科学研究費助成事業 研究成果報告書



平成 29 年 6 月 30 日現在

機関番号: 1 2 6 0 8 研究種目: 挑戦的萌芽研究 研究期間: 2014~2016

課題番号: 26540140

研究課題名(和文)句会法に基づくアイディア創出支援システム

研究課題名(英文)Idea Creation Support System based on Haiku Gathering Method

研究代表者

董 芳艶 (DONG, FANGYAN)

東京工業大学・情報生命博士教育院・特任准教授

研究者番号:30432024

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 2,800,000円

研究成果の概要(和文): 企業では社員に創造性やデザイン能力の育成が重視されてきている。このような背景で、創造性技法や企業人の創造性開発能力を向上するアイデア創出システムを提案して構築する。本システムでは日本の伝統的な文化の一つ、句会法(俳句の作り方)を利用し、各段階のルールに基づいて、コンピュータによりユーザーに最も使用しやすい方式でアイデア創出に効果的に支援するシステムを実現している。ウェブ演習への通用実験により、アイデアの提出、選択、評価、コミュニケーションの過程を通し、改善される最終案を図り、アイデアを発展させる有効性を確認している。将来は企業向けの経営創造活動を行かせることを目指す。

研究成果の概要(英文): There is an increasing need from companies to train employees, when facing a demanding task, on creative and innovative problem-solving using their expertise and skills. In order to improve the innovative thinking process in companies, we propose and develop an idea-creation system, based on the haiku gathering method that derives from the traditional Japanese culture. Following the rules defined in each stage of this method, our experiments show that, the proposed method is the most effective tool at supporting users with creative thinking. The experiments are conducted in Web environments, and the efficiency of our method is validated by the final plan which is greatly improved through the processes of proposal, selection, estimation, and communication. Our method is expected to be applied for the real management in large companies.

研究分野: 計算知能

キーワード: 句会法 アイディア創出 支援システム 感性工学

1.研究開始当初の背景

2.研究の目的

句会法の5段階(出句、清記、選句、披講、 講評)のプロセスを踏んで、企業などにおけ る新製品研究開発販売、新たな経営方針作成 や社員のアイディア創出能力の育成など、よ いアイディア創出を支援する、インターネッ ト上で動作するアイディア創出支援システ ムを新たに提案し構築する。句会法をアイデ ィア創出に適用してシステム構築を行う試 みはまだ前例がない。また、アイディア創出 では、紙シートへの記入や直接討論が基本の KJ 法が従来からよく知られているが、被験者 がある程度の経験知を有することが前提に なる。それに対し、本提案システムではイン ターネット接続のパソコンから入力するこ とが前提で、初心者から専門知識を有する者 まで、多様な被験者集団に対してうまく機能 する事を目指しており、実証実験を通してそ の有効性を確認する。

3.研究の方法

本研究では、アイディア創出支援システムへの応用のための手法開発、システムの構築、システム運用実験と評価、の3段階で実施する。

句会法のアイディア創出支援システムの手 法開発においては、出句、清記、選句、披講、 講評という5段階を踏えて基本的アプローチ に従い、外部設計、モジュール分割、内部設

計を行う。出句(ORIGINATE)決められた数の 新規事業や新製品のアイディアを、アイディ アシート1枚に1 案ずつ入力してインターネ ット経由で提出する。20~30人の句会なら一 人5 アイディアを目安に、それより人数が多 ければ3 アイディア、少なければ7 アイディ アを義務づける。句会の司会は新規事業や新 製品のアイディアのキーワードを3~5 提示 し、メンバはそのキーワードを用いて作った アイディアを出す。アイディアシートには、 アイディアだけを書き、提案者名は書かない ようにする。清記 (FAIR COPY) 集まったアイ ディアシートをシャッフルし、出句で義務づ けた発案数と同数をメンバに配信し、各メン バはそれを新しいアイディアシート表に並べ て入力する。ここでは、誰の発案したアイデ ィアがどこにあるのか、それがだれのアイデ ィアなのかは、まったくわからなくなる。選 句(SELECT)番号付けを終えた後で選句に入 る。アイディアシート表に書かれているアイ ディアで良いと思ったものをメンバのメモ帳 に書き抜く。終わったら次の人へアイディア シート表を回覧し、その人は、回ってきたア イディアシート表に同じように書き抜いてゆ く。自分が清記したものが戻ってきたら全部 見たことになり、改めて、書き抜いておいた アイディアの中から、決められた選句数に絞 り、それを選案用紙に記入し、互選する。披 講(PRESENT)全メンバが選案を提出したら、 それを選案者の名前とともに、予め決めてお いた司会者が、選の多いアイディアから選数 とアイディアを順番に公表し、その案を選ん だ選者を聞き、選定理由のコメントを入力す るように依頼する。講評(REVIEW)司会者が まとめとしての披講を行い、コメントやアイ ディアの添削、提案者、選者との意見交換を 行い、ブラッシュアップを行う。場合によっ ては、点数をつけて結果を発表する。

