# 科学研究費助成事業 研究成果報告書



平成 26 年 6 月 2 日現在

機関番号: 17102 研究種目: 若手研究(B) 研究期間: 2012~2013

課題番号: 24730540

研究課題名(和文)他者とのやりとりによって生起した感情は知の協同構成過程に如何に影響を及ぼすか

研究課題名 (英文) Effects of the Emotions Coming from a Interaction with Another on a Collaborative Construction Process of Knowledge

#### 研究代表者

奈田 哲也 (Nada, Tetsuya)

九州大学・人間・環境学研究科(研究院)・学術協力研究員

研究者番号:20567391

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 2,400,000円、(間接経費) 720,000円

研究成果の概要(和文):"他者とのやりとりによる,子どもの知識獲得過程"を明らかにすることを目的として,子どもがやりとりする相手(仲の良い友達,普通の友達,大人)の異なりによって,そのやりとりから得られる知識獲得の程度が如何に異なるのかを検討した。その結果,仲の良さが普通程度のペアに参加した子どもが最も知識獲得していた。このことは,やりとりを通して知識を獲得していくためには,やりとりに対する思考上の積極性が必要となることを示している。

研究成果の概要(英文): This research studied how the extent of knowledge acquisition differ depending on a partner who interacts (close friend, ordinary friend, adult), to reveal "the child's collaborative const ruction process of knowledge". The result showed children who interacted with ordinary friend acquired the knowledge most. This things means an activeness on thinking is needed to construct knowledge through coll aboration.

研究分野: 社会科学

科研費の分科・細目: 教育心理学

キーワード:協同問題解決 知識獲得過程 感情 認知発達

### 1.研究開始当初の背景

従来の研究は,知識獲得が成された結果を 知的方略が内面化されたためと説明してい たように,子どもの知識構成過程を,理論 的・事後的に述べていたに過ぎなかった。そ こで,私の一連の研究で,知識獲得を促して いるやりとりを詳細に分析し,知識構成過程 モデルを新たに提唱した。しかし,そこでは, 子どもが如何に知識構成しているのかとい った"子どもの情報処理的側面"のみに注意 が払われており,子どもの知識構成を促す他 者の役割といった側面が含まれていなかっ た。知識構成とは,自分だけでできるもので なく,他者が,やりとりに対してのポジティ ブ感情を喚起させ,やりとりへと積極的に参 加させていく過程があって成し遂げられる といったように,知識構成の過程では,他者 の役割が非常に重要なものとなっているの である。こういったことから,本研究は,他 者が,子どもに対して,課題活動に積極的に 向かわせていく促しを如何にしているのか といった側面も含めた,より現実に則した知 識構成過程モデルを構築していく。

#### 2.研究の目的

これまでの感情と認知の関わりに関する 研究知見(Forgas, 2006)も合わせて考えると, そこでは、「楽しい」といった、やりとり中 に生じるポジティブな感情も重要な一側面 を担っていると想定できる。もう少し踏み込 んで言うならば,実際のやりとりでは,やり とり以前に既に生じていた感情がその後の 活動に影響を及ぼすといった「認知過程に対 する感情の静的な影響」以上のものを想定で きるのである。しかしながら,これまでの研 究は,やりとり中に生じた生の感情を用いて 感情と認知の関わり合いを検討していたわ けではない。例えば,やりとり前に与えた課 題の結果をフィードバック(Forgas, 1998)し たり、やりとり前に面白い画像を見せる (Carnevale & Isen, 1986)といったように, 実際に行われるやりとりとは切り離された 状況で感情を生起させることで,その感情が 如何に知識獲得に影響を及ぼすのかを検討 してきていた。だが,先述したように,他者 とのやりとりを通じて,課題活動の楽しさと いったポジティブ感情が生起することで,や りとりに積極的に従事するようになり, それ が,課題活動に対するポジティブ感情をさら に高め,やりとりにもより積極的に従事する ようになり,また,その中で知識獲得が促さ れていくというように、「やりとりの中で生 じる感情と認知のダイナミズムな関わり合 いを通して営まれる知識獲得過程」を想定で きるのである。

こういったことから,本研究では,他者のやりとりへの参加の促しといった側面を"やりとりによって喚起した感情価"という側面から捉えなおした,より現実場面にそった他者とのやりとりによる知識構成過程モデルを構築していく。具体的には,大人と子ども

