## 科学研究費助成事業研究成果報告書

平成 29 年 6 月 9 日現在

機関番号: 16201 研究種目: 若手研究(B) 研究期間: 2014~2016

課題番号: 26730173

研究課題名(和文)オープンエデュケーションにおける講義コンテンツを活用した自修支援システム

研究課題名(英文) Development of a support system for viewing lecture contents for Open Education.

研究代表者

八重樫 理人 (YAEGASHI, RIHITO)

香川大学・工学部・准教授

研究者番号:30410848

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 2,000,000円

研究成果の概要(和文):本研究は,オープンエデュケーションのための講義コンテンツを活用した自修支援システムを開発した.講義コンテンツ視聴システムは,講義コンテンツメタデータを用いて,選択した単元や学習内容を再生する単元・学習内容再生機能,また複数の単元や学習内容を連続再生するプレイリスト再生機能を有している.また 我々は,実証実験と質問紙調査から講義コンテンツメタデータを用いた講義コンテンツ視聴システムの評価を行い,講義コンテンツを視聴する場面において,講義コンテンツ視聴システムに一定の有効性があることを確認した.

研究成果の概要(英文): The authors developed a support system for viewing lecture contents for Open Education. This system has two functions (unit/learning content playing function and playlist function). The unit/learning content playing function can divide the lecture content into each unit and learning content. Also, this function can view each unit and learning content. The playlist function can view plural units and learning contents continuously. The authors took a survey and conduct demonstration experiments about the efficacy of the system. In the results, the authors found the certain effect to this system.

研究分野:教育支援システム

キーワード: 講義コンテンツ e-Learning 講義コンテンツメタデータ 講義コンテンツ視聴システム

### 1.研究開始当初の背景

現在,学生の主体的な学びの確立に向けた大学教育の質的転換が求められており,MOOC(大規模公開オンライン講座)や OCW(オープンコースウェア)に代表されるオープンエデュケーションによる教育内容の配信など,ICTを活用した双方向型の授業・自修支援や教学システム整備の必要性が叫ばれている. しかしながらオープンエデュケーションにおいて,講義を収録した講義コンテンツを用いた学習の完遂率の低さが問題となっている.

本研究では、応募者がこれまで実施してきたe-learningシステムに関する研究成果と、応募者の情報システム開発のノウハウを組み合わせ、オープンエデュケーションにおける講義コンテンツを用いた自修を支援するシステムを開発する。

#### 2.研究の目的

オープンエデュケーションにおいて,学習に は教育用映像コンテンツ(本研究では,講義 コンテンツとよぶ)が用いられる. 堀ら(堀 ほか 2013)は,オープンエデュケーション による講義コンテンツを用いた学習におい て,多くのユーザが1本あるいは2本で講義 コンテンツを用いた学習を終え,また約8割 のユーザが講義コンテンツを半分視聴して 学習をやめており、さらに講義コンテンツの 視聴平均視聴時間は30分程度であると述べ ている. 一般的に講義コンテンツは講義を収 録して生成されるため,多くの場合講義時間 と同じ 90 分程度である. 堀らの調査の結果 は, 自宅などの大学以外の環境で, 講義コン テンツを視聴するために必要な時間である 90 分を確保し、講義コンテンツを連続して視 聴することが難しいことを意味している.こ のことは,講義コンテンツを用いた学習にお いて,講義コンテンツを分割し,少しずつ内 容を把握しながら1つの講義コンテンツを学 習する(講義コンテンツの視聴を完遂する) 仕組みが求められていることを意味してい る . 通常の講義の場合 , 教員は ID (Instructional Design)を意識して学習計 画を立案し,その内容をシラバスに記載する. 教員は,シラバスに記載された学習計画に従 い,講義を実施する.講義コンテンツを用い た学習においても,学生は教員が立案した学 習計画に従って学習することが求められる. これは,講義コンテンツを用いた単位認定を 目的とする e-Learning においても同様であ

これら講義コンテンツを用いた学習や視聴における問題点を踏まえ,我々は,講義コンテンツメタデータを用いた講義コンテンツメ視聴システムを開発した.講義コンテンツメタデータとは,講義コンテンツに関する一般的な情報と,シラバスから生成されたシラバスメタデータから構成されている.本システムは,講義コンテンツメタデータを用いて,

