブクラスの学習データとして設定される.一方、N は無作為に選択された大量(1 万枚)の画像の特徴ベクトルの集合であり、ネガティブクラスの学習データとして設定されている. 関数 h(x) はヒンジ損失関数である.また、本研究では線型 SVM の学習に LIBSVM を用いた.

4.1.2. 既存識別関数を用いた高速化手 法の検討

画像類似度計算においては、与えられたクエリは一時的な新規カテゴリとみなすことができる.従ってクエリ毎の SVM 学習は新規カテゴリに関する学習問題と考えることが見いて関する学習問題と考えることがに、既存識別系、即ち、過去に検索対象として少れを利用することが考えられる.本研では予めいくつかの画像について重みでは予めいくつかの画像について重みでにようによりに重みベクトルを計算する。また、線型結合を行う際には、各重みベクトルに対して重み付けを行う。それぞれの重みの計算方法はクエリベクトルとの内積を用いた.

$$w_q = \sum_{i=1}^{N} \alpha_i(q) w_i \qquad (\alpha_i(q) = q^T w_i)$$

既存識別関数系の利用方法以外の選択肢として、SVM の学習時間を短縮するためには、学習対象のデータを削減することも考えられる.本研究では学習時にデータベース中の要素全てを用いるのではなく、クエリに対して内積を用いた類似度の高いデータをサンプリングし、それらのみを用いて SVM を学習する手法も比較のために用いた.

4.1.3.次元削減による高速化

SVM 学習の高速化として、データの次元削減を適用することが考えられる.しかしながら、SVM 学習の計算時間は、与えられる学習データ数とデータの次元に単純に依存しておらず、与えられた学習データの分布等によって変化することが考えられるため、次元削減は必ずしも SVM 学習計算の高速化を保障するものではないが、内部で各データを扱う際の計

算コストは下がるため、それに応じた高速化が行われることを期待し適用を行った。本研究では、次元削減手法として autoencoder と PCA(principal component analysis)を用いた

autoencoder とは、最も単純なモデルでは3つの層からなる多層ニューラルネットワークであり、各層はそれぞれ入力層、隠れ層、出力層と呼ばれる.入力層と隠れ層の部分は「Encoder」と呼ばれる.「Encoder」では、入力層にベクトルが与えられる時、隠れ層のベクトルは、ネットワークのパラメータ、を用いて以下の式から求められる

$$y = \sigma(Wx + b)$$

ここに σ はシグモイド関数である.シグモイド関数は非線型の関数であり、線型で次元削減データを表現する PCA と異なる.また、「Encoder」では隠れ層の次元数を入力層より少なくすることで次元削減が行われる.

隠れ層と出力層の部分を「Decoder」と呼び、隠れ層のデータを再び入力層と同じ次元のベクトルへ変換する. 隠れ層のベクトルから出力層のベクトル を計算するには、以下の式を用いればよい.

$$z = \sigma(W' y + b')$$

隠れ層の計算に必要なネットワークのパラメータは学習によって求められる. 学習では入力層のデータが出力層で復元されるように,以下のクロスエントロピー誤差関数を最小化する形で求められる.

$$L(x, z) = -\sum_{i=1}^{d} \left\{ x_i \log z_i + (1 - x_i) \log(1 - z_i) \right\}$$

4. 1. 4. 比較実験結果

本研究で検討した高速化のための各手法の有効性を検証・比較するために、画像検索実験を行った。まず、まず、次元削減手法により学習の高速化実現出来るかを検証するため、元データと次元削減後のデータを用いたSVM 学習時間の比較を行った。次に、各手法検索性能を比較するため、画像検索実験を行った。

画像検索における検索精度は、各画像を表現する特徴ベクトルの性質に依存することが考えられる. 本研究では 画像認識の際によく用いられる HOG 特徴量と D-SIFT(dense sampling SIFT)特徴量を用い、まず両者による検索結果の比較を行った.