のペア(大人条件),日頃良く一緒に遊んでいるペア(親密性高条件)とそうでないペア(親密性低条件)という2つのペアを設定し,この3条件間で,エラーバイアスの生起がどの程度異なるのかを検討していく。なお,エラーバイアスとは,自分が行った活動を他者に誤帰属する(You did エラー)以上に他者が行った活動を自分に誤帰属する(I did エラー)傾向であり,やりとりに対する思考上の積極性が生まれているか否かを示す指標となる。

そのため、予測としては、ペア間の親密性が高い場合には、情動面での積極的やりとりと同様に、認知面(思考的にも)でのやりとりも密に行われやすくなるということから、エラーバイアスは、大人条件よりも、子どものペア条件、特に、親密性高条件において、最も見られることになるだろう。また、その結果、親密性高条件では、他の条件よりも高い知識獲得の程度を示すだろうということになる。

#### 3.研究の方法

実験課題には, Sommerville & Hammond(2007)においてエラーバイアスの 生起が確認されている,与えられたピースを 組み立てながら人形などの目標物を作って いく組み立て課題(5 個)を用いた。また,先 行研究と同様に妨害課題としてパズル課題 も用いた。なお,実験参加児は,保育園に通 う 42 名であり , この児童をランダムに各条 件に割り当てた。詳細に言えば,親密性高条 件が ,男児 8 名 ,女児 6 名(平均年齢 4.6 歳) , 親密性低条件が, 男児 10 名, 女児 4 名(平均 年齢 4.5 歳), 大人条件が, 男児 10 名, 女児 4 名(平均年齢 4.6 歳)である。また,親密性の 程度に基づいたペア分けに関しては,ペア間 で同じ児童が重ならないように,また,同性 同士でという条件で,いつも一緒に遊んでい るペア(親密性高),仲が悪いというわけでは ないが,いつも一緒に遊んでいるわけではな いペア(親密性低)というように,担当の保育 士にペアを作ってもらった。

実験は、練習試行、協同活動セッション、 妨害課題, ソースモニタリングテスト, ポス ト試行からなっている。練習試行は,実験参 加児に協同活動セッションで用いる手続き を理解させることであり、協同活動セッショ ンで用いられる課題よりは若干難易度が低 めの課題を用いて,協同活動セッションと同 様の手続きで行った。協同活動セッションの 目的は,課題を一緒に行う相手との関係性を 変えたことで,エラーバイアスの生起や知識 獲得の程度がどれほど異なるのかを検討す ることである。そのため,実際に3条件とも 順番を交代しながらそれぞれの課題を行っ た。次に妨害課題を挟み、ソースモニタリン グテストを行った。このテストの目的は,協 同活動セッションにおける各課題を作る際 に使われたピースを実際に使ったのは誰な のかを尋ねていくことで, ソースモニタリン グエラーやエラーバイアスがどの程度生起

結果を分析する前に、まず、ソースモニタリングエラーの生起程度と知識獲得の程度を確かめた。ソースモニタリングエラーに関しては、実験参加児ごとに、相手が使ったとースを自分が使ったとした I did エラー数を算出した。その上で、I did エラー数から You did エラー数を引いてに見しては、協同活動セッションで行った手順しては、協同活動セッションで行った手順通りに完成できるようになっている程度を示す指標とし、この指標に越獲得の程度を示す指標とし、この指標題がいて子どものポスト試行における課題成績を分類した。

その結果,予想とは異なり,親密性の高い子ども同士のペアではエラーバイアスは示されず,エラーバイアスの生起が最も見られるのは,親密性の低い子ども同士のペアであり,大人とのペア以上にエラーバイアスが生起することが明らかとなった。さらに,先行研究(Sommerville & Hammond, 2007)と同様に,エラーバイアスの生起程度に応じて,ポスト試行における課題成績は異なるように,知識獲得の程度も異なるということが判明した。

この予想とは異なった結果が得られたことを受け,さらに,子ども同士のペアだけで同様の手続きで追加の実験を行った。なお,この追加実験では,エラーバイアスの生起程度が異なった理由を検討するために,子ども同士のやりとりをビデオで撮って確かめている。

