# 科学研究費助成事業 研究成果報告書



平成 26 年 5 月 16 日現在

機関番号: 32689 研究種目:基盤研究(B) 研究期間:2011~2013 課題番号:23300083

研究課題名(和文)色彩を共通軸とした感性情報の「調和感」生成に関する多層モデルと統合管理手法の構築

研究課題名(英文) Construction of Integrated Management Method and Multi-Layer Model for Generation of "Sense of Harmony" among Various Modal Information Connected under Relations with C

olor as a Common Áxis

#### 研究代表者

斎藤 美穂(SAITO, MIHO)

早稲田大学・人間科学学術院・教授

研究者番号:90288043

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 13,200,000円、(間接経費) 3,960,000円

研究成果の概要(和文):本研究では、人間の感じる「調和感」の生成メカニズムを検討した。特に、色彩を中間言語として、様々な感性情報(視覚、聴覚、嗅覚等の感覚)を結びつけるための基礎的な研究とその実環境への応用に関する研究を行った。その成果は以下の通りである。(1)「調和感」生成に関する基礎的な知見を得たこと、(2)調和空間の構築に関する比較的普遍性の高い知見を得たこと、(3)「調和感」生成に関する脳科学な観点からの知見を得たこと、(4)「調和感」の統合的管理のためのオントロジーを構築したこと。なお、これらの成果に基づいた「調和感」の統合的管理システムの構築が今後の発展的課題である。

研究成果の概要(英文): In this study, we investigated the generation mechanism of "sense of harmony" which is generally felt by the human. In particular, we have launched the study on a basic research to provide the connection among various modal information and the study on their applications to the real environment. One of the most distinguish feature of this study is that we have positioned "color" as an intermediate language to connect various modal information. The main results of this study are as follows. (1) some basic findings on the generation mechanism of "sense of harmony", (2) some general findings on how to construct of harmonic space, (3) some basic findings on the generation mechanism of "sense of harmony" from the brain science viewpoint, (4) construction of an ontology for the integrated management of "a sense of harmony". The development of an integrated management system of "sense of harmony" based on the outcomes of this study is our challenging future work.

研究分野: 総合領域

科研費の分科・細目: 感性情報学・ソフトコンピューティング

キーワード: 調和感 色彩 調和感生成メカニズム 多層モデル 多感覚 調和空間 オントロジー 報酬系

### 1.研究開始当初の背景

近年国内外を問わず、複数の感覚を組み合 わせた多感覚研究が注目を集めており、その 領域は、神経科学、心理学、工学など多岐に 渡る。中でも多いトピックに、共感覚 (Synesthesia: 一種類の刺激によって、モ ダリティの異なる 2 つの経験が生起する現 象)が挙げられる。いわゆる「色聴」(音を 聴くと色が見える)に着目した研究である。 色聴を持たない一般人を対象にした知見も 増えてきており、長田ら(2003)は、一般人 でも、色彩の色相・明度・彩度のパラメータ と、音楽における調・音高・音色のパラメー タの対応づけには規則性があることを示唆 している。それは、色彩によって異なる感覚 モダリティ相互間における共感覚的イメー ジが生み出されることを示唆している。一方、 嗅覚研究は、近年より盛んになっており、味 覚情報や視覚情報との関わりが注目されて いるが、未だ体系的で広く一般に受け入れら れる成果は少ない。その理由の一つに、嗅覚 情報は記述が困難であることが指摘できる。 知覚レベルでの匂いの表現用語の検討は、匂 い研究の一角をなすものであり、国内外で行 われている。それらの報告を眺めると、「あ たたかい」「やわらかい」といった色彩の印 象表現としても一般に用いられる形容語が 多いことが分かる。そこで申請者は、印象を 介した色と香りの組み合わせによる心理 的・生理的効果を検討した(Saito et al.,2002)。 その結果、調和条件における印象の相乗的効 果が得られ、ストレス緩和やポジティブな気 分がもたらされることが示唆された。これら を背景とし、印象を介することで色と香りの 調和の法則性が見出されることを予測し、継 続して研究を続けている。現在のところ、色 と香りには共通した印象次元が存在し、それ を軸とすることで、調和予測が可能であり、 重回帰モデルの可逆性も確認されている。こ のような経緯を経て、感性情報、中でも視覚、 嗅覚、聴覚の各々は、色彩の印象空間と共通 した部分空間を持つこと、それらを軸とする ことで、調和感を切り口とした感性情報の統 合が図れるのではないかという発想に至っ た。さらに、調和感の医療現場への応用とし て国立がんセンターでがん患者のストレス 緩和やリハビリを目的として取り入れられ た「バーチャル森林浴」の応用例などが報告 されている。これは、森の緑(色彩)や木々 の間からこぼれる木漏れ日(光)など、森の 景観が広がる空間において、フィトンチット や草花などの香り(香り) 鳥のさえずりや 小川のせせらぎ(音)など、あふれる臨場感 で五感に同時に働きかける形を再現した空 間であり、その医学的効果が報告されている。 これらの報告は個々の感性情報、あるいはそ れらから生成される調和感により、現実空間 において人が感じる気分や気分の変化に関 して目的的に操作を施し、結果としてより快 適な気分や空間を構成することが可能であ