選択した単元や学習内容を再生する単元・学 習内容再生機能,また複数の単元や学習内容 を連続再生するプレイリスト再生機能を有 している. 本システムは, 視聴の方式として は,様々なLMSと連携し,e-Learningにお いてもシラバスの内容に基づいて講義コン テンツを単元や学習内容に分割し視聴する 方式(方式1)を運用の基本としているが, 学生が自習・復習など, 主体的に視聴したい 単元や学習内容を選択する方式(方式2)の いずれの方式にも対応している. 本システム は,講義コンテンツを用いた学習において, 講義コンテンツを分割し,少しずつ内容を把 握しながら1つの講義コンテンツを学習する (講義コンテンツの視聴を完遂する)仕組み を提供している.

#### 3.研究の方法

講義コンテンツの一般的な情報は、講義コン テンツ名を<lec-name>タグ,講義コンテンツ 生成日を<create-date>タグを用いて記述す る.シラバスメタデータは,単元・学習内容 再生機能およびプレイリスト再生機能を実 現するために必要なメタデータである.それ ぞれの講義は単元に分割され,単元は学習内 容に分割される.単元は<unit>タグ,学習内 容は<content>タグを用いて記述する.それ ぞれの単元は、単元のタイトルを <unit-title >タグ,単元が開始される時間 を<unit-start>タグ,単元が終了する時間を <unit-end>タグを用いて記述する、それぞれ の学習内容は,学習内容のタイトルを <content>タグ,学習内容が開始される時間 を<content-start>タグ,学習内容が終了す る時間を<content-end>タグを用いて記述す る.図3は,生成した講義コンテンツメタデ ータを示している.「情報の符号化」の単元 は、「情報の送信と 2 元情報」、「通報シンボ ルと符号化」に分割され、「情報の送信と 2 元情報」は,00分00秒から06分41秒に実 施され、「通報シンボルと符号化」は 06 分 41 秒から 09 分 57 秒で実施されている .シラ バスメタデータを用いることで,選択した単 元や学習内容を再生する単元・学習内容再生 機能や,複数の単元や学習内容を連続再生す

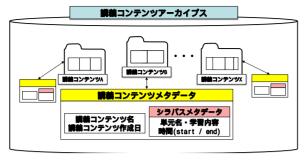


図 1 講義コンテンツアーカイプス と講義コンテンツメタデータ

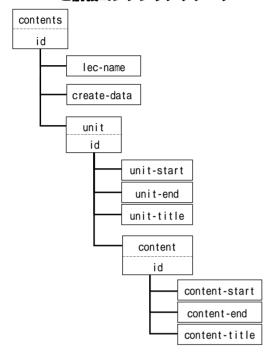
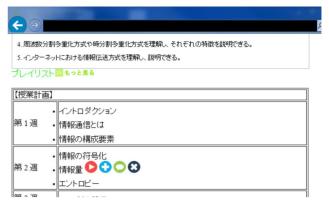


図2 講義コンテンツメタデータの構造



## 図3 生成した講義コンテンツメタデータ

るプレイリスト再生機能を実現することが



# 図4 単元・学習内容再生機能, プレイリスト再生機能の画面

可能になる.本研究では,講義コンテンツメタデータは,シラバスから抽出できる情報以外は手動で追記した.

#### 4. 研究成果

本システムは,単元・学習内容再生機能,プレイリスト再生機能の2つの機能と,講義コンテンツメタデータを蓄積する講義コンテンツアーカイブスから構成される.

