# 科学研究費助成事業 研究成果報告書



平成 30 年 6 月 6 日現在

機関番号: 33108

研究種目: 基盤研究(B)(一般)

研究期間: 2014~2017

課題番号: 26289079

研究課題名(和文)パルス大電力により生成した水中微細泡を活用した微生物および菌類の処理法の開発

研究課題名(英文)Development of inactivation method on zooplankton and bacterium in water using micro bubbles generated by pulsed power

#### 研究代表者

今田 剛 (IMADA, Go)

新潟工科大学・工学部・教授

研究者番号:60262466

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 12,800,000円

研究成果の概要(和文): 水中の微生物や菌類のパルス大電力による処理法を開発した。処理に係る微細泡や衝撃波を可視化観測し、泡の直径は約50  $\mu$  mで密度0.065個/mm2であり、衝撃波速度は200  $\mu$  s を経過するとマッハ1を下回ることなどを解明した。水中微生物(アルテミアの幼生)の処理特性を解明し、800回のパルス大電力印加で98%の不活化に成功した。エネルギー効率は25万個体/kWhである。同様に枯草菌では、100回のパルス大電力印加で97%が不活化され、エネルギー効率は4兆個体/kWhであった。

研究成果の概要(英文): Inactivation method on zooplankton and bacterium in water has been developed. Micro bubbles and shock wave to inactivate the microorganisms are generated by pulsed power technology. The diameter and number density of the micro bubble are estimated to be 50 um and 0.065 mm2, respectively. The velocity of the shock wave decreases to Mach number 1 if it propagates in 200 us. We found that 98 % of the larva of Artemia as a zooplankton is successfully inactivated by firing 800 injections of the pulsed power into water. The energy efficiency for inactivation reaches 0.25 million larvae a kWh. Bacillus subtilis as a bacterium are also inactivated by firing 100 injections. The inactivation rate and energy efficiency are 97 % and 4 trillion cells a kWh, respectively.

研究分野: 電力工学

キーワード: パルスパワー 水中微生物 菌 不活化

#### 1.研究開始当初の背景

水環境をめぐる課題の一つとして、水中に 生存する微生物や菌の不活化処理法の開発が 挙げられる。例えば、船舶による到着先港で のバラスト水の廃棄に伴う地球規模の海洋生 態系破壊問題では、バラスト水中の微生物(水 中生物の幼生や卵、菌など)の不活化が不可 欠である。国際条約によりバラスト水中の微 生物や菌に関する規制が強化されているが、 従来技術の組み合わせや手直しのみでは厳し い規制に対応することは難しく、現状の処理 法を補う新たなアイデアが必要である。

さて、短時間パルスではあるが莫大な電力をピンポイントに注入できるパルス大電力技術の特長に基づけば、液体の処理が容易に行えることが想定できる。パルス大間内に卸加すると電極間の限られた空間内に発生できる。パルスで間内に発生できる。パルスを間内に発生する。これによる衝撃波が微生物や菌類に暴露され、表皮や細胞壁をは用いずに不活化を達成する点である。また、パ本的にエネルギーを注入することより、効率的な不活化が期待できる。

水中に高電界を印加し殺菌に成功した例があるが、本手法は衝撃波を積極的に利用することが大きく異なる点である。高電界印加ではなし得ない動物プランクトンやその卵の表皮をも破壊し不活化に至らしめることが可能であると考えられる。

処理に係るエネルギー効率は、研究代表者による予備的研究では1万匹/kWhにも達しており、これを1~2桁向上できれば、32万トン級以上の超大型タンカーULCC(Ultra Large Crude Carrier)でのバラスト水処理への本処理法の適用が期待でき、処理に係るコストを原油輸送費用のうちの1/100以下に抑えられる。

#### 2.研究の目的

水中に生存する微生物および菌の新たな処理法として、パルス大電力により水中に生成に生成に生成に大電力により水中に生成に大電力に大り水中に生産の水中注入に伴う衝撃波や微細を活用した処理法を開発する。細胞壁が破壊されて活化処理されるの世代を死滅させ、また、大世代ントを指す。処理のキーポイントではも絶知のには、を明らかにし、本処理法のにはるのには、を明らかに、種々の条件を担なるのには、本処理法のには、本処理法のには、本処理なのに、を明らかに、種々の条件を明らかに、種々の条件を明られて微生物および菌の不活化特性を吟いて、本の高い処理条件を見いだす。

さらに、本処理法の実用化も勘案して、処理 装置をスケールアップする際の基本的な知見 も得る。薬剤などを使用しない水中の微生物 および菌の処理技術の確立を目指す。

#### 3.研究の方法

#### (1)微細泡および衝撃波の可視化観測

水中(真水または食塩水)に設置した電極間(ギャプ長:数mm)にパルス大電力(最大電圧15kV、最大電流0.3kA、パルス幅4μs、最大ピーク電力4.5MW、最大エネルギー18J、PFN電源回路で発生)を印加し、微細泡の発生状況および衝撃波の伝播状況を解明する。