ることを示している。

長田典子, 岩井大輔, 津田学, 和氣早苗, 井口征士: 音と色のノンバーバルマッピング - 色聴保持者のマッピングルール抽出とその応用 - , 電子情報通信学会論文誌 A, J86-A(11), 1219-1230 (2003).

Saito,M., Okui,M., Kubota,M., Yamada,M., Sawada,K. & Komaki,R.: Interrelation of fragrance and colour. Proceeding of 22nd IFSCC Congress, 36, 1 17 (2002).

#### 2. 研究の目的

本研究の目的は、感性情報(視覚、聴覚、 嗅覚等の感覚)の調和感の生成メカニズムを 多層的にモデル化し、色彩を中間言語(媒介) とした感性情報の統合的管理手法を構築す ることにある。本来、色彩を含めた感性情報 は、各々独立した印象群であり、個別の印象 空間を持つと思われる。しかし、申請者のこ れまでの研究成果によると、それらの印象空 間はお互いに共通する部分空間を持つこと が予測され、その部分空間の類似性が「調和 感」と強い関係があるとの知見を得ている。 そこで、本研究では、視覚情報の中でもパラ メータ体系が明確である色彩の印象空間を 基軸とし、他の感性情報に共通する部分空間 を抽出することで、クロスモーダル印象空間 を構成することを試みる。そして、クロスモ ーダル印象空間上での距離を印象の類似性 で定量化することによって調和空間を構成 し、距離の近い感性情報同士は調和関係にあ ると考える。「調和感」生成のモデル化には 心理学的手法を中心にすえ、脳科学的手法に より「報酬系」の脳内メカニズムに依拠させ ることを特徴とする。さらに、このモデルを 情報科学的手法により計算可能なモデルと して記述することで「調和感」の統合的管理 システムとして実現することをも目的とす る。

#### 3.研究の方法

本研究は、感性情報間の調和空間の構築を 目指すものであるが、その手掛かりとなるの が印象の類似度である。平成23年度は、ま ず、「調和感」が生成される刺激の選定と、 感性情報の印象空間を構成する印象次元の 抽出を行った。特に、感性情報としては色彩、 香り、音、照明を対象とした。次に、「調和 感」が生成される場合の個別に構成された印 象空間に着目して、色彩を中間言語(媒介) としたクロスモーダルな印象空間の共通性 (部分空間の存在)に関する考察を行った。 その結果を受けて、印象空間同士の類似性を 定量化し、類似性を距離とする距離空間、す なわち調和空間の構成を試みた。平成 24 年 度以降は、まず、単独及びクロスモーダルな 印象空間における心理的、生理的効果の検討 を行った。さらに、ここまでの知見を応用し て実環境における調和空間の構成に関する 研究を行った。また、脳科学的手法により「報 酬系」の脳内メカニズムに依拠した「調和感」の生成メカニズムのモデル化を試みた。続いて、以上の成果を情報科学的手法による計算モデルとして記述しオントロジーとして整理した。