単元・学習内容再生機能は,シラバスから生 成されたシラバスメタデータを用いて、選択 した単元や学習内容を再生する機能である. 単元・学習内容再生機能では,講義コンテン ツを単元ごとや学習内容ごとに再生する必 要がある.本研究では,SMIL(Synchronized Multimedia Integration Language ) ( W3C 2008)を用いることで,講義コンテンツを単 元・学習内容ごとに分割して視聴することが できる.本論文では,情報工学を専攻してい る大学生1年次向けに開講された「情報通信 基礎」のシラバスから生成されたシラバスメ タデータを用いて,単元・学習内容再生機能 について説明する、「情報通信基礎」の第2 週目は、「情報の符号化」「情報量」「エント ロピー」という3つの単元から構成されてい る.図4は,単元・学習内容再生機能,プレ イリスト再生機能の画面を示している. 視聴 したい単元や学習内容にマウスのカーソル を合わせると4種類のアイコンが表示される. 本システムは,視聴の方式としては,様々な LMS と連携し, e-Learning においてもシラバ スの内容に基づいて講義コンテンツを単元 や学習内容に分割し視聴する方式(方式 1) を運用の基本としているが, 学生が自習・復 習など,主体的に視聴したい単元や学習内容 を選択する方式 (方式 2) のいずれの方式に も対応している.図4は,単元学習内容再生 機能の画面は、学生が自習・復習など、主体 的に視聴したい単元や学習内容を選択する 方式 (方式 2) で利用する際用いられる.図 5 は,再生された講義コンテンツを示してい る.プレイリスト再生機能は,複数の単元や 学習内容を連続して再生する機能である.プ



# 図 5 単元・学習内容再生機能を用いた 機裁コンテンツの視聴画面

レイリスト再生機能では,講義の複数の単元 や学習内容を連続して再生する必要があり, プレイリスト再生機能も SMIL を用いて実現 した.

ICT を活用した教育支援システムが,教育機 関において効果的に実運用されるためには、 学生に対する教育効果だけでなく, スタッフ の運用を意識した視点での評価も重要であ る、本研究では、学生とスタッフの両方の視 点で質問紙調査を実施した.芝浦工業大学シ ステム理工学部で実施された講義(講義名: 情報通信基礎,開講年度:1年後期)を収録 し,収録された映像から生成された講義コン テンツを用いて,本システムの適用実験をお こなった.講義コンテンツメタデータは,ほ とんどの部分をシラバスから作成したが,一 部学習内容に不足があり,講義担当者自ら情 報を追加した.生成された講義コンテンツは 11 週分,合計 13 時間 16 分で,合計 18 単元 (1講義当たり 1.6 単元),143 の学習内容(1 講義あたり 13.3 個, 1 単元あたり 7.9 個の学 習内容),1 つ当たりの学習内容の平均時間は 05分34 秒であった 適用実験では簡易なLMS と連携し,講義担当者が記載したシラバスの 内容に基づいて講義コンテンツを単元や学 習内容に分割し視聴する方式(方式1)を用 いて,被験者全員が講義コンテンツの視聴を おこない、その後講義コンテンツメタデータ によって分割されていることを被験者全員 に明示した .実験時間は1時間程度で,単元・ 学習内容再生機能については , 特定の単元や 学習内容を指示し視聴してもらった.プレイ リスト再生機能についても,特定の単元や学 習内容を組み合わせて、視聴してもらった。 プレイリスト再生機能については,1回のみ の視聴であった. 学生の視点による質問紙調 査は,設問(1)単元・学習内容再生機能の 有効性を問う設問「講義コンテンツを用いた 学習において単元・学習内容再生機能が有効 であると思いますか?」,設問(2)プレイリ

## 表1 学生に実施した質問紙調査の結果

| 設問  |                 | 有効である | 有効であるというと | 有効でないというと | 有効でない | 未回答 |
|-----|-----------------|-------|-----------|-----------|-------|-----|
| (a) | 単元・学習内容<br>再生機能 | 5     | 4         | 0         | 0     | 0   |
| (b) | プレイリスト<br>再生機能  | 5     | 3         | 1         | 0     | 0   |

スト再生能の有効性を問う設問「講義コンテ ンツを用いた学習においてプレイリスト再 生機能が有効であると思いますか?」と,そ れぞれの理由を問うものである.質問紙調査 は,被験者の前でシステムデモをおこなった 後に実施された.表1は,四国大学メディア 情報学科の9名の学生に実施された質問紙調 査の結果を示している.単元・学習内容再生 機能の有効性を問う設問(1)では,9名中5 名の学生が有効である、4 名がどちらという と有効であると答えている.設問(1)の理 由に、「自分が再生したいところから視聴で きるのは嬉しい.」など,単元・学習内容再 生機能を評価するコメントが寄せられた.プ レイリスト再生機能の有効性を問う設問(2) では,9 名中 5 名が有効である,3 名がどち らかというと有効であると答えている、設問 (2)の理由に、「視聴側の学生が「コンテンツ を見よう.」と思う動機が強くなると思われ るため.」や学生が自習・復習など,主体的 に視聴したい単元や学習内容を選択する方 式 (方式 2)では「ランダムとプレイリスト のループができるのなら垂れ流してみるか も .. など学生が気軽に講義コンテンツを視 聴する点で,プレイリスト再生機能を評価す るコメントが寄せられた、しかしながら学生 が自習・復習など,主体的に視聴したい単元 や学習内容を選択する方式(方式2)では, 「音楽は連続再生することはあるが映像は 少ないと思う .」などの方式 2 におけるプレ イリスト再生機能の利用については評価し ないコメントも寄せられた.