バックライト法による泡の挙動の観測

微細泡にバックライト照明を当てることにより泡の輪郭を強調し、それをマイクロスコープ等にて撮影する。微細泡の数密度、直径分布、空間的な拡がりや拡散速度などを把握する。

シャドウグラフ法による衝撃波の観測

パルス大電力の印加や微細泡の崩壊に伴う 衝撃波をシャドウグラフ法により可視化し高 速度カメラにより時間分解撮影することによ り、放電状態と衝撃波の発生特性の相関関係、 および、容器中での衝撃波の伝播特性を把握 する。

## (2)処理実験容器の設計製作と高電圧電源の 設計製作

微生物および菌の不活化実験に用いる処理 実験容器を設計・製作する。容器は放電電極 や観測窓などから構成され、微生物および菌 類が放流される。また、微細泡および衝撃波 を余すことなく利用できる構造とする。

不活化処理に適する電源条件の検討、および、それに基づく高電圧繰り返し電源の設計・製作を進める。上述の研究で得られた微細泡や衝撃波の発生状況などの実験結果を参考に、電源の電圧、電流や繰り返し周波数などの調整範囲を決定する。

## (3)微生物および菌の不活化

微生物の不活化特性

微生物として動物プランクトン(アルテミアの幼生)を処理対象とし、パルス大電力による微細泡および衝撃波の不活化への作用を調べる。アルテミアは節足動物(甲殻類、ミジンコ網)で生命力が強く、卵は冷凍や乾燥にも耐える。なお、不活化の判定は、幼生の場合はその運動性の有無で判断する。

#### 菌の不活化特性

菌として枯草菌(ATCC21332)を 処理実験の対象とし、パルス大電力による微 細泡および衝撃波の作用を調べる。枯草菌は 土壌や植物に普遍的に存在し、また、海水中 でも増殖する。この菌は煮沸程度では殺菌できず生命力の高い菌であるが、病原性がなく安全性が高いため、処理対象の菌として採用した。枯草菌を懸濁した処理水中にパルス大電力を加えて不活化を試みる。なお、不活化の判定は、パルス大電力印加の前後における寒天培地に培養された菌数(コロニー数)から判断する。

#### 4.研究成果

# (1)微細泡および衝撃波の可視化観測パルス大電力の水中への注入特性

図 1 はパルス大電力印加時の試験水に注入される電流 I および電極間電圧 V である。パルス高電圧電源としては、既存の P F N 方式電源を用いた。 I および V より、試験水に投入される電力 P およびエネルギー E は、それぞれ、 0.84 MWおよび 0.57 J と算定された。

#### 微細泡の発生特性

図 2 は微細泡の発生状況を示す。泡が水中に最も拡がった際の写真(おおよそ、放電の  $1 \sim 2 s$ 後)である。ここで、露光時間は 30 m s である。微細泡の直径は 50  $\mu$  m 程度で、その密度は 0. 06 5 個  $\ell$  m m  $\ell$  である。

#### シャドウグラフ法による衝撃波の観測

図 3 は水中衝撃波の挙動である。放電開始時を t=0 として各写真の経過時間を表している。衝撃波は電極を中心に同心円状に伝播している。図 4 は衝撃波の伝播速度(マッハ

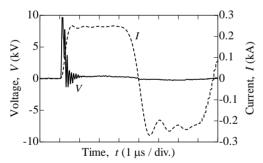


図1 試験水中に注入されたパルス大電力 の電流と電圧

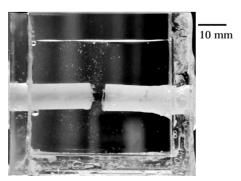


図2 微細泡の発生

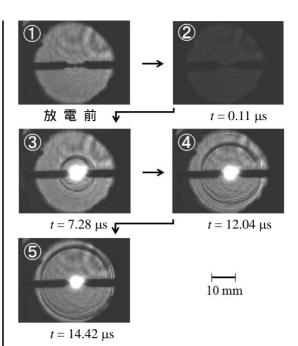


図3 水中衝撃波のシャドウグラフ

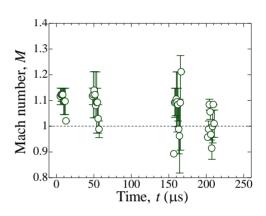


図4 衝撃波の伝播速度の時間推移

数)の時間推移である。時間の経過とともに速度が下がっていき、200µsが経過するとマッハ1(約1500m/s)を下回る。また220µs以降ではシャドウグラフ画像中に衝撃波は確認できなかった。

## (2)処理実験容器の設計製作と高電圧電源の 設計製作

容器中に衝撃波が存在している時間、すなわち、処理に寄与する時間は、約 $200\mu$ sであることがわかった。衝撃波の伝播距離に換算する約30cmとなる。水面や壁面での衝撃波の反射を勘案し、電極から容器底面までの距離が約10cmの処理容器を設計製作した。

実験結果によれば、微細泡の寿命は約1 s であり、また、衝撃波が処理に寄与する時間は約200 µ s と想定される。これらより、微生物または菌の処理において使用する高電圧パルス大電力電源としては、最低限、衝撃

