# 科学研究費助成事業 研究成果報告書



平成 26 年 5月25日現在

機関番号: 14101 研究種目: 若手研究(B) 研究期間: 2011~2013

課題番号:23700075

研究課題名(和文)OFDM協力中継通信を用いたマルチホップネットワークシステムの研究開発

研究課題名(英文) Development of OFDM cooperative communication for wireless multi-hop networks

#### 研究代表者

内藤 克浩 (NAITO, KATSUHIRO)

三重大学・工学(系)研究科(研究院)・助教

研究者番号:80378314

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 3,200,000円、(間接経費) 960,000円

研究成果の概要(和文):提案したOFDM協調通信方式では、複数端末からの同一OFDM信号がガードインターバル内で受信した場合には、正常に復調ができるOFDMの特徴を活用することにより、高い性能を実現可能である。本研究では、提案するOFDM協調通信方式を利用するマルチホップ通信方式の提案を行ってきた。結果では、複数の異なる送信端末からの同一OFDM信号を同時に受信することにより、ルートダイバシチ効果によるパケット配信率の改善が可能であった。また、数値例では、既存技術であるCSMA/CAと比較して、高いパケット配信率と低遅延配送を両立可能であることを明らかにした。

研究成果の概要(英文): Our proposed Orthogonal Frequency-Division Multiplexing (OFDM) cooperative communication scheme achieves high performance by utilizing features of OFDM whereby receivers can jointly demodulate multiple copies of the same OFDM signal, as long as they are received within the Guard Interval (GI) period. In this research, we have developed the OFDM cooperative communication scheme to support a new cooperative multi-hop communication for wireless networks. The results show that receivers can simultaneously receive some of the same OFDM signals from different transmitters, and that this improves the packet delivery ratio by means of route diversity. The numerical results show that both packet delivery ratio and delivery delay can be improved as compared to conventional Carrier Sense Multiple Access/Collision Avoidance (CSMA/CA) schemes.

研究分野: 情報学

科研費の分科・細目: 計算機システム・ネットワーク

キーワード: OFDM 協調通信 マルチホップ アドホック IEEE 802.11a 経路制御 アクセス制御

#### 1. 研究開始当初の背景

マルチホップ通信技術に関する研究は 多数行われており、既存研究では経路制 御プロトコルにより選択される特定の端 末がデータパケットの中継を行う方式が 主に議論されていた。マルチホップ通信 では端末の移動が想定されているため、 中継処理を受け持つ端末が通信範囲外に 移動した場合、一時的に通信が途絶える とともに、経路の再探索が必要となる。 また、端末間の無線通信状態はフェージ ング及びシャドーイングなどの響により 時々刻々と変化している。既存の研究で は複数の経路を活用するものが提案され ているが、バックアップ経路を準備する 場合、経路切替による通信の一時中断が 発生する。また、複数経路を同時に利用 する場合、無線資源の浪費が問題となる ことが知られている。本研究では、 OFDM の特徴に着目することにより、 協力中継を行う新たなマルチホップ通信 技術の開発を行うことで、上記の課題を

#### 2. 研究の目的

克服することを目指した。

本研究では、同一の OFDM 信号が複数 端末から送信されたとしても、受信端末 により受信された各信号の到来時間差が、 ガードインターバル長内であれば、経路 ダイバシチ効果により1波受信の場合よ りも高精度に復調可能であるという OFDM 伝送方式の特徴に着目する。そ して、複数端末から同一データパケット を同時中継することにより、新たな無線 帯域を必要とすることなく、種々の利点 (信号受信品質改善、伝送遅延改善、信 頼性改善など)を獲得可能な新たなマル チホップ協力中継通信方式の開発を行 う。本方式を採用することにより、通信 経路に関与している端末の一部が移動し たとしても、他端末がデータパケット中 継処理を継続して行うことにより、信頼 性の高い通信サービスをアプリケーショ ンに提供可能となる。

### 3. 研究の方法

本研究課題では、図1で示す協調通信 方式について、大きく分けて以下の観点 で研究を実施した。

### (1) OFDM 協調通信の基礎検討

OFDM 協調通信では、複数の端末が同一OFDM シンボルを同時に送信するシステムである。各 OFDM シンボルは独立の伝送路を経由して受信端末に到達することから、各伝送路の影響を受けた OFDM シンボルの合成波を受信した場合の性能を予め明ら