#### 4.研究成果

本研究は、感性情報間の調和空間の構築を目指すものである。その成果は大別すると以下の3点に分類される。(1)「調和感」生成に関する基礎的研究,(2)調和空間の構築に「関する基礎研究、(3)「調和感」生成に関する脳科学研究、(4)「調和感」の統合的管理のためのオントロジー構築。

# (1)「調和感」生成に関する基礎的研究

【心理的な香りの分類における、調和色・不調和色の検討 - PCCS 表色系を用いたトーン系列、同一色相系列について】

本研究は PCCS 表色系に着目し、トーンお よび、同一色相系列に対する検討を行うこと を目的とした。方法は、香り刺激は精油を中 心に 120 種類の香りを用いた。色刺激は 11 トーン、及び12色相を用いた。被験者は76 名の学生(平均20.1±2.7歳)に対して行った。 被験者は香りを嗅ぎながら SD 法による 18 個 の形容詞対からなる7段階尺度の質問紙に回 答し、その後トーン一覧、色相一覧の中から 香りに対する調和色・不調和色についてそれ ぞれ1つずつ選択した。結果は、香りの分類 として SD 法評定値に対してクラスタ分析を 行った結果、11 クラスタが得られた。これら の分類に対する色の調和傾向は、トーンにつ いては調和色において、明清色、中間色によ る傾向が見られた。色相については、色相番 号が隣接する色が選ばれやすい傾向が見ら れた。全体的な傾向から調和色、不調和色の 傾向は色相よりもトーンによって影響を受 けやすいと考えられる。

## 【色と香りの調和性】

本研究では、色と香りの印象的次元における調和性を検討した。まず、色や香りの印象的次元の抽出と調和関係を検討した。その結果、印象的次元としてMILD、CLEARの2次元が得られ、これらを変数として調和予測和、不調和した。次に、色と香りの調和、不調和和アを用いて組み合わせによる効果を検のの方では、色、子の印象が強調されること、調和ペアの方がストレス緩和効果が高いことがわかった。以上を踏まえ、調和予測式を可逆的に確かめた上で、色と香りの調和モデルを提案した。

## 【音楽の調変化におけるイメージトーンの 変容について】

本研究では多数の要素で構成される音楽の中で調性に着目し、各調に相応しいトーンとその特徴について印象評価を用いて検討

することを目的とした。方法は、音楽刺激は バッハ『無伴奏チェロ組曲』 ムソルグスキ 『組曲展覧会の絵』を8つの調で変化させ た。色刺激は PCCS の 11 トーン及び無彩色を 用いた。被験者は60名 (平均20.6歳、男女 比 1:1)に対して行った。手続きは音楽刺激、 色刺激をそれぞれ 12 形容詞対 7 段階評定の SD 法によって評価した。その後、音楽刺激に 対する調和色をトーン一覧から一つ選択し た。音楽とトーンの関係性に対する特徴とし て、主に音域と明度が対応する傾向が見られ た。SD 法に対する因子分析の結果 3 因子が得 られ、潜在性と活動性について、トーンが明 度と彩度に対応するような傾向が見られた ことから、トーンは印象を介した評価に用い ることが有用であると考えられる。

