# 科学研究費助成事業 研究成果報告書



平成 28 年 5 月 27 日現在

機関番号: 17701

研究種目: 基盤研究(C)(一般)

研究期間: 2011~2015

課題番号: 23510048

研究課題名(和文)体験と知識の相互浸透をもたらす総合的環境教育プログラムの構築と教育効果の測定

研究課題名(英文)A Comprehensive Environmental Education Program for Interaction between Experience and Knowledge

研究代表者

大前 慶和 (Omae, Yoshikazu)

鹿児島大学・法文教育学域法文学系・教授

研究者番号:40315388

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 1,900,000円

研究成果の概要(和文): 体験型環境教育の重要性が主張されている。しかし、体験型環境教育がすぐさま環境配慮行動に結びつくわけではない。むしろ、体験型環境教育は環境価値に対する自己判断のプロセスを経ることによってはじめて環境配慮行動に結実すると見るべきである。そこで、大学生を対象とした環境教育プログラムを構築した。アクティブ・ラーニングを促すプログラムであり、生ごみのアップサイクルによってスイーツをプロデュースするプログラムである。課題解決型学習プログラムと言える。エコスイーツ活動と呼ばれる活動内容となっており、大学生は様々な活動を通じて実行可能性を自ら評価する能力を習得できるようになっている。

研究成果の概要(英文): The importance of the experience-based environmental education is insisted on. However, an experience-based environmental education is not tied to an environmental consideration action immediately. Rather we should consider that the experience-based environmental education leads to environmental consideration actions for the first time by passing through the process of the self-judgment for the environmental value.

Therefore I built the environmental education program for university students. It is a program to promote active learning and is a program to produce sweets by upcycling of the garbage. It may be said that it is a project based learning program. It becomes activity content called the Eco-Sweets activity, and the university student comes to be able to learn ability to evaluate feasibility through various challenges by oneself.

研究分野: 環境経営

キーワード: 環境教育 逆説的現象 PBL エコスイーツ 大学生

### 1.研究開始当初の背景

環境教育の目的は、環境配慮行動をとる方向に学習者の態度変容を促すこと、だと考える。ただ単に地球環境問題に関する知識を蓄積していくことは、態度変容のための必要条件であっても、決して環境教育の必要条件であっても、決して環境教育には、受動的な知識注入教育のみではない。学習者の形では、受動的な知識注入教育のみでは不配慮行動の実践態度を涵養する体験型環境教育が有効であるとの見解が一般的である。

体験型環境教育の逆説的現象は一見すれ ば好ましくない現象であるとらえられがち であるが、むしろ自己判断能力を高めた結 果であると積極的にとらえるべきではない か。つまり、人々が何らかの新しい価値観 に基づいて行動を開始するうえで、価値観 を無批判に受け入れるだけでは不十分であ り、受け入れるべきかどうか、自分自身の 行動規範として受け入れることができるか どうかを自分自身で判断する過程が必要で ある、と仮定すべきだと思われる。換言す れば、無批判に受け入れた状態であればあ るほど、その価値観は自身に内面化されて おらず、したがって行動に結びつきにくく なるのではないか、と考えられるのである。 とするならば、一方的に環境価値や環境行 動を押しつけるような教育ではなく、学習 者の主体的・能動的な態度を引き出し、自 己判断を繰り返すことのできる環境教育プ ログラムが必要であるということになる。 このパースペクティブは、知識提供・蓄積 型の環境教育よりも、行動することを意識 した体験型環境教育においてとりわけ大切 である。

本研究では、逆説的現象をもたらしうる体験型環境教育プログラムの構築を目指した。また、教育対象者を大学生とし、大学教育の一環として提供しうる内容のプログラムを追求することとした。