図1:OFDM 協調通信方式

かにする必要がある。そこで、matlabを用いた OFDM 信号レベルの変復調 特性を明らかにした。

## (2) OFDM 協調通信のブロードキャスト 性能の評価

課題(1)で得られた基礎伝送特性をネットワークシミュレータ QualNet に導入することにより、ネットワークレベルの特性を明らかにした。本課題では、マルチホップネットワーク用経路制御プロトコルなどでも頻繁に利用されるブロードキャスト通信時の特性改善効果について、ネットワークレベルで評価を実施した。

## (3) OFDM 協調通信のマルチキャスト性 能評価

マルチホップネットワークにおけ るマルチキャスト通信では、送信元端 末からメンバー端末までの配送木が 構築され、配送木上でパケットの再転 送が行われる。マルチキャストでは、 このパケット再転送がほぼ同時に行 われるため、特に隠れ端末問題が発生 している場合には大きな特性劣化に つながる。提案方式は、このような相 互の信号が干渉となるような状況に おいても、受信時の到来遅延差がガー ドインターバル時間であれば、干渉な しに復調が可能となり大きな特性改 善を得られることが期待される。そこ で、提案方式を QualNet 上に実装す ることにより、評価を実施した。

## 4. 研究成果

### (1) OFDM 協調通信の基礎検討

OFDM 協調通信の基礎検討として、一般的な OFDM 信号を想定した基礎検討を実施した。図 2 は表 1 の諸元において、OFDM 協調通信を実施する端末数を増加させた場合のビット誤り率特性を示し、端末数を増加させたことによる受信電力相当の改善が見込まれることが確認される。

次に、より実用的な想定として、無線LANで利用されているIEEE 802.11aに準拠した方式に提案方式を適用した場合の特性を検討した。IEEE 802.11aでは、図3に示すフレーム構

表 1: 諸元(OFDM 一般)

Simulator	Matlab 6.5
Number of FFT points	64
Number of Subcarriers	52
Number of pilot subcarriers	14
Bandwidth	20 [Mhz]
Modulation scheme	16QAM
Symbol period	2.6 [μs]
GI period	$0.52 \ [\mu s]$
Channel model	Rayleigh fading
Number of multi-path	5

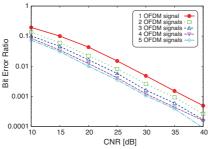


図2:ビット誤り率(OFDM 一般)

成を利用しており、図4に示すプリアンブルを用いて信号検出、タイミング推定、周波数オフセット推定を行っており、提案方式適用による影響を明らかにする必要がある。

PLCP I bady					1			
RATE Thits	Reserved 1 hits	Longth 12 hirs	Parity 1 hits	Tail 6his	Service 16 hits	PSDU:	Tail 6 hits	Pad Bits
Coliforna (BFSK.r=i/2)		Coded/OFDM (RATE is indicated in SIGNAL)						
PLCPPreamble SIGNAL 12 Symbol One OFDM Symbol		Vari	DATA able Number of Ol	FDM Syn	ibals			

図 3: IEEE802.11a のフレームフォーマット

$8.0 + 8.0 = 16  \mu s$				
Short Preamble 10 × 0.8 = 8.0 µs	Long Pre	amble2 × 0.8	+2 × 3.2 = 8.0 µ	
t t t t t t t t t t t t 1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	GI2	T1	T2	
Signal Detect Timing Synchro Auto Gain Control Cause Frequency		Fine Timing Fine Freque		

図 4: IEEE802. 11a のプリアンブル

IEEE 802.11a に提案方式を適用した場合の特性について、表 2 の諸元においてシミュレーションを実施した。図 5 は信号検出率を示し、提案方式を適用することにより、協調合でも判した。また、図 6 はビット誤り帰ることが必要可能であることが率をした。また、図 6 はビット誤り帰ることにより、より低いビット誤りが追り、より低いビットにいる IEEE 802.11a 及び g 準拠されている IEEE 802.11a 及び g 準拠

表 2 諸元(IEEE 802.11a 準拠)

Simulator	Matlab 7.5.0
Communication device	IEEE802.11a
Modulation scheme	QPSK
Number of FFT points	64
Number of Subcarriers	52
Number of pilot subcarriers	4
Guard Interval	$16 \ (0.8 \ [\mu s])$
Noise model	AWGN
Channel model	Rayleigh fading
Number of Multi-path	10
Detection Threshold	0.3
Maximum Delay $(D_{max})$	0 - 15 (0 - 0.75 [μs])
Number of Relay Node	1 - 5
Carrier Frequency Error	$\pm 20 [ppm]$

