#### 科学研究費助成事業 研究成果報告書

平成 30 年 6 月 2 0 日現在

機関番号: 32657

研究種目: 基盤研究(C)(一般)

研究期間: 2015~2017

課題番号: 15K05913

研究課題名(和文)随意性・即応性に優れた自己身体所有感を有する多自由度筋電義手インタフェースの開発

研究課題名(英文)Design of Man-Machine Interface for Multi-degree-of-freedom Myo-Prosthesis with High Voluntary and Response

#### 研究代表者

岩瀬 将美(IWASE, Masami)

東京電機大学・未来科学部・准教授

研究者番号:50339074

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 3,600,000円

研究成果の概要(和文):本研究は,筋電義手のインタフェースならびに制御方式を研究対象として,従来,オンライン推定型に分類される方式を発展させた次世代オンライン推定型筋電位義手用インタフェースならびに制御方式の開発を目的とた.随意性,即応性,多軸多自由度の3性能を成立する筋電義手用のインタフェース・制御方式の開発した.動作判別器と非線形ARXモデル(NARXモデル)からなるハイブリッド方式を提案した.共同研究者の井上の取り組みによってベイジアンネットワークを導入し,事象と因果関係を明確化することで,次数の増大を抑えることを見出した.完成度の評価として,簡易上肢機能検査を実施し有効性を示した.

研究成果の概要(英文):This study is concerned with a man-machine interface development for mutil-degree-of-freedom myo-prosthesis, especially which realize high voluntary and response. hybrid method consisting of motion classifier and motion estimation is proposed to realize the interface. A Bayesian network method is also utilized for order reduction of the estimator. The artificial hand is developed for this purpose and it is used for verification of the method via STEF exam. These results demonstrates the effectiveness of the method.

研究分野: 制御工学

キーワード: マンマシンインタフェース 分類器 動作推定 随意性 筋電義手 非線形ARX ベイジアンネットワーク サポートベクターマシン

#### 1.研究開始当初の背景

先天性四肢欠損症という先天的要因,または,事故や病気などの後天的事由により,失った手肢の代替として用いられる義手には,現在のところ,装飾義手,作業用義手,能動用義手の3種類がある.装飾義手は外観を重視しており,作業用義手,能動義手は外観を重視しており,作業用義手,能動義手は引動性を持たせることで日常生活や仕事における手肢動作の補完を目的とする.能動用義手のなかでも,筋電義手は失われた手肢機能の「再現」を目指したものである.

筋電義手は,脳からの指令または反射によ って生じる 運動ニューロンの発火が,神経 軸索を経由して筋繊維に伝わり,筋繊維膜上 で脱分極を生じさせることで生化学反応を 促す際に発生する活動電位を皮膚表面上で 計測し(これを表面筋電位と呼ぶ)義手への 指令値として利用する.このため,(1)表面筋 電位の計測方法,(2)筋電位の信号処理,(3) 筋電位に基づく義手制御方式 ,(4)筋電義手の メカ構造,の分野が主な研究領域となる.こ のうち,(4)メカ構造は,3D プリンタなどの 技術革新によって,高度な機能を有しつつ軽 量かつ安価に製作が可能となってきている. 一方で,(1)~(3)のインタフェース(以下 IF と略す),制御方式については様々な方式が 提案されているが,プロジェクト当初まだ多 くの課題が残されていた.特に,市販の筋電 義手は,表面筋電位が設定した閾値を超える とスイッチが入り,所定の動作を行うものが 一般的であり,高度なものでも表面筋電位の 電位に比例して動作スピードが変化する程 度で,手肢機能の完全なる再現に向けて解決 すべき問題が多い.

国内外における筋電義手の IF・制御方式は, 大きくパターン認識型,オンライン推定型に 分類できる.前者は,表面筋電位の時系列信 号と装具者が意図する義手動作を関連付け おき, サポートベクターマシンやニューラル ネットワークなどを用いて,計測された表面 筋電位時系列を分類し,動作判別に用いる方 法である.後者のオンライン推定型は,表面 筋電位から筋張力や身体運動をリアルタイ ムに推定し,推定値に基づいて義手を動作さ せる方式であり,前者,後者共に長所,短所 がある.パターン認識型は5指ハンド義手に 対して,指形状を 15 パターンと日常生活に 十分な型を認識し,再現する.オンライン推 定型では , 筋電義手ではないが , 筋電位から 筋張力を推定し,筋張力が発生する関節周り のトルクを,電動モータで補うパワードスー ツへ応用されている.