システムの構築では、 で得られた5つの モジュールについて、コーディングを進め、 単体テストを経た上で、システムを完成する。 図1は、アイディア創出支援システムのユー ザ管理画面を示す。



図1 ユーザ管理画面

システム運用実験と評価では、 で完成し たアイディア創出支援システムを用いて、ア イディア創出に際し、中小企業に見られるよ うな初心者から経験知を有する者まで含めた 被験者グループを直似て、句会法が有効に適 用できることを明らかにする目的で、実証実 験を行う(図2)。具体的には、初心者グルー プとベテラングループの双方から創出された アイディアのデータ分析を行い、最終案で絞 られる少数のアイディアに感性分析を適用し て有効性を判定する(図3)。



図2 出句画面



図3 最終案討論画面

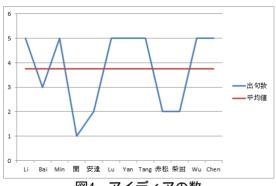


図4 アイディアの数

適用実験は、大学の研究室で実施し、その 具体的課題例としては「海外から東京への観 光客を倍増するにはどうしたらよいか?」を 考える。被験者としては十数名程度を想定し、 それぞれがアイディア創出に携わっており、

うち1名は司会者を兼ねるものとする。上記具 体例に関しては、各被験者を、東京の観光情 報をあまり知らない者(初心者グループ)と、 良く知っている者(ベテラングループ)の二 つのグループに分けて、句会法のルールに従 って、前向きなアイディアを創出してもらう。 最初の出句段階でアイディアを発展させる時 間は原則20 分、第2 段階の清記はシステムの 内部処理、第3段階の選句は特に時間制限は 設けないが大旨30 分程度、第4 段階の披講は システムの内部処理、最終第5 段階の講評で コミュニケーションを行う時間を原則20分 としているが、進行管理を円滑に行うために、 司会者は若干の時間の増減が許されるものと する。

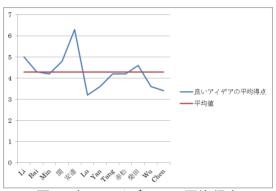


図5 良いアイディアの平均得点

運用実験において、出句段階から披講段階 までの5段階の各実験データ分析から、初心 者から経験知を有する者までを含む被験者全 員に対して、アイディア創出の質と量を保つ ことができ、さらに、円滑に発散および収束 のバランスを取って句会法の作業を行うこと ができる事を検証する。そして、従来からの KJ 法などを利用する発想支援システムには、 被験者全員にある程度の経験知を有するとい う前提条件があるが、本提案では、初心者か らの良いアイディアをも、有効に取り込める 可能性があることを確認する(図4、図5)。 なお、句会法によるアイディア創出支援シス テムの5段階のうち、特に講評段階では、操 作手順の指定はなく、コミュニケーション機 能を利用して被験者が自由に対話をしながら アイディアのブラッシュアップを行うことに なる。本実証実験では、感性分析における評 価規準の観点からSD法による調査を実施して、 講評段階の開始時における絞り込まれた得票 上位のアイディア品質を、講評段階終了時の ブラッシュアップが完了したアイディア品質 と比較することにより評価を行う。評価規準 としては、3 つの反対語対による指標、すな わち、アイディアの実現性を表す流暢性 (実 現困難 実現容易)、アイディアの広さを表 す柔軟性(不活発 活発)、アイディアのユ

ニークさを表す独自性(普通 独創的)、を 用いる。調査対象は、披講段階で絞り込まれ た投票数が上位数個のアイディア、および講 評段階でブラッシュアップされたアイディア とする。本適用実験においては、異なる経験 知を有するグループに対してアイディア創出 の支援をすることを確認することになるが、 その互いにアイディアを共有し解決に向けて アイディアを発展することができるという利 点を、経営活動における問題共有・解決へ応 用すること等への発展を考えている。経営企 画活動においては、本実証実験とは異なり、 現実の問題を解決するにはアイディアのみに 頼るわけではないため、経営活動における問 題共有・解決に応用するには、句会法の最初 の段階すなわち出句において、各被験者は与 えられた課題に関するアイディアのみならず 課題そのものに対する意見も入力でき、その 意見に対する解決案をグループで互いに出し 合うように使用することもできることを確認 し、更には、企業の経営企画活動において、 最初に与えられた課題をさらに発展させて問 題を共有し、解決を図ることが出来ることを、 最終的に結論づけられる。