#### (2)調和空間の構築に関する基礎研究

【VR空間における唾液中クロモグラニンAを用いたストレス測定】

本研究では、VR 体感時のストレスの発生の 有無に着目をし、ストレス指標として侵襲性 が少なく、簡便に測定できる唾液中クロモグ ラニン A (唾液中 CgA)を採用し、実空間を 基準刺激とした VR 空間の唾液中 CgA 値の測 定および心理学的観点から気分評価を行っ た結果について考察した。 唾液中 CgA 値およ び空間別の気分評価値の比較の結果、VR体感 時のストレス発生の可能性が示唆された。ま た唾液中 CgA 値の性別比較結果より、特に女 性におけるストレス発生が顕著であること が示された。男性の気分評価においても、い らいらする気分や落ち着かない気分、過敏な 気分が増加するという結果も得られており、 VR 体感時のストレスと気分の関係性につい て性差の検討を行う重要性が示された。

# 【照明の色と照度の違いがもたらす心理的 評価の差異】

本研究の目的としては、照明における色相 と照度の違いがもたらす印象の差異、および 印象に影響を与える要因を検討することで あった。刺激については、内壁がニュートラ ルグレイの箱 (W50cm×H56cm×D40cm) 内にオ ブジェクトを配置した。照明刺激は赤、黄、 緑、青、白の5色について、照度2条件(301x、 201x)を設定した計 10 刺激とし、上記の箱内 を照射した。被験者は 30 名の大学生が参加 し、15 形容詞対 7 段階評定の SD 法で評価を 行った。SD 法評定値に対する因子分析の結果、 活動性、嗜好性、温冷感の3因子が得られた。 また、照明光の色に着目し、主波長を独立変 数、温冷感因子の因子得点を従属変数とした 回帰分析を行ったところ、「Y = 0.009459x -5.087470 (R2 = .882)」という回帰式が得ら れた。結論としては照明光の照度の違いは嗜 好性に影響を与え、色相の違いは温冷感に影 響を与えることが示唆された。

【照明光源の色によって特徴づけられた色集合の印象評価と建築空間の配色への応用】

ある色の光源によって照明された多数の 色票の色をひとつの色集合と考える。色集合 内の色はその光源の色に応じた何らかの特 徴を有することになる。本研究では、まず その集合内の色を用いて作成した配色の印 象(調和感,嗜好性,活動性,力量性,温冷 感)に対して照明光源の色が与える影響を系 統的に調査した。次いで,実験で得られたデ ータを基に,色集合の印象を利用した配色シ ステムを建築空間の配色に応用する可能性 を検討した。実験 1 では, 有彩色光源 15 種 類(Blue, Purple, Red, Yellow, Green の各 色相について飽和度が 3 段階)と白色の光源 の色条件を設定し, それぞれの光源によって 色票配置(3×3 or 4×4, 色票帳からの無作 為選択)を照明した。白色スクリーンに開け られた「小窓」を通して観察する被験者には、 色票配列は白背景上に配置された配色とし て見える。配色の心理評価の結果,照明光源 による特徴づけによって,被験者平均では調 和感と嗜好性は増加し,力量性はほとんどの 条件で低下した。活動性と温冷感は照明光源 の色相に依存した。実験2では,ワンルーム を想定した CG 画像を作製し,実験1で用い た色集合の中から色を選択し,室内の家具に 着色した。被験者による心理評価の結果,調 和感,嗜好性,力量性において実験1とは異 なる傾向が見られ,温冷感,活動性は類似の 傾向が見られた。

【建物の高さと色彩を変数とした景観生成シミュレーション画像に対する印象評価】

近年、都市景観に対する関心が高まり、さ まざまな研究が行われている。今回の研究で は、景観を構成する要素のうち、建築群の高 さと色彩について検討する。それぞれの建築 物の高さと色を決定する人をエージェント (主体)として、多数のエージェントの相互 作用を観察することのできるマルチエージ ェントシミュレーションを用いてビル群か ら構成される都市景観の生成をシミュレー トする。さらに生成した都市景観画像の視覚 的な印象を評価することにより、各変数と景 観の印象との関係を調べる。エージェントは 建物の高さと色の選択行動において複数の タイプを設定した。高さについては、隣接す る建物にあわせる同調型と、制限高さ内で自 由に選択する独立型の2タイプ、色について は、近隣に存在する色彩の範囲から選択する 同調型、自由に色を選択する独立型、周りに 存在しない色を選択する反同調型の3タイプ を設定した。これらのタイプのエージェント の存在割合を条件として変化させ生成され た画像を、11組の形容詞対で被験者が評価し た。各評価項目において、色彩・高さどちら かに強く影響を受けるもの、両方から影響を 受けているものなどがあった。また、エージ ェントタイプの存在割合の変化に応じて変 化する項目と変化しない項目などが見られ た。