図1はそれぞれの特徴量を用いた場合の検索例である.図においてa,b,c,dはそれぞれ、a:内積,b:クエリ毎のSVM学習に基づく検索,c:既存識別系の線形結合モデルによる検索,d:学習データのサンプリングに基づくSVM学習による検索、を示している.本研究ではこの事前実験に基づき,以下では特徴ベクトル表現としてD-SIFTを使用する.

HOG 特徴量

D-SIFT 特徴量

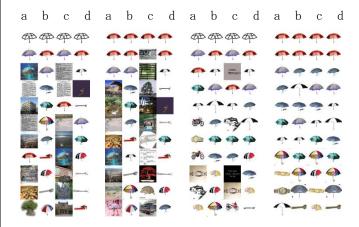


図1. 特徴量による検索結果の比較例

・SVM 学習時間の比較

手法の性質より、SVM 学習を用いない既存識別系の線形結合手法が最も高速であることは明らかである。他の手法によるSVM 学習の高速化の効果を比較するために、各手法に基づく平均計算時間(SVM 学習時間)を表1.に示す。学習サンプルの削減や次元削減年次元削減に示す。学習サンプルの削減や次元削減年とが分かる。また、100次元と500次元が平均的には高速に学習が終了することが分かり、学習における計算時間の次元数への依存が単純な線形関係でないことも確認できる。

表1. SVM 学習の所要時間

衣 1. 3VM 子百の別安时间		
次元削減手法	次元	平均計算時
		間(秒)
_	8192	11. 63
PCA	500	0. 335
PCA	100	0. 925
autoencoder	500	0. 335
autoencoder	100	0. 925
学習データ減	8192	0. 260

・検索精度の比較実験

手法の効果を比較するためには計算時間だけではなく、検索精度を比較する必要がある。検索精度評価のために以下のような実験を行った:①カテゴリ分けされた画像データ群を含む拡大画像DBを作成する.②カテゴリを決定し、同カテゴリ群中の画像からクエリを選択し画像検索を実施する.④類似度が上位と判定された画像について、そのカテゴリを確認し、クエリと同一のカテゴリに所属する画像数をカウントし、以下のような比率を計算する

(同一カテゴリ所属画像数)/(上位判定画像数)

このとき、上位判定画像数は 5,10,15,20 の 4通りについて実験を行う.実験においては カテゴリ分けされた画像集合としては Caltech101を用いた.拡大画像DB は大量のランダムな画像 <math>1 万枚と上記画像集合から構成した.

まず、通常の画像を対象として実験を行った結果を表2に示す。実験においてはクエリ画像は Caltech101 の各カテゴリから3 枚をランダムに選択した.表2より、計算時間の点では最速の既存識別系の利用に基づく手法は、識別精度の点では次元削減に基づく手法、特に PCA に基づく手法に劣ることが分かる。次元削減前の特徴次元は8192 であるが、次元削減により100 まで減少させても、PCA+SVM による手法は良好な識別性能を示している.

クエリ毎の SVM 学習の場合、クエリ画像と検索対象画像のピクセル情報が異なっている場合でも良好な検索性能を示すことが期待できる。このようなクエリと DB の画像性質が異なる場合の検索能力を比較するために、スケッチ画像を用いて上の実験で用いたDB の検索を行った.









図2. クエリスケッチ画像の例

図2にはクエリとして用いたスケッチ画像の例を示す.実験結果の評価は通常画像による検索実験と同様である.実験結果を表3.に示す.この実験でもPCAによる次元削減とSVM学習を用いた手法が比較的良好な精度を示した.