これらの研究成果は大変優れているが,さらなる発展を検討する際,パターン認識型ではあらゆる動作を網羅しようとすればするほど判別器が複雑となり,誤判別や判別時間の増大という問題を招く.その点において,オンライン推定型に優位性があるが,現状では推定精度,自由度の点でパターン認識型に劣るという問題がある.

#### 2.研究の目的

本研究では,筋電義手のIF・制御方式を対象として,従来のオンライン推定型を発展させた次世代オンライン推定型筋電義手IF・制御方式の開発を目的とする.目指す特徴は,随意性,即応性,多軸多自由度の3点である.

随意性:随意性とは,自己身体の一部であ るかのように義手を動作させることである. このためには,任意性と操作直観性が重要と なる,任意性とはすなわち,所望動作を義手 でそのまま再現することである.パターン認 識型では定義されるパターンしか再現でき ず,任意性はオンライン推定型の大きな特徴 である.操作直観性は,例えば,手首動作に は手首動作に対応する筋の筋電位を対応さ せることである.上腕部から腕を失い既に肘 から先が無く手首動作させるための筋が存 在しない場合には,この随意性の定義は意味 を為さない.しかし,これまでの多くの筋電 義手は対応付けが可能な筋が残存している にも関わらず対応関係を保持していない.こ れを改善することで操作直観性が向上し,随 意性を大幅に向上することができる.

即応性:身体運動時を基準として,パターン認識型,オンライン推定型,提案法の即応性に関する関係を示す.



図1:従来法と提案法の違い

従来のパターン認識型やオンライン推定型は、表面筋電位の計測、計測信号に基づら筋電義手への駆動指令生成、指令に応じたいいのでは、一連がシーケンスとなって表している。これに対し、提案法では、計測された表つするが自動が生じてから実際の身体運動が生じてから実際の身体運動が生じてから実際の身体運動が生じてから実際の身体運動が生じてから実際の身体運動が生じてから実際の身体運動が生じてから実際の身体運動が生じてがあり、これを電気実手生のでは、EMD 間に、筋電位から駆動指令時には、EMD 間に、筋電位から駆動指時には、EMD 間に、筋電位から駆動指時には、を駆動することが可能となる・

多軸多自由度性能:多軸多自由度性能は, パターン認識型が優位である.この原因の一 つは同時に多軸を運動する際,筋活動が各軸 間で干渉するため,もう一つは,同じ身体運 動を行う場合でも姿勢によって筋活動が異 なるためである.オンライン推定型でこの問 題を解決するためには,所望の運動に関係するなるべく多くの筋に対して表面筋電位を計測し,干渉や姿勢を考慮しながら運動を推定する必要がある.

高い随意性と即応性,多軸多自由度性能の向上により,自己身体所有感を有する次世代オンライン推定型筋電義手用IF・制御方式を開発することが,本研究の目的である.

#### 3.研究の方法

本研究では,株式会社岩田鉄工所製のハンドロイドを筋電義手と見立てて対象とし, SVMとNARXモデルを合わせたハイブリッド手法を確立して,5指の屈曲-伸展動作時の関節角度推定と,義手の動作を持って, 随意性,

即応性, 多軸多自由度性を向上した筋電位による IF の実現と有効性を示す.ハイブリッド手法とは,動作パターン識別と角度推定を組み合わせた手法である.動作パターン識別では未学習のデータでも識別することが可能な SVM,角度推定には学習時間が可能な MISO-NARX モデルを用いる.SVM で操作者の動作パターンを識別し,識別結果を基にの動作パターンを識別し,識別結果を基節の動作パターンを講別し,識別結果を基節のMISO-NARX モデルを構築する.構築したMISO-NARX モデルを開いて,各指関節角度をそれぞれ推定する.