【インテリア配色の印象に関する因子構造の抽出(一人暮らしの大学生の居住空間を題材として)】

本研究では、一人暮らしの大学生の居住空 間を題材とし、インテリアの配色提案システ ムを構築した。システムの構築には、遺伝的 アルゴリズム(以下、GA)を用いた。まず、一 般的な一人暮らしの大学生の部屋を調査し、 部屋の配色から得られる印象を調査した。次 に、空間を表す形容詞からイメージされる色 を調査した。これらの結果を基に評価関数を 設定した。実装したシステムを基にシステム 評価実験を行った。その結果、各評価関数を 同じ割合で影響させたシステムがユーザの イメージとの一致度が最も高いことが分か り、空間を表す形容詞に対する人々のイメー ジを反映させればさせるほど、ユーザの理想 に近い配色提案が出来ることが示唆された。 また、ユーザの嗜好色が評価に大きく影響を 与えていることが分かった。T

### (3)「調和感」生成に関する脳科学研究

【色彩と香りの調和に関する心理的・生理的 と脳科学的検討】

ここでは、色彩という視覚情報と、香りと いう嗅覚情報の関係性について言及するに あたり、2 つの視点を有する。1 つ目は、色 彩と香りの相性の良さに着想し、それらの印 象の類似性から生み出される「調和」という 概念により、香りを分類する。この点につい ては、印象の類似性を介した色と香りの調和 性の検討、香りと色に共通する印象次元の検 討、香りと色の調和予測式に対する可逆的検 討および調和関係の可視化を行った。2 つ目 は色彩と香りを組み合わせることによって もたらされる心理的・生理的な影響の検討で ある。心理的な影響については印象評定、気 分評定を行い、生理的な影響については、CgA を用いたストレス緩和効果、fMRI を使用した 香りと色彩の調和と脳活動の検討を行った。

【ニューラルネットワークを用いた色彩に 対する感性次元の構築】

機能志向から感性志向へと移り変わる商品価値に対して、そのデザイン要素が人間の感性に適合させることが重要となるが、膨大なデザイン候補からの選択には、人間の時間と労力の負担が強いられる。そのため、本家ではデザイン要素として「色彩」を対象し、人間の脳機能をモデルとしたニューラルを対象としたコークを用いてコンピュータ上での感性評価を行う。ニューラルネットワークを開いてコンピューターでは、人間の脳活動における感性次元に基づいた構成とし、その構成モデルを用いた学習と評価シミュレーションによって、学習精度と価精度からコンピュータによる感性評価の

適正を判断する。

(4)「調和感」の統合的管理のためのオントロジー構築.

【色彩感情に基づく画像検索に向けたオントロジー構築】

画像の特徴量から類似した画像を検索す るという、内容に基づいた画像検索 (Content-Based Image Retrieval)に関する 技術が進歩している。しかし、画像の特徴量 とユーザの期待との間にはなお大きな隔た りがあり、このことは semantic gap と呼ば れる課題として捉えられている。この解決の ために、画像に写っているオブジェクトに関 する概念を記述したオントロジーを利用す るというアプローチがとられている。本研究 では、色彩感情に基づく画像検索における semantic gap の解決を問題意識とし、我々が これまでに構築した色彩感情に関するオン トロジーを紹介すると共に、その適用につい て検討した。本研究のオントロジーでは、人 間が色に対して感じる明度、彩度、色相と一 般的な物の性質とを区別している。その上で、 色彩感情の研究で良く用いられる形容語の 対が、それぞれ独立した量を表していると捉 え、明度、彩度、色相の心理量の複合として 表 1 が示す 22 概念を定義されている。今後 の課題は、オントロジーを利用した画像検索 システムを開発し、オントロジーの妥当性と 有効性の評価を行うことである。