4.2 画像領域分割への応用

画像認識には様々なものが考えられるが、代表的なものとして前節で取り扱ったよ挙が画像類似度認識や画像カテゴリ認識が画像なるのはこれらの場合、対象となるのは正然が画像全体であり、画像全体の特徴量を用いて、出きの類似度やカテゴリラベルを含まるとがある。これに対して、一般につかすることがある。これに対して、それらのカナるとがある。これに対して、それらのカナンテーション)と呼ばれる。本節では、画像全体に関する認識を行う識別系が得られて、とき、それを再利用して画像領域分割の精度を向上させることを考える。

表 2. 画像検索実験結果(識別精度)

手法	次元	5	10	15	20
内積	8192	0.61	0. 42	0. 33	0. 29
SVM	8192	0.65	0. 48	0.39	0.36
線型結合	8192	0.60	0.40	0.32	0. 28
学習データ減	8192	0.63	0. 44	0. 37	0.33
PCA	500	0.63	0. 45	0. 36	0.32
PCA-SVM	500	0.67	0. 49	0. 41	0.37
autoencoder	500	0.61	0. 42	0. 33	0. 29
autoencoder-SVM	500	0.64	0.46	0.38	0.34
PCA	100	0.61	0.42	0.38	0.34
PCA-SVM	100	0.64	0.46	0.38	0.34
autoencoder	100	0.58	0. 39	0. 31	0. 28
autoencoder-SVM	100	0.59	0.41	0. 33	0. 29

表3. スケッチ画像をクエリとした場合の画像検索実験結果(識別精度)

.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	ノヘッシベルロ		W/3 3/1 17/2		
手法	次元	5	10	15	20
内積	8192	0.83	0.76	0.68	0.62
SVM	8192	0.89	0.77	0.71	0.67
線型結合	8192	0.83	0.74	0.66	0. 59
学習データ減	8192	0.77	0.74	0.68	0.64
PCA	500	0.83	0.76	0.68	0.61
PCA-SVM	500	0.86	0.77	0.74	0.69
autoencoder	500	0.83	0.69	0.60	0.57
autoencoder-SVM	500	0.86	0.73	0.62	0.58
PCA	100	0.74	0.69	0.62	0.57
PCA-SVM	100	0.80	0.71	0.68	0.64
autoencoder	100	0.74	0.64	0. 55	0. 51
autoencoder-SVM	100	0.66	0.60	0. 54	0. 54

4. 2. 1. 画像領域分割の定式化

領域分割はピクセル値が類似する領域を一つの領域とするスーパーピクセル単位で、エネルギー関数最小化に基づいて行われる。領域分割のために、まずにスーパーピクセルを対象としたクラス識別を行う識別器を例題からの学習によって構築する。識別のための特徴量としては、SIFT、Self Similarity Descriptor、色 (RGB) を用いる。スーパーピクセル内の各ピクセルについて抽出されたこれらの特徴量からk-means 法によってベクトル量子化(visual words 抽出)を行い、ヒストグラム(bag of words 表現)を生成する。このヒストグラムを各スーパーピクセルの特徴量として識別器 (RBF-SVM) を学習した.

スーパーピクセルに対してクラスラベルを 割り当てるためにエネルギー関数 $E(\mathbf{x})$ を以 下のように定義する.

$$\mathbb{E}(\boldsymbol{x}) = \sum_{i \in V} \varphi_i(\boldsymbol{x}_i) + \sum_{(i,j) \in \varepsilon} \psi_{ij} (\boldsymbol{x}_i, \boldsymbol{x}_j) + \sum_{i \in V} g_i(\boldsymbol{x}_i)$$

xはスーパーピクセル列に割り当てられるクラスラベル集合を表す. $\phi_i(x_i)$ はスーパーピクセル i にラベル x_i を与えたとき, コストが発生する unary potential である. $\phi_{ij}(x_i,x_j)$ は隣接するスーパーピクセル i, j に異なるラベルが与えられたときのコストを表すsmoothness potential である。 $g_i(x_i)$ は類似画像によるクラス制限項である. unary potential は以下で定義する.

$$\varphi_i(x_i)$$

$$= -K_i \left(\log \frac{1}{1 + \exp(-a(x_i)score(x_i; \mathbf{z}_i) - b(x_i))} \right)$$

$$+\log loc(\hat{\imath}, x_i)$$

ここに K_i はスーパーピクセル i 内のピクセル数である。 $a(x_i)$, $b(x_i)$ は学習により最適化されるパラメータである。 $score(x_i; \mathbf{z}_i)$ はスーパーピクセル i から生成される特徴ベクトル \mathbf{z}_i を、クラス x_i の識別器に入力したときの出力値である。 $loc(\hat{\mathbf{i}}, x_i)$ はクラス x_i がスーパーピクセルの中心座標 $\hat{\mathbf{i}}$ に出現する確率である。Smoothness potential $\phi_{ij}(x_i, x_j)$ は以下のように定義する.