スタッフの視点による質問紙調査は,設問(a)講義コンテンツ視聴システムの単元・学習内容再生機能の有効性を問う設問「講義習ンテンツを用いた学習において,単元・か?」内容再生機能が有効であると思いますかの別問(b)講義コンテンツ視聴システムのプリスト再生機能の有効性を問う設問「レイリスト再生機能の有効性を問う設別「はイリスト再生機能が有効であると思いますが?」と,それぞれの理由を問うものである、ブリスト再生機能が有効であると思いまる。表2は,香川大学総合情報センター5名, ラボラトリ6名,計11名のスタッフに実施された質問紙調査の結果を示している.設問

## 表2 スタッフに実施した質問紙調査の結果

| 設問  |                 | 有効である | 有効である | どちらかというと | 有効でない | どちらかというと | 有効でない | 未回答 |
|-----|-----------------|-------|-------|----------|-------|----------|-------|-----|
| (a) | 単元・学習内容<br>再生機能 | 8     | 3     |          | 0     |          | 0     | 0   |
| (b) | プレイリスト<br>再生機能  | 6     |       | 3        | 2     | 2        | 0     | 0   |

(b) 講義コンテンツ視聴システムの単元・学習内容再生機能の有効性を問う設問では,8名が有効である,3名がどちらかというと有効であると答えている.設問(1)の理由に,「視聴側からすると凄く助かるシステムだと思うが,実際のシステムの運用負担増大,教員のシラバスのばらつきがなどの問題がある.」との懸念が寄せられた.設問(c)講義コンテンツ視聴システムのプレイリスト再生機能の有効性を問う設問では,6名が有効である,3名がどちらかというと有効であると答えている.

講義コンテンツメタデータ生成負担増を懸 念するコメントが寄せられたことで,講義コ ンテンツメタデータの生成負担に関する調 査を目的に,芝浦工業大学 e-Learning ラボ ラトリ7名に,講義コンテンツメタデータ生 成に関する負担に関する追質問紙調査を実 施した.追質問紙調査は,講義コンテンツ視 聴システムで用いたメタデータを例示し,メ タデータの生成負担を問う設問では,7名中 1 名が「A) 非常に負担になる」, 4 名が「B) ど ちらかというと負担になる」, 1 名が「C)ど ちらかというと負担にならない」, 1 名が「D) 負担にならない」と答えており,回答が分散 する結果となった.「A)非常に負担となる」 の理由に,「教員に依存する部分が多いので 負担は大きくなる.」と回答する一方,C), D)の理由に,「教員に体系的なシラバスを書 いてもらえれば負担にならないと思う.」や 「シラバスデータベースの情報を使えば,負 担にならないと思う.」と回答しており,体 系的に記述されたシラバスがあれば,シラバ スメタデータ生成は負担にならないと感じ ていることがわかる.一方,「シラバスとタ イムコードの同期が必須なため,コンテンツ を確認しなくてはならない...や「補講や休 講、授業の進行度がずれた場合、そのたびに メタデータを修正しなくてはならない.」と いった声も寄せられた.

芝浦工業大学で生成された講義コンテンツを用いた本システムの適用実験では,1週あたり1.6の単元に分割し,1単元あたり7.9の学習内容に分割することで,1つ当たりの

学習内容が竹生らの研究(竹生ほか 2015)によって明らかにされた学生の講義コンテンツ平均視聴時間以内におさまることが明らかになった.このことは,本システムが,講義コンテンツを用いた学習において,講義コンテンツを分割し,少しずつ内容を把握しながら1つの講義コンテンツを学習する(講義コンテンツの視聴を完遂する)仕組みを提供していることを意味している.