【Human-Computer Interaction のための色彩 感情オントロジーの構築】

色彩感情と色彩の三属性との定量的関係 に関する知見は、測色量から色彩感情を予測 しコンピュータと人間のインタラクション を円滑にするために有用である。ユーザの色 彩感情を反映させるような支援システムに おいて、大きな課題は人間と深い部分でイン タラクション、すなわち内容レベルでのイン タラクションを行うことであり、人工知能研 究では内容指向アプローチとして注目され ている。具体的には、システムの知識処理に おいてコンピュータと人間が概念レベルで 知識を共有することが求められる。本研究で は、コンピュータと人間が色彩感情に関して、 より深い部分で概念を共有することを目的 として色彩感情オントロジーの構築を行っ た。このオントロジーを用いることで、数理 的モデルに対する人間が行う解釈と同等の 解釈をコンピュータが行えるようになると 考えられる。ただし、現段階ではオントロジ - の対象世界は単色に対する感情概念に限 定している。

【色彩感情研究における主観的データのオントロジーに基づく記述】

本研究は色彩研究における色彩感情に関する知見を記述するために、評定尺度と統計

モデルに着目してオントロジーの構築を行った。具体的には、上位オントロジーにといる、色彩感情が表出される評定尺度と尺尺度と大の点を定義すると共に、その値が表現される統計モデルを定義した。これによって、統計モデルにおいて変数がどのような共通の影響を受けるかということが記述された。評定尺度によってが記述された。評定尺度によって、色彩を記述された。評定尺度によって、色彩はではいデータが記述されたことで、色彩はでは、それをコンピュータベースのシステムへ実装する際の概念の見通しが改善されたと考えられる。

# 5. 主な発表論文等

#### [雑誌論文](計15件)

<u>齋藤美穂</u>,色彩を結び目とした多感覚研究の可能性とコスメ科学への展開、日本色彩学会誌、査読有、Vol.37、No.5、2013、pp.480-485、

DOI: 不明

横井梓、<u>齋藤美穂</u>、VR 空間における心理 的影響の評価に関する検討、日本建築学 会環境系論文集、査読有、Vol.78、No.683、 2013、pp.1-7、

DOI: 10.3130/aije.78.1

<u>枝川義邦</u>、脳腸相関、日経ドラッグイン フォメーション、査読無、Vo.191、2013、 pp.12-13、

DOI: 不明

横井梓、<u>齋藤美穂</u>、インテリアに使用する配色の印象評価の世代間比較、日本色彩学会誌、査読有、Vol.36、No.3、2012、pp.218-225、

DOI 不明

Miura Kumiko、Saito Miho、Harmonious Color Model with Fragrances、Color Research & Application、査読有、Vol.37、No.3、2012、pp.219-232、

DOI: 10.1002/col.20678

Miura Kumiko、Saito Miho、Harmony between Colors and Fragrances: Effect on Dimensions of Impressions、Kansei Engineering International Journal、查読有、Vol.11、No.1、2012、pp.1-11、POL. 10.5057/kai.11.1

DOI: 10.5057/kei.11.1

<u>三浦久美子</u>、<u>齋藤美穂</u>、色と香りの調和性、におい・かおり環境学会誌、査読有、Vol.42、No.5、2011、pp.327-337、DOI 不明

村松慶一、戸川達男、小島一晃、<u>松居辰</u><u>則</u>、印象に関する知識記述のための感情 誤帰属手続きを用いた特性の抽出、日本 感性工学会論文誌、査読有、Vol.10, No.2、 2011、pp.231-238、

DOI: 10.5057/jjske.10.231

[学会発表](計 53 件(特別講演等 10 件を 含む))