ハイブリッド手法によって,その動作に対して必要な指の関節角度のみ MISO-NARX モデルで推定することが可能となる.その結果,複数の動作に対して,随意性のある指動作が実現可能となり,筋電義手の活用範囲を広げることが可能となる.5 指の屈曲-伸展動作を実現させるために,(1) 実機の環境構築,(2) ハイブリッド手法の確立,(3) 本推定手法の有効性の検証が必要である.ハンドロイドの動作環境構築,SVM による 5 指動作の識別,MISO-NARX モデルによる指角度推定によって有効性を示す.





図2:ハンドロイド

5 指の屈曲-伸展動作を実現するために,3つの課題を設定する.1 つ目の課題は実機の環境構築である.ハンドロイドの指動作を制御させるには,ハンドロイドに搭載されている RC サーボの回連角度を制御する必要がある.本研究では,RC サーボの制御方法としてPWM 制御を用いる.また,筋電信号を入力とでは、RC サーボを制御する必要がある.筋電信号から関節を構築する必要がある.筋電信号から関節を構築する必要がある.筋電信号から関節を制定を推定し,ハンドロイドの関節を制御す

る. さらに, モータの回転角度を制御測にフ ィードバックすることで,制御精度を向上さ せる、2 つ目の課題は、ハイブリッド手法の 構築である.まず,目標とした動作を識別す る SVM を構築する必要がある.取得した筋電 信号から各動作における特徴量を抽出し、 SVM で動作を識別する. 各動作の MISO-NARX モデルを構築することで,ハイブリッド手法 を確立する.SVM による識別結果を用いるこ とで、各動作に応じた筋電信号を用いて MISO-NARX モデルのパラメータを同定する ことが可能であると考えられる.3つ目の課 題は本推定手法の有効性の検証である、オフ ラインで角度推定した場合,角度値や応答性 を確認することが可能である.しかし,オン ラインで指関節角度を制御した場合,システ ムの遅延などが発生する可能性が考えられ る. そこで, 1 つ目の課題で構築したハンド ロイドの環境を用いて,2つ目の課題で構築 したハイブリッド手法の有効性を検証する.

#### 4.研究成果

筋電信号から手指動作を判別するためのSVM を構築にあたり,筋電位信号をそのまま使うよりも,適切に抽出した特徴量を学習データとして利用したほうが判別率向上に寄与すると推察される.まず,動作識別に用いる特徴量をフレーム単位で抽出する.各フレームで切り出した信号に対して,フレーム間における平均 IEMG (Averaged IEMG; AIEMG特徴量), EMG 信号のケプトラス係数(Cepstrum coefficient; CC 特徴量)の2種類の特徴量を算出し,これらを統合して特徴ベクトルを構成する.

このように定義した動作特徴量に対して, サポートベクターマシン(以下 SVM)による 識別器を構成し,手指動作パターンを識別する.本研究における特徴ベクトルの次数は 20次元であるため,SVM の関数を決定すると あたり,特徴ベクトルを低次元化する必要がある.よって,主成分分析を用いて 20次元の特徴ベクトルを3次元にする.各動作における筋電信号から3次元の特徴ベクトルを3改元の特徴ベクトルを3改元の特徴ベクトルを3次元にする。各動作における筋電信号を用いた筋電信号を用いる第2とでは、よりに対している。 関では、その後取得した筋電信号を用いる 動作パターンを識別する.学習させる際,動作が無動作の判断は指関節角度の値から判断する.

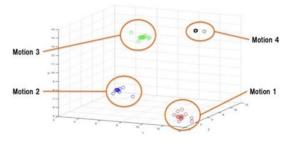


図3:特徴ベクトル空間

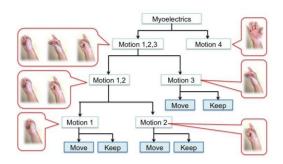
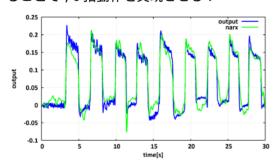


図4:ハイブリッド手法コンセプト

筋電信号と 5 指動作の関数を NARX モデルで表現し、計測された筋電信号を入力することで、5 指関数角度を推定する. SVM による動作パターン識別で使用した5つの筋を用いて、5 指の各関節角度を推定するため、ハイブリッドモデルを構築する.