四国大学メディア情報学科の9名の学生に実 施した学生の視点による質問紙調査の結果 は,学生が講義コンテンツを視聴する上で, 単元・学習内容再生機能とプレイリスト再生 機能が、学生の講義コンテンツの視聴におい て一定の有効性があることを示唆している. 一方,香川大学総合情報センター5名,芝浦 工業大学学術情報センターe-Learning ラボ ラトリ6名,計11名のスタッフに実施した スタッフの視点による質問紙調査の結果は, 単元・学習内容再生機能,プレイリスト再生 機能に一定の有効性があることを示唆して いるが、「視聴側からすると凄く助かるシス テムだと思うが,実際のシステムの運用負担 の増大や, 教員のシラバスのばらつきなどい ろいろな問題があるのではないか.」など運 用負担やシラバスのばらつきに関するコメ ントが寄せられている.芝浦工業大学 e-Learning ラボラトリ 7 名に実施した追質 問紙調査では,回答が分散する結果となった. 寄せられたコメントに、「教員に体系的なシ ラバスを書いてもらえれば負担にならない と思う.」や「シラバスデータベースの情報 を使えば,負担にならないと思う.」など, シラバスに関するコメントが寄せられた.平 成19年7月に改正された大学設置基準では, 学士課程において「人材養成の目的」及び「教 育目標」の明確化が求められ,多くの大学が 「教育目標」を具現化するための詳細や方法 を明示したシラバスを公開している.シラバ スの内容は大学ごとに異なっているが,シラ バスの書き方などに関する FD (Faculty Development)も各大学が積極的に開催して おり,科目間や教員間のシラバスの記載内容 のばらつきは減り,講義コンテンツメタデー タ生成にともなう負担も軽減することが期 待される.

## <引用論文>

堀真寿美,小野成志,小林信三,山地一禎(2013)学認と電子書籍を利用したオープンエデュケーションツールの開発,情処研報,2013-IOT-22(9),pp.1-8

### 5. 主な発表論文等

(研究代表者、研究分担者及び連携研究者に は下線)

### 〔雑誌論文〕(計1件)

高田良介,後藤田中,藤本 憲市,村井

礼, 林敏浩, 上之薗 和宏, 三好 匠, <u>八重樫理人</u>, "講義コンテンツメタデー タを用いた講義コンテンツ視聴システム の開発", 教育メディア学会論文誌, Vol.23, No.2, pp95-106, 2017(査読有)

## [学会発表](計4件)

Ryosuke Takata, Naka Gotoda, Toshihiro Hayashi, Hiroshi Murai, Ken'ichi Fujimoto, <u>Rihito Yaegashi</u>, "Methods to Measure the Achievement of Learning Using Lecture Contents", eLmL 2017: The Ninth International Conference on Mobile, Hybrid, and On-line Lear, pp.29-32, 19-23 March, 2017, Nice, France (查読有)

高田良介,後藤田中,藤本憲市,村井礼, 林敏浩,<u>八重樫理人</u>,"講義コンテンツを 用いた学習における学生の視聴履歴取得 機能の開発",教育システム情報学会 第 41回全国大会,II-18,pp.35-36,Aug.2016, 宇都宮(査読有)

Ryosuke Takata, Keima Kumano, Ryo Oooka, Hiroshi Murai, Toshihiro Hayashi, Rihito Yaegashi, "A System which Manages Lecture Materials Using Meta Data of Lecture Materials", Proceedings of 16th IEEE/ACIS International Conference on Software Engineering, Artificial Intelligence, Networking and Parallel/Distributed Computing (SNPD 2015),, pp.593-595, June, 2015, Takamatsu, Japan (查読有)

Ryosuke Takata, Naka Gotoda, Hiroshi Murai, Toshihiro Hayashi, Rihito Yaegashi. "Development of the Function which Collects Viewing History in the Support System for Dividing and Viewing Lecture Contents", Proceedings of The Fourth International Conference Informatics & Applications, 325-328, July, 2015, Takamatsu, Japan ( 査読有 )

[図書](計0件)

## 〔産業財産権〕

出願状況(計0件)

取得状況(計0件)

#### 6. 研究組織

#### (1)研究代表者

八重樫 理人 (Rihito Yaegashi) 香川大学・工学部・准教授 研究者番号:30410848