$$\psi_{ij}(x_i, x_j) = \left\{ \mathbf{a}(x_i, x_j) K_{ij} \exp\left(\frac{-|\mathbf{c}_i - \mathbf{c}_j|^2}{b}\right) \right\} \mathbf{T}[x_i \neq x_j]$$

$$\mathbf{a}(x_i, x_j) = \left\{ \begin{array}{cc} \lambda & f[x_i][x_j] > 0 & \mu \\ \mu & f[x_i][x_j] = 0 & \frac{1}{2} < \lambda \le \mu \end{array} \right.$$

ここに \mathbf{c}_i , \mathbf{c}_j はスーパーピクセル内の RGB 値の平均を表し, K_{ij} は隣接するスーパーピクセル i, j 間で, 境界を共有するピクセル数を表す. f は隣接スーパーピクセル間でクラスの共起性を表すパラメータであり, $f[x_i][x_j]>0$ であれば、共起性ありを示し, 共起性なしのパラメータ μ より低い値を λ に設定する. これにより隣接領域間では共起関係にあるクラスが選択されやすくなることが期待出来る.

これらの項に加え、本研究では画像類似度検索のための既存識別関数の出力に基づく類似画像によるクラス制限項を加え、領域分割能力の向上を図った。類似画像によるクラス制限項 $g_i(x_i)$ は以下で定義する。

$$g_i(x_i) = KT[x_i \notin X_a]$$

類似画像によるクラス制限項は画像内で出現している物体のクラスを類似画像より推測し、推測されたクラスを認識しやすくする項である. X_g は類似画像により許容されるクラスの集合である. 許容クラス外のクラスがラベリングされるときペナルティ K が発生す

る.これにより、許容クラス内のクラスがラベリングされやすくなることが期待される.

類似画像によるクラス制限ではすべてのスーパーピクセルに対して許容されるクラスが同一である。そのため、スーパーピクセルが許容クラス内のクラスで誤認識される問題が存在する。そこでスーパーピクセルごとに許容クラスを変化させる類似スーパーピクセルによるクラス制限も導入した。これは、認識対象のスーパーピクセルに対して類似するスーパーピクセルごとに許容クラスを設定するものであり、エネルギー関数に以下の項を追加することで実現される。

$$s_i(x_i) = RT[x_i \notin X_i]$$

ここに X_i はスーパーピクセル i の類似スーパーピクセルにより許容されたクラスの集合である。許容クラス外のクラスがラベリングされるときペナルティ R が発生する.

4. 2. 2. 画像領域分割実験結果

提案手法の有効性を検証するために MSRC21 dataset を利用した検証実験を行った. 学習においては 296 枚に画像,認識には 296 枚の画像を用いた. カテゴリ数は 21 であり,類似画像の選出数 k=5,類似スーパーピクセルの選出数を t=10 とした. 画像領域分割の像に関する制限項までを含むエネルギー関数に関する制限項までを含むエネルギー関数に関する制限項を加えて拡張した関数を用いる手法を t=10 とし,類似スーないによるクラス制限項を加えて拡張した関数を用いる手法を t=10 とした. 画像領域の表明で表別系を用いることが分かる.