#### 2. 研究の目的

本研究では、2点の目的をもって事業を 進めた。第1は、課題解決型学習(PBL) のスタイルをとる環境教育プログラムの構 築である。

昨今、大学教育にアクティブ・ラーニン グを求める声が強くなってきている。アク ティブ・ラーニングとは、知識注入・蓄積 型の学び(これまで大学でごく普通に提供 されてきたいわゆる講義がこれにあたる) と比較されるもので、学習者の学習態度の 能動性に注目した概念である。アクティ ブ・ラーニングを引き出す教育スタイルと して、例えば教育者と学習者との双方向的 コミュニケーションを確立すべきだといわ れており、ミニッツ・ペーパーやディスカ ッション等がよく実践されているが、多く の場合はいずれも知識の定着を意図した手 法とされる。大教室で提供される講義にも 応用できる手法であると考えられ、大人数 の学習者に効率よく能動的学習姿勢を引き 出しうるものとして注目されている。

しかしながら、本研究で目指す環境教育 プログラムとは性質が異なっている。なぜ ならば、本研究では知識の定着・蓄積を能 動的に進めたいのではなく、蓄積された知 識ベースの上に学習者の自己判断能力の 養を目指しているからである。学習者が環 境配慮行動を実際にとれるようになるよ判 環境教育を進めていくためには、自己判断 の機会を豊富に提供できるプログラムとす る必要があると思われる。ここで注目され るのが体験型環境教育なのである。

体験型環境教育は、確かに環境配慮行動 を身につけ、実践する機会になりうると考 えられる。ところが、体験型環境教育が自 己判断能力を高めるかといえば、必ずしも そうとは限らない点には注意が必要である。 むしろ、今日展開されている多くの体験型 環境教育は、望ましいと一般に評価されて いる固定的な価値観に基づいてデザインさ れた環境配慮行動を(時には一方的に)教 授され、実践するスタイルをとっている。 この場合、学習者にとって自己判断する余 地は大きくないといわざるを得ない。どの ような環境配慮行動が存在するのか、その 典型例を知識としてインプットされ、イン プットされた知識をそのまま環境配慮行動 という形でアウトプットしているに過ぎな いのである。このような学習は体験を活用 したアクティブ・ラーニングに該当し、知 識の定着にはかなり効果的であるとされる。 しかしながら、環境配慮行動の実践の定着 までは意味していないのである。

自己判断の繰り返しを迫る体験型環境教育とは、環境価値を盛り込んだPBLであると考えられる。PBLにおいては、特定の環境配慮行動を実践すればプロジェクトが進むわけではなく、また直面する状況を正確に円握し、課題を明確にし、解決していかなければならな明確にし、解決していかなければならない。このような厳しい条件下に学習者は置かれ、あらゆる局面で自己判断が要求されることとなる。自己判断プロセスを繰り返すこと

こうした事から、したがって、第2の研究目的とは、開発されたPBLスタイルの環境教育プログラムに取り組んだ大学生に関して、体験型環境教育の逆説的現象の発生を確認すると共に、環境配慮行動の実践に結びついているかについて測定することである。

## 3.研究の方法

第1の目的であるPBLスタイルの体験型環境教育プログラムの構築に関しては、以下の方法をとった。すなわち、私の研究では、生ごみをアップサイクルとは、廃棄物のリサイクルをはから、より高付加価値なものへ再生使に進め、より高付加価値なものへ再生使に進め、より高付加価値なものへ再生使にあること)し、環境配慮型のスイーツら明なるでいる。この活動にPBLスするできるとした。明示的にPBLスタイルの環境教育プログラムに仕上げる事とした。

まず、エコスイーツ活動の内容について 簡単に説明しておきたい。エコスイーツ活 動は、ネットワークを活用している点が特 徴的である。過去の研究で開発・商品化し たダンボール箱を活用した簡易生ごみ処理 機( ダンボールコンポスター )を普及させ、 生ごみの堆肥化作業に市民および企業に参 加してもらう事からモデルはスタートする。 ネットワーク化された市民が製造した生ご み堆肥は、JAの協力の下で耕作放棄地に 持ち込み、やはり協力市民を集めた作物栽 培活動に活用する。生ごみ堆肥で市民が育 てた収穫物はJAが流通ルートに乗せ、ペ ースト化および製餡作業に進む。多くの市 民の手を経た環境配慮型のペーストおよび 餡は、協力企業によってスイーツ店等に販 売される。スイーツ店等は環境配慮型のペ ーストおよび餡を素材として活用し、各店 で独自にスイーツを製造・販売する。こう して生ごみのアップサイクルが実現するの である。ただし、エコスイーツには寄付金 を含めることをルール化しており、寄付金 は基金化され、次年度のエコスイーツ活動 に利用される仕組みとなっている。