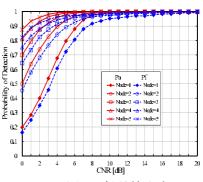


図5:信号検出率

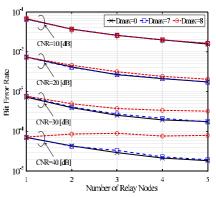


図6:ビット誤り率 (IEEE 802.11a)

の機器で利用した場合にも、大きな特性改善効果を見込まれることを明らかにした。

## (2) OFDM 協調通信のブロードキャスト 性能

Matlab を用いて検討した OFDM 協調通信の物理通信特性をネットワークシミュレータ Qualnet 上に実装し、ブロロドキャスト時の性能を評価した。表 3 はシミュレーション諸元であり、マルチャストルーティングプロトコルで頻繁に利用されるフラッディング時の通信性能を明らかにした。図7は送信元端末を変化させた場合のパケット受信率を示し、図8はパケット配送遅延を示す。結果よ

り、提案方式を利用することにより、低 遅延、高配送率のフラッディングを実現 可能であることを明らかにした。フラッ ディングは高度道路交通システムにおけ る通信でも利用が検討されており、提案 方式はマルチホップ通信の通信効率を改 善することが可能であることが判明した。

表3:諸元(ブロードキャスト)

Simulator	QualNet 5.01[10]		
Simulation time	150 [s]		
Simulation trial	100 [times]		
Number of nodes	100 [nodes]		
Node movement	Random waypoint		
	Pause time : 5 [s]		
	Speed: 0.1 - 2 [m/s]		
Node position	Random		
Simulation area	1000 x 1000 [m]		
Transmission interval	1 [s]		
Packet size	512 [Bytes]		
Communication device	IEEE 802.11a		
Transmission rates	6 [Mbps]		
Transmission power	19 [dBm]		
Channel frequency	5 [GHz]		
Antenna gain	0 [dB]		
Antenna type	Omni directional		
Antenna height	1.5 [m]		
Propagation path loss model	Free Space		
Wireless environment	Rayleigh fading		

(3)0FDM 協調通信のマルチキャスト性能 マルチホップネットワークにおけるマ ルチキャスト配送はフラッディングと同 様に、同一パケットが繰り返し転送され る。また、フラッディングは1回のパケ ット送信などを想定していることも多い が、マルチキャスト配送では、定期的に パケットが送信されることから、パケッ ト衝突の影響を大きく受ける。そこで、 提案方式をマルチキャストルーティング プロトコルである ODMRP と併用した場合 の特性を QualNet を利用して明らかにし た。表4はシミュレーション諸元であり、 マルチキャストグループに送信する端末 数を変化させた場合の特性を評価した。 図9はパケット配信率を示し、図10はパ ケット配信遅延を示す。結果より、提案 方式は高配信率と低配信遅延の両立を実 現していることが確認できる。

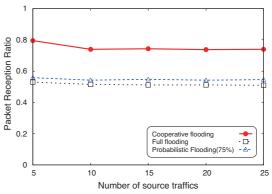


図7:パケット受信率

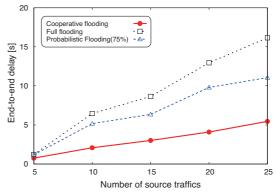


図8:パケット配送遅延

表 4: 諸元 (マルチキャスト)

	0 11 701
Simulator	QualNet 5.01
Simulation time	300 [s]
Simulation trial	100 [times]
Number of nodes	100 [nodes]
Number of multicast members	10 - 99 [nodes]
Node position	Random
Simulation area	1250 x 1250 [m]
Transmission rate	256, 512 [kbps]
Packet size	1000 [Bytes]
Communication device	IEEE 802.11g
Transmission rates	54 [Mbps]
Transmission power	16 [dBm]
Channel frequency	2.4 [GHz]
Antenna gain	0 [dB]
Antenna type	Omni directional
Antenna height	1.5 [m]
Propagation path loss model	Free Space
Wireless environment	AWGN