表 4. 画像認識実験結果(認識率%)

baseline	S
78. 4	79. 4
90. 7	92. 2
88. 0	87. 9
62. 9	63. 9
68. 1	69. 2
91. 6	91. 3
69. 5	69. 1
70. 3	73.8
81. 4	81. 1
71. 9	77. 7
76. 2	79. 0
78. 7	84. 3
21. 7	22. 5
35. 3	36. 8
	baseline 78. 4 90. 7 88. 0 62. 9 68. 1 91. 6 69. 5 70. 3 81. 4 71. 9 76. 2 78. 7 21. 7

book	89. 3	90.5
chair	56.8	60.6
road	80.8	80.5
cat	33. 3	33. 7
dog	61.2	61.5
body	54. 4	53.0
boat	30. 5	35.6
mean	66. 2	67.8

5. 主な発表論文等

〔雑誌論文〕(計 1 件)

① Takuma Yamaguchi and Minoru Maruyama, Character type classification via probabilistic topic model, International Journal of Signal Processing, Image Processing and Pattern Recognition, Vol. 5, No. 2, pp. 123 - 140 (2012). (査読有)

〔学会発表〕(計 11 件)

- ① 宮下徹也, 丸山稔, 宮尾秀俊, 重みべクトルの学習に基づく類似画像検索の性能, 電子情報通信学会信越支部大会講演論文集, 5D-3, pp. 85, 10月5日, 長岡技術科学大(2013). (査読無)
- ② 染谷昌史,宮尾秀俊,<u>丸山稔</u>,クラス制限に基づく画像中のオブジェクト認識能力の向上,電子情報通信学会信越支部大会講演論文集,5D-4,pp.86,10月5日,長岡技術科学大(2013).(査読無)
- ③ 桜井翔, 宮尾秀俊, <u>丸山稔</u>, 確率的トピックモデルを用いた複数種類の論文データの解析, 電子情報通信学会信越支部大会講演論文集,10B-1, pp.165, 10 月 5日, 長岡技術科学大(2013). (査読無)
- ④ Tsubasa Yagi, Hidetoshi Miyao and Minoru Maruyama, Robust on-line handwritten object retrieval using a similarity measure based on overlap area of circles, Proc. 21st International Conference on Pattern Recognition (ICPR2012), pp. 1 4, November 14, Tsukuba (2012). (香読有)
- 5 井本吉彦, 丸山稔, 画像カテゴリ認識のための特徴量組み合わせ手法の検討,電子情報通信学会信越支部大会講演論文集,5B-2,10月13日,新潟大pp.82(2012).(査読無)
- ⑥ 小田誠也,<u>丸山稔</u>,識別関数出力を特徴量に用いる顔画像認識手法の検討,電子情報通信学会信越支部大会講演論文集,5C-1,pp.85,10月13日,新潟大(2012).(査読無)
- ⑦ 染谷昌史,<u>丸山稔</u>,オブジェクト相互関 係を考慮したポテンシャル関数による画

- 像認識, 電子情報通信学会信越支部大会 講演論文集, 5C-3, pp. 87, 10月13日, 新潟大(2012). (査読無)
- ⑧ 宮下徹也, 丸山稔, 重みベクトルの学習に基づく類似画像検索の高速化, 電子情報通信学会信越支部大会講演論文集,6C-1, pp.101, 10月13日, 新潟大(2012). (査読無)
- ⑨ 井本吉彦, 丸山稔, SVM を用いた画像カテゴリ認識のための特徴量の検討, 電子情報通信学会信越支部大会講演論文集, 5A-1, pp.76, 10 月 8 日, 新潟工科大(2011). (査読無)
- ⑩ 小田誠也,<u>丸山稔</u>, kNN 法を用いた画像 のカテゴリ認識,電子情報通信学会信越 支部大会講演論文集,5C-1,pp.86,10 月8日,新潟工科大(2011).(査読無)
- ① 和田誠也,<u>丸山稔</u>,高次元空間内における近接データ検索手法の比較,電子情報通信学会信越支部大会講演論文集,3D-5,pp.58,10月8日,新潟工科大(2011).(査読無)

[その他]

http://soar-rd.shinshu-u.ac.jp/profile/ja.WCnCbpkh.html

6. 研究組織

(1)研究代表者

丸山 稔 (MARUYAMA, Minoru) 信州大学・工学部・教授 研究者番号:80283232

- (2)研究分担者 なし
- (3)連携研究者 なし