こうしたエコスイーツ活動のほぼ全てに 関して大学生自らがさらに企画・調整を加 えるよう課題を与えることにより、環境価 値を前面に押し出したPBLプログラムに 仕上げようと考えた。活動のあらゆる局面 でネットワークを形成していることから、 エコスイーツ活動に参加する大学生は他の 多くの参加者とコミュニケーションをとる ことが求められる。コミュニケーションの 大前提には環境価値が存在しており、典型 的には全員にダンボールコンポスターの実 践を要請した。ダンボールコンポスターの 実践も体験型環境教育の一環である。また、 エコスイーツ活動の「エコ」の部分を軽視 してはならないとも指示を与え、環境価値 こそが企画内容決定の大前提であるとのビ ジョンを提示した。単なるイベント展開で はなく、環境価値に関連したプロジェクト であることが求められることから、大学生 には年度末に環境コンテストに出場するこ とも課題として与えることとした。

生ごみをアップサイクルし、エコスイー ツとして循環させるビジョンを大学生に与 える発想は、経営学分野で H.ミンツバーグ が論じる創発的戦略(組織として長期的に どんな活動方針を立てるのかに関して、情 報やデータを分析して策定する計画的戦略 に対し、組織による試行錯誤・挑戦を経て、 時として意図せざる結果も活用しながら組 織が作り上げていく戦略を創発的戦略とい う)のうち、アンブレラ戦略に該当する。 アンブレラ戦略とは、組織成員(本研究の 場合はPBLを進める大学生が相当する) の進むべき方向性のみをビジョンとして明 確に与え、ビジョンに合致する限りは組織 成員の自律的活動を認めるマネジメントス タイルである。

続いて第2の目的である体験型環境教育の逆説的現象の発生および環境配慮行動の実践状況の測定については、本研究以前に使用したアンケート調査を活用することした。前者の測定には、一般に環境保証を明示し、回答者に率直にどうがを問うアンケート内容となっている場であると評価されている幾つかを問うアンケート内容とした。

なお、環境配慮行動を実践するベースには、様々な環境知識の蓄積が必要であると考えられる。よって、本事業のタイトがは「体験と知識の相互浸透をもたら目的環境教育プログラムの構築」との目的を明記した。しかしながら、知識提供・注の環境教育教材はかなり多く存在している要素は「プログラムの構築」であるといえる。本研究では、新しく知識提供・注入型環境教育プログラ

ムの開発は行わず、既存のプログラムを活用することを大前提とし、研究を進めることとした。

# 4. 研究成果

第1の体験型環境教育プログラムの構築 に関しては、今後も継続的な修正が必要で はあるものの、一応の完成をみたと評価し ている。

生ごみアップサイクル活動としてのエコ スイーツ活動という大枠、あるいはビジョ ンを大学生に示し、5年間にわたって環境 教育を実践した。活動内容そのもの、ある いはプロジェクトの具体的中身としての企 画内容については毎年変化しており、これ らは大学生が主体的に議論、決定した結果 である。エコスイーツ活動に参加する他の 主体に対するコミュニケーションについて も、ほぼ全てを大学生が担当できている。 社会的評価も高まり、2012年度には『低炭 素杯 2013」において「環境大臣賞金賞(ソ ーシャルビジネス部門)」、2013年度には 『eco japan cup 2013』において「エコま ちづくり大賞」および「東急グループ賞」、 2015年度には『第13回全国大学生環境活 動コンテスト(ecocon2015)』において「環 境大臣賞」を受賞した。

なお、PBLプログラムとしてのエコスイーツ活動は、大学教育の枠を超えた活動内容となっており、大学生に対する負荷は決して小さなものではなくなっている。したがって、どのような対象にも効率的に環境教育が実施できるプログラムとはいえず、意欲の高い学習者により高度な教育を施すプログラムとなった。この事実の評価は簡単ではないが、より多くの学習者が対象となるような教育プログラムの必要性はあると考えている。