その結果、ペア間の親密性が高い場合には、 先行研究(Newcomb & Bagwell, 1995)と同様 に、実験参加児の発言数は多かったが、その やりとりの内容は、課題外の発言・行動といった、他者へのサポートとならない発言・ 動や、サポートしすぎとなってしまう発言・ 行動が多く含まれていることが判明した。 た、たの研究と同様に、ペア間の親密性が高い 程度が低いことが判明した。このことはしたっ 程度が低いことが判明した。 ア間の親密性が高い場合に、やりとりしたっ ア間の親密性が高い場合に、やりとりしたっ とによる知識獲得がそこまで導かれな、相手 た理由は、ペア間の親密性の高さ故に、相手 に適切なサポートを提供できなかったため ということを意味する。

これらの結果は、4歳という時点では、「や りとりする相手との親密性」と「やりとりし たことによる知識獲得の程度」との間に,逆 U 字の関係性がある可能性を示していること が本研究によって明らかにされたことを意 味する。より詳細に言えば,やりとりする相 手に対する親密性の異なりによる,やりとり に対する積極性という言葉の意味合いが異 なってくるのである。やりとりする相手とそ こまで親しくない場合の積極性とは, 思考の 活性化という認知面での,内面的な積極性を 意味しているのに対し,やりとりする相手と 親しい場合の積極性とは,情動的な側面での 積極性を意味しており, 思考の活性化を物語 る認知的思考面での積極性を意味している わけではない。その結果,相手との関係性の 深まりによって,相手に対するサポートが多 く行われるようになるように,一見すると, やりとりが良くされるようになるが,そのや りとりが,相手の知識獲得を必ずしも導くわ けではなくなる。こういったことから、本研 究によって,親密性とは,他者と積極的にや りとりを行っていくための入口として作用 するものであり、そのやりとりが意味のある ものになるか否かは,各自がそのやりとりを どのようなものと認識しているかが関係し ているということが明らかとなった。例えば、 ペア間のやりとりがどのようなものになる のかは,やりとりする相手から得られる感情 など,やりとりしている状況に大いに影響さ れる(Lemerise, & Arsenio, 2000)ように やりとりを遊びとして捉えてしまうならば、 親密性が高く,やりとりが多かったとしても, そのやりとりを経たことによる高い知識獲 得は望めなくなるということである。

今後の展開としては , 現実場面における知 識構成過程では,個が誤った考えを言うこと もあり,その場合は,その考えを正すことが 重要となるように,やりとりの中で,他者は, 個の考えを褒めるばかりではないことを踏 まえ,やりとりの中で生じるネガティブ感情 に注目していく。詳細に言えば, ネガティブ 感情を生起させやすくなるが,知識構成にお いては、ポジティブ感情と同様に、ネガティ ブ感情も重要なものとなる。例えば, ネガテ ィブ感情には,個に,より精緻な情報処理を 行わせるといった特性(Forgas, 2006)がある ように,自己の考えが正されることで,ネガ ティブ感情が生起するものの,知識構成過程 において重視されている自己省察が行われ やすくなり,知識の再構成が促されやすくな ると想定できるのである。こういったことか ら、『やりとりする中で生じたネガティブ感 情を,他者がうまく処理させていくことで, 知識構成がより促される』といった,やりと りにおける他者の働きを組み入れた,現実に 行われているやりとりのダイナミズムさを 表した知識構成過程モデルの構築を行う。

## 5. 主な発表論文等

(研究代表者、研究分担者及び連携研究者に は下線)

〔雑誌論文〕(計 1 件) <u>奈田哲也</u> (2014) 知の共同構成過程におけ る大人の子どもに対する声がけの意味,九州 大学心理学研究,15,pp.1-7 (查読有)

## [学会発表](計 1 件)

奈田哲也・向井隆久・尾之上高哉・五十嵐亮 ソースモニタリングエラーの生起は,やりと りへの積極的関与による知識獲得過程を示 しているか: "大人と子ども", "子ども同士" のやりとりの比較から 第25回日本発達心 理学会大会(2014.3.21), 京都大学

## 6.研究組織

(1)研究代表者

奈田 哲也 (Nada Tetsuya) 九州大学・人間環境学研究院・学術協力研究

研究者番号: 20567391