4.研究成果

研究では、日本の伝統的な文化である俳句 に着目し、句会法を感性工学およびソフトコ ンピューティングの観点からアイディア創出 のための新しい発想法としてとらえ、アイデ ィア創出支援システムを構築する。適用実験 においては、異なる経験知を有するグループ に対してアイディア創出の支援をすることを 確認した。実証実験では、経営活動における 問題共有・解決に応用するには、句会法の最 初の段階すなわち出句において、各被験者は 与えられた課題に関するアイディアのみなら ず課題そのものに対する意見も入力でき、そ の意見に対する解決案をグループで互いに出 し合うように使用することもできることを確 認し、更には、企業の経営企画活動において、 最初に与えられた課題をさらに発展させて問 題を共有し、解決を図ることが出来ることを、 最終的に結論づけられる。

5 . 主な発表論文等

(研究代表者、研究分担者及び連携研究者に は下線)

[雑誌論文](計3件)

Janet Pomares Betancourt, Marting Leonard Tangel, Fei Yan, etc., Fangyan Dong, Kaoru Hirota: Segmented Wavelet Decomposition for Capnogram Feature Extraction in Asthma Classification, Journal of Advanced Computational Intelligence and Intelligent Informatics,

Vol.18, pp.480-pp.488, 2014.(査読有り)

Toshihiro Akamatsu, <u>Fangyan Dong</u>, <u>Kaoru Hirota</u>: Still Corresponding Points Extraction Using a Moving Monocular Camera with a Motion Sensor, Journal of Advanced Computational Intelligence and Intelligent Informatics, Vol.19, pp.319-pp.329, 2015. (査読有り)

Maslina Zolkepli, <u>Fangyan Dong</u>, Kaoru Hirota: Automatic Switching of Clustering Methods based on Fuzzy Inference in Bibliographic Big Data Retrieval System, International Journal of Fuzzy Logic and Intelligent Systems, Vol.14, pp.256-pp.267, 2014. (查読有り)

[学会発表](計7件)

Tianyu Li, Fangyan Dong, Kaoru Hirota: Diagnosis usina Association Rule Mining on EGG Signal, The International Conference Joint Information Techno logy and Control Applications and International Symposium Computational Intelligence and Industrial Applications, Sept. 15-20, 2014, Changsha, China.

Jiajun Lu, <u>Fangyan Dong</u>, <u>Kaoru Hirota</u>: Locating Informative Bright Region in Tunnel Scenes using Lighting and Traffic Lane Cues, Joint International Conference of Information Technology and Control Applications and International Symposium on Computational Intelligence and Industrial Applications, Sept.15-20, 2014, Changsha, China.

Kazuhiro Ohnishi, Jesus A. Garcia Sanchez, <u>Fangyan Dong</u>, <u>Kaoru Hirota</u>: Distance Education System with Visualized Atmosphere Information based on Fuzzy Inference, IEEE-HNICEM joint with ISCIII, Nov. 18, 2014, Palawan Philippine.

Maslina Zolkepli, Fangyan Dong, Kaoru Hirota: Application of Fuzzy Inrerence Engine as an Automatic Switch between Ensembles of Clustering Methods, Joint 7th International Conference on Soft Computing and Intelligent Systems and 15th International Symposium on Advanced Intelligent Systems, Dec. 8-8.2014. Kitakyushu, Japan.

Chehung Lin, <u>Fangyan Dong</u>, <u>Kaoru Hirota</u>: A Cooperative Driving Control Protocol for Cooperation Intelligent Autonomous vehicle using VANET Technology, Joint 7th

International Conference on Soft Computing and Intelligent Systems and 15th International Symposium on Advanced Intelligent Systems, Dec. 8-8, 2014, Kitakyushu, Japan.

<u> 董芳艶</u>: 句会法に基づくアイディア創出支援システムの構築, ISCIIA2016, Nov. 5, 2016,招待講演,北京理工大学,中国.

<u>Fangyan Dong</u>: Kukai-Method based Idea Creation Support System, Nov. 9, 2016, 招待講演,清華大学数学系学術交流会,中国.

[図書](計 0 件)

[産業財産権]

出願状況(計 0 件)

名称: 発明者: 権利者: 種類: 番号:

出願年月日: 国内外の別:

取得状況(計 0 件)

名称: 発明者: 権利者: 種類: 番号:

取得年月日: 国内外の別:

〔その他〕 ホームページ等

- 6. 研究組織
- (1)研究代表者

董 芳艶 (DONG, FANGYAN)

東京工業大学・情報生命博士教育院・特任 准教授

研究者番号:30432024

(2)研究分担者

廣田 薫 (HIROTA, KAORU)

東京工業大学・大学院総合理工学研究科・

教授

研究者番号:50130943

- (3)連携研究者
 - なし

(4)研究協力者 なし