また、体験内容が高度になればなるほど、 プログラムの設計にアンブレラ戦略の概念 は適合しないことも判明した。意欲の高い 大学生であっても、社会と接点を持ちなが ら環境プロジェクトを運営することは負荷 の高い活動であり、ビジョンを示すのみで は自律的活動を阻害する状況が生じてしま ったのである。これでは体験型環境教育プ ログラムの体をなしていないこととなり、 プログラムの展開方針を大幅に変更するこ ととした。すなわち、アンブレラ戦略の概 念を破棄し、プロセス戦略の概念を適用し たのである。プロセス戦略とは、仕事の進 め方(ビジネス・プロセス)を明示した上 で組織成員に自律的活動を促す戦略スタイ ルである。プロセス戦略の概念をとること により、教育者と学習者の間に多くのコミ ュニケーションが発生し、学習者(つまり、 大学生)の自律的行動が促進され、また環 境価値の伝達にもプラスに作用したのでは ないかと経験的に評価した。

続いて第2の逆説的現象の発生および環境配慮行動実践に関する測定については、サンプル数が不足したことにより、有意な結果を導き出すことはできなかった。とはいえ、傾向としては体験型環境教育が逆説的現象を生じさせているのではないかとの示唆は得られており、今後も継続して研究を進める必要があると考えている。

しかし同時に、少なくともエコスイーツ 活動に取り組む大学生は、エコスイーツ以 外の環境価値、あるいは環境行動に必ずし も興味を示さないことがあり、この点を う説明するのか、あるいはどう克服するの かは今後の課題である。もちろんながら、 体験型環境教育の逆説的現象との関係に 目した新しい態度変容モデルの提案につい ても、継続して取り組んでいきたい。

#### 5. 主な発表論文等

(研究代表者、研究分担者及び連携研究者 には下線)

## 〔雑誌論文〕(計5件)

大前 慶和「食品残さアップサイクルモデルとしてのエコスイーツ活動」『環境と生活』、査読無、60(8)、2015、pp.37-41

大前 慶和「鹿児島大学における生ごみ アップサイクルモデルの展開と学生教育」 『環境と安全』、査読有、4(3)、2013、 pp.221-228

DOI: 10.11162/daikankvo.13C0801

大前 慶和「環境活動を活用した大学カリキュラムの実践」『第24回廃棄物資源循環学会研究発表会講演論文集』、査読無、24、2013、pp.147-148

大前 慶和「体験型環境教育と環境配慮 行動との関係性に関する試論」『第24回 廃棄物資源循環学会研究発表会講演論文 集』、査読無、24、2013、pp.135-136

#### 〔学会発表〕(計6件)

大前 慶和「環境活動を活用した大学生 教育事例」、生活経済学会、2014.6.22、長 崎大学(長崎県・長崎市)

大前 慶和「体験型環境教育と環境配慮 行動との関係性に関する試論」、廃棄物資 源循環学会、2013.11.4、北海道大学(北海 道・札幌市)

大前 慶和「環境活動を活用した大学力 リキュラムの実践」廃棄物資源循環学会、 2013.11.3、北海道大学(北海道・札幌市)

大<u>前</u> 慶和「生ごみアップサイクルモデルの展開と学生教育」、大学等環境安全協

議会、2013.7.19、鹿児島大学(鹿児島県・ 鹿児島市)

大前 慶和、他4名(1番目)「スイーツとファンドを特徴とする市民参加型生ごみアップサイクルシステム~ネットワーク型ソーシャルビジネスモデルの提案~」、廃棄物資源循環学会九州支部、2013.5.18、福岡大学(福岡県・福岡市)(優秀ポスター賞受賞)

# [図書](計0件)

〔産業財産権〕 出願状況(計0件) 取得状況(計0件)

〔その他〕 ホームページ等 http://imozo.leh.kagoshima-u.ac.jp/~SC P/

## 6. 研究組織

(1)研究代表者

大前 慶和 (OMAE Yoshikazu) 鹿児島大学・法文教育学域法文学系・教 授 研究者番号:40315388

- (2)研究分担者 なし
- (3)連携研究者 なし