5 指の筋の中で,独立して伸筋を持っている指は拇指,示指,小指の3指のみである.角度推定では屈曲-伸展時両方の筋電信号が必要になるため,本研究では拇指,示指,小指の3指の指関節角度を推定する.筋電義手で5指動作を実現させる際は,識別した動作に合わせて,中指,薬指を他の指に追従させることで,5指動作を実現させる.



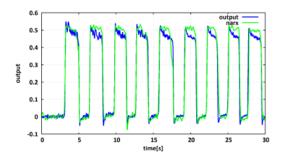


図5:推定・動作結果

これらの成果として,筋電義手における5指屈曲-伸展動作の角度推定が実現された.筋電信号から指の屈曲-伸展動作を識別するSVM を構築し,5パターンの指動作を識別したつつ,MISO-NARX モデルを合わせたハイブリッド手法を提案することで随意性,即応性,多軸多自由度性能を有する筋電位を利用したIFが実現できた.

ハイブリッド手法と構築した手法の有効 性を , ハンドロイドを用いて検証した . その 結果,動作識別においては識別率が80%以上でかつ,指関節角度を推定した結果,拇指,示指は平均二乗誤差を10^(-2)オーダーを多勢氏した.これらの結果を基に実機実装した結果,ハンドロイドの母指が推定値と一致しており,即応性にも優れていることが確認できた.

## 5 . 主な発表論文等

(研究代表者、研究分担者及び連携研究者に は下線)

### [学会発表](計8件)

太田 匠, <u>岩瀬 将美</u>, 筋電義手制御のための NARX モデルを用いた筋電位信号に基づく肘関節角度推定法, 平成27年電気学会電子・情報・システム部門大会(2015)

太田 匠, 岩瀬 将美, NARX モデルに基づく筋電義手肘角度制御:表面筋電位からの肘角度推定,第4回制御部門マルチシンポジウム (2016)

廣木 梨紗子,岩瀬 将美,太田 匠,筋電 義手の5指屈曲動作の制御,第4回制御部門 マルチシンポジウム (2016)

Risako Hiroki and <u>Masami Iwase</u>, Hand and Finger Control of Myo-Prosthesi based on Motion Discriminator and Voluntary Control, 11th Asian Control Conference, Gold Coast, Australia (2017)

Taiki Kobayashi, Risako Hiroki, <u>Masami</u> <u>Iwase</u> and <u>Jun Inoue</u>, EMG-based Interface Multi-degree of Freedom and Optionality, AETA 2017: Recent Advances in Electrical Engineering and Related Sciences: Theory and Application (2017)

Yuuto Ohno, <u>Jun Inoue</u>, <u>Masami Iwase</u> and Shoshiro Hatakeyama, Validation of a Model to Estimate Body Motion from the EMG Signal: Identification of the EMG model in Volar/Dorsal Flexion of Wrist Using Lasso, 23rd International Symposium on Artificial Life and Robotics (AROB 23rd 2018), Beppu, Japan (2017)

Yuuto Ohno, <u>Jun Inoue</u>, <u>Masami Iwase</u> and Shoshiro Hatakeyama, Motion and Force Estimation based on the NARX with and EMG Signal, AETA 2017: Recent Advances in Electrical Engineering and Related Sciences: Theory and Application (2017)

Risako Hiroki and Masami Iwase, Hand and Finger Control of Myo-Prosthesis Based on movement Discriminator and Voluntary Control, The 36th JSST Annual International Conference on Simulation

Technology, Tokyo, Japan (2017)

## 6.研究組織

(1)研究代表者

岩瀬 将美(IWASE, Masami) 東京電機大学・未来科学部・准教授 研究者番号:50339074

# (2)研究分担者

井上 淳(INOUE, Jun) 東京電機大学・未来科学部・助教 研究者番号: 20609284