Saito Miho、Wakata Tadayuki、Senga Ryo、Harmonious Relationship Between Color and Music Focusing on Psychological Evaluation of Key and Tempo, International Color Association 2013、2013年7月8-12日、Newcastle Upon Tyne: United Kingdom

Wakata Tadayuki、<u>Saito Miho</u>、A Study of Relationship Between Pitch of Pure Sound and Lightness and Saturation of Color、International Color Association 2013、2013年7月8-12日、Newcastle Upon Tyne: United Kingdom

Ishida Taiishiro, Nakagawa Masaya, Evaluation of visual impressions of a space illuminated by a colored light selected from a wide range of the chromaticity diagram、2013年7月8-12 日、Newcastle Upon Tyne: United Kingdom Saito Miho、Wakata Tadayuki、Terasawa Yuri, Oba Kentaro, Moriguchi Yoshiya, An fMRI Study on the perception of the harmony of color and fragrance, International Color Association 2012, 2012年9月22-25日、Taipei: Taiwan Wakata Tadayuki 、 <u>Saito Miho</u> 、 The impression of tones and hue in gradation of practical color co-ordinate system(PCCS) International Color Association 2012 Taipei、2012 年 9 月 22-25 日、Taipei: Taiwan

Yokoi Azusa、<u>Saito Miho</u>、Psychological evaluation of the interior color scheme among ages、International Color Association 2012、2012年9月22-25日、Taipei: Taiwan

Ishida Taiichiro、Mori Buntoku、Visual impression of a color group characterized by a colored light source and its applicability to color design 、 International Color Association 2012、2012年9月22-25日、Taipei: Taiwan

Matsui Tatsunori、Tanemura Yoko、Muramatsu Keiichi、Kojima Kazuaki、Saito Miho、Supporting System for Color Coordination of Bridal Space Using Genetic Algorithm,International Color Association 2012、2012 年 9 月 22-25 日、Taipei: Taiwan

Ishida Taiichiro、 Mori Buntoku、 Harmonious color group characterized by a colored light source、 International Color Association 2011、2011年6月7-10日、Zurich: Switzerland Muramatsu Keiichi、 Togawa Tatsuo、

Kojima Kazuaki、Matsui Tatsunori、Ontological Approach to a Structure of Color Emotion: Description of Relationships among Rating Scales、International Color Association 2011、2011年6月7-10日、Zurich: Switzerland Ogawa Koji、Muramatsu Keiichi、Matsui Tatsunori、Construction of Simulation for Kansei Evaluation of Colors by Using Linked Multiple Neural Networks、International Color Association 2011、2011年6月7-10日、Zurich: Switzerland

### [図書](計2件)

<u>齋藤美穂</u>、 エヌティーエス、嗅覚と匂い・香りの産業利用最前線、2013、155-169 <u>枝川義邦</u>、技術評論社、記憶のスイッチ、 はいってますか: 気ままな脳の生存戦略、 2014、208

#### 〔産業財産権〕

出願状況(計 0件)

取得状況(計 0件)

〔その他〕

なし

### 6. 研究組織

(1)研究代表者

齋藤 美穂 (SAITO, Miho)

早稲田大学・人間科学学術院・教授

研究者番号:90288043

(2)研究分担者(所属は申請時のもの) 石田 泰一郎(ISHIDA, Taiiro) 京都大学・大学院工学研究科・准教授

研究者番号: 90232305

枝川 義邦 (EDAGAWA, Yoshikuni) 早稲田大学・高等研究所・准教授

研究者番号:50303607

松居 辰則 (MATSUI, Tatsunori) 早稲田大学・人間科学学術院・教授

研究者番号: 20247232

村松 慶一(MURAMATSU, Keiichi) 早稲田大学・人間科学学術院・助手

研究者番号:30634274

三浦 久美子 (MIURA, Kumiko) 早稲田大学・人間科学学術院・助手

研究者番号: 20548705

# (3)連携研究者

なし