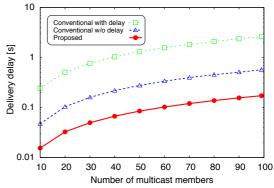
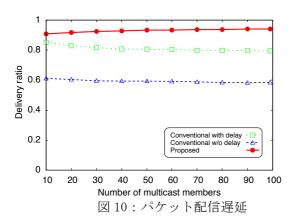


図9:パケット配信率



## 5. 主な発表論文等

### [雑誌論文] (計19件)

- ① <u>Katsuhiro Naito</u>, Kazuo Mori, Hideo Kobayashi, "Proposal of ad-hoc multicasting based on OFDM cooperative communication," ICNC 2014, Vol. 1, pp. 1-6, CD-ROM, Feb. 2014. (査読あり)
- ② <u>Katsuhiro Naito</u>, Kazuma Kamienoo, Hidekazu Suzuki, Akira Watanabe, Kazuo Mori, Hideo Kobayashi, "End-to-end IP mobility platform in application layer for iOS and Android OS," CCNC 2014, Vol. 1, pp. 1-6, CD-ROM, Jan. 2014. (査読あ り)
- ③ Yosuke Mukai, <u>Katsuhiro Naito</u>, Kazuo Mori, Hideo Kobayashi, "Characterization of the OFDM cooperative communication on the assumption IEEE802.11a," ICMU 2014, Vol. 1, pp. 1-6, CD-ROM, Jan. 2014. (査読あり)
- ④ Hidekazu Suzuki, <u>Katsuhiro Naito</u>, Kazuma Kamienoo, Tatsuya Hirose, and Akira Watanabe, "NTMobile: New End-to-End Communication Architecture in IPv4 and IPv6 Networks," Mobicom 2013, Vol. 1, pp. 1-3, CD-ROM, Sept. 2013. (査 読あり)
- ⑤ <u>Katsuhiro Naito</u>, Kazuo Mori, Hideo Kobayashi, "Testbed Implementation of Cloud Based Energy Management System with ZigBee Sensor Networks," IMETI 2013, Vol. 1, pp. 1-6, CD-ROM, July 2013. (査読あり)
- <u>Katsuhiro Naito</u>, Atsuhi Ono, Kazuo Mori, Hideo Kobayashi, "Road Side Unit Coverage Extension with OFDM Cooperative Transmission," IMETI 2013, Vol. 1, pp. 1-6, CD-ROM,

- July 2013. (査読あり)
- ⑦ 内藤 克浩, 上醉尾 一真, 西尾 拓也, 水谷 智大, 鈴木 秀和, 渡邊晃, 森 香津夫, 小林 英雄, "NTMobile における移動透過性の実現と実装," 情報処理学会論文誌, 54(1), pp. 380-393, 2013 年 1月. (査読あり)
- ⑨ Takuya Nishio, <u>Katsuhiro Naito</u>, Hidekazu Suzuki, Akira Watanabe, Kazuo Mori, Hideo Kobayashi, "Mobility Management and Implementation of Node Addresses in NTMobile," APWCS 2012, Vol. 1, pp. 1-6, CD-ROM, Aug. 2012. (査 読あり)
- Matsuhiro Naito, Yusuke Hiei, Kazuo Mori, and Hideo Kobayashi, "Multi-rate routing protocol based on bottle-neck link throughput for mesh networks," CITSA 2012, Vol. 1, pp. 1-6, CD-ROM, July 2012. (査読あり)
- ① <u>Katsuhiro Naito</u>, Kazuo Mori, and Hideo Kobayashi, "OFDM cooperative flooding mechanisms for Multi-hop networks," CITSA 2012, Vol. 1, pp. 1-6, CD-ROM, July 2012. (査読あり)
- ② Yosuke Iwasaki, <u>Katsuhiro Naito</u>, Kazuo Mori, Hideo Kobayashi, "Implementation of Energy Saving Mechanisms for Sensor Networks with SunSPOT devices," ICMU 2012, Vol. 1, pp. 1-6, CD-ROM, May. 2012. (査読あり)
- Katsuhiro Naito, Kazuo Mori, and Hideo Kobayashi, "Resource Allocation Based TCP on Base Performance in Station Systems," Diversity TRANSACTIONS on Communications, Vol. E94-B, No. 8, pp. 2357-2365, (査読あり) Aug 2011.
- Yosuke Iwasaki, <u>Katsuhiro Naito</u>, Kazuo Mori, and Hideo Kobayashi, "Implementation of energy efficient routing protocol in field sensor networks with Sun

- SPOT devices," APWCS 2011, Vol.1, pp.1-6, CD-ROM, Aug. 2011. (査読あり)
- 低 Atsushi Ono, <u>Katsuhiro Naito</u>, Kazuo Mori, and Hideo Kobayashi, "Roadside to Vehicle Communication System with OFDM Cooperative Transmission," APWCS 2011, Vol. 1, pp. 1-6, CD-ROM, Aug. 2011. (査読あり)
- 低atsuhiro Naito, Makoto Nishide, Kazuo Mori, and Hideo Kobayashi, "Failure estimation technique for optical access networks based on ONU information and topology information," CITSA 2011, Vol. 1, pp. 1-6, CD-ROM, July. 2011. (査 読あり)
- (ア) Katsuhiro Naito, Kazuo Mori, and Hideo Kobayashi, "Evaluation of reliable multicast delivery systems with base station diversity and forward error correction," CITSA 2011, Vol. 1, pp. 1-6, CD-ROM, July. 2011. (査読あり)
- ® <u>Katsuhiro Naito</u>, Kazuto Toyozumi, Kazuo Mori, and Hideo Kobayashi, "Proposal of traffic aware routing based on neighborhood communication for ad-hoc networks," CITSA 2011, Vol.1, pp.1-6, CD-ROM, July. 2011. (査 読あり)
- (9) <u>Katsuhiro Naito</u>, Michitaka Fujii, Kazuo Mori, and Hideo Kobayashi, "Multicast routing protocol for ad-hoc networks with route aggregation and transmission power control," CITSA 2011, Vol. 1, pp. 1-6, CD-ROM, July. 2011. (査読あり)

## 〔学会発表〕(計9件)

- ① 内藤 克浩, 萩野 智幸, 森 香津夫, 小林 英雄, "OFDM 協調通信を用い るマルチホップマルチキャスト方 式," IPSJ MBL 研究会, 23 May 2013, 沖縄県
- ② 間部 文彰, 内藤 克浩, 萩野 智幸, 森 香津夫, 小林 英雄, "照度情報 を用いたセンサネットワークデバ イスのグルーピング手法の開発," IPSJ MBL 研究会, 23 May 2013, 沖縄 県
- ③ 内藤 克浩, 萩野 智幸, 森 香津夫, 小林 英雄, "OFDM 協調通信を用い るマルチホップフラッディング方

- 式," IPSJ MBL 研究会, 22 May 2012, 沖縄県
- ④ 日榮 祐介,森 香津夫,内藤 克浩, 小林 英雄, "メッシュネットワー ク用のエンド間スループットとボ トルネックリンクを考慮する複数 伝送レートを用いる経路制御プロ トコル," IEICE USN 研究会, 19 Jan. 2012, 三重県
- 新家 晃,森 香津夫,内藤 克浩,小林 英雄, "センサネットワークにおける省電力化のための経路制御およびアクセス制御," IEICE USN 研究会,19 Jan. 2012,三重県
- ⑥ 岩崎陽介,森香津夫,内藤克浩,小林英雄, "SunSPOT を用いたセンサネットワーク用の省電力機構の実装," IEICE USN 研究会,19 Jan. 2012,三重県
- ⑦ 小野 敦,森 香津夫,内藤 克浩, 小林 英雄, "0FDM 協調基地局送信 を行う路車間ネットワークにおける TCP 特性に関する一検討," IEICE USN 研究会, 19 Jan. 2012,三 重県
- 8 内藤 克浩, 西尾 拓也, 水谷 智大, 鈴木 秀和, 渡邊 晃, 森 香津夫, 小林英雄, "NTMobile における移 動 透 過 性 の 実 現 と 実 装 ," DICOMO2011, 8 July 2011, 京都府
- ⑨ 西尾 拓也, 内藤 克浩, 水谷 智大, 鈴木 秀和, 渡邊 晃, 森 香津夫, 小林英雄, "NTMobile における端 末アドレスの移動管理と実装," DICOMO2011, 8 July 2011, 京都府

# 6. 研究組織

(1)研究代表者

内藤 克浩 (NAITO KATSUHIRO) 三重大学・大学院工学研究科 助教 研究者番号:80378314

(2)研究分担者

(3)連携研究者なし