波の寄与が終息してから微細泡の寿命となる時間までに次のパルス大電力を印加する必要がある。そこで、民生用のパルス大電力機器の開発・製作技術も勘案し、パルス繰り返し率が1~10pps(pulseperof)をした。パルス印加の時間間隔が100ms~1sの高電圧電源を設計製作した。

# (3)微生物および菌の不活化

#### 微生物の不活化特性

パルス大電力による微細泡を利用した動物 プランクトンの不活化特性を吟味するにあた り,以下の2つの対照群(コントロール)に ついてのアルテミアの幼生の不活化率を検討 した。対照群(a):試験水中に幼生を放流し、 不活化実験を行う最長時間2640s(=3. 3 s × 8 0 0 パルス分 ) 放置した場合。対照 群(b): 不活化実験を行う最大パルス回数8 00回のパルス大電力パワーを印加した試験 水に幼生を放流し、不活化実験を行う最長時 2640s放置した場合。さて、例えば、東 京湾内の海水中で3×105~5×105個 体/m³の個体数密度の動物プランクトンが 観測された報告がある。これを試験水の容量 48 c m<sup>3</sup> に換算すると ,試験水中では14~ 25個体となる。船舶バラスト水処理を念頭 におくならば、この程度の個体数を試験水中 に放流すべきではあるが、本研究で目的とす る微細泡や衝撃波が不活化特性に及ぼす効果 を鮮明に検証するため、アルテミアの幼生の 放流数は200個体±10%と多くした。実 験によれば、対照群(a)では7~8%のア ルテミアの幼生が、実験時間中に自然死する ことがわかった。対照群(b)においては、 試験水中へのパルスパワー印加による水質の 何らかの変化(例えば水中のCOっ濃度の上昇 の可能性など)により不活化が上昇し、9~ 23%となった。しかるに、不活化率は自然 死のそれから10ポイント程度の上昇に留ま っており、水質変化による不活化は限定的で あると考えられる。

図5はアルテミアの幼生の不活化率のパルス大電力印加積算回数依存性である。微細泡の発生量を増やすため炭酸水素ナトリウムで重曹)を添加した試験水の場合もととなっては対照群を超える値とと不活化率は対印加の作用によるが実証されている。パルス大電力印がによるでは、800回のパルス大電力印はを増やしていくにしたがい、不活化の変を増やしている。炭酸水では、800回のパルス大電力にはかり、98%ものアルテミアを不活化の充るでは、800回の分の積算値は8×10<sup>4</sup>kWhであるから、不活化に係るエネルギー

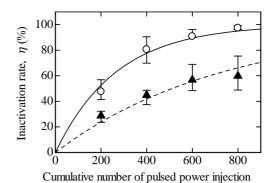


図 5 アルテミアの幼生の不活化率の パルス大電力印加積算回数依存性 :水道水、:水酸化ナトリウム 5.7wt%

添加水道水

効率は25万個体/kWhと見積もられる。 一方、水道水での不活化率は60%に留まったが、エネルギー効率は15万個体/kWhとなっている。なお、これらの効率は、機械的方式により発生した微細泡による処理のそれ(5.5万個体/kWh)を上まわっており、パルス大電力印加方式の優位性が認められる。

さて、不活化率の上昇の度合いはパルス大電力印加の積算回数が多くなると鈍化の傾向にある。パルス大電力印加が積算され不活化が進行するにしたがい生存するアルテミア、言い換えれば不活化対象の個体は減数していくことになる。ここで、パルスパワー印加1回あたりにアルテミアが定率的に不活化されると仮定すると、積算回数が増えるにしたがい不活化される個体数は減少することにより不活化率を推定することができる。

$$\eta = \frac{N_0 \left\{ 1 - (1 - k)^n \right\}}{N_0}$$

ここで、 $N_0$  は試験水中に放流されるアルテミアの総個体数(200個体), k はパルス大電力印加1回あたりに不活化される個体数の割合、n はパルス大電力印加の積算回数である。この式に基づき不活化率の実験値を最小二乗法にて近似した曲線を図5中の実線および線で示す。近似曲線は実験結果の傾向を通り、上式によるモデルにてアルによるモデルにてアルによるモデルにてアルによるモデルにてアルによるで示す。なお、最小二乗法にて算定された k は、炭酸水素ナトリウム添加の試験水では0.37%/回、水道水では0.14%/回であり、本処理法の実応用に際し、設計指標の1つとなる。

#### 菌の不活化特性

図6はパルス大電力の印加前後および対照群における生菌数のパルス大電力印加積算回

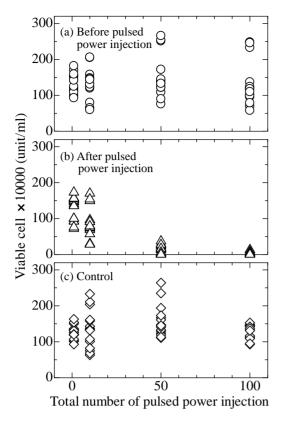


図 6 生菌数のパルス大電力印加の 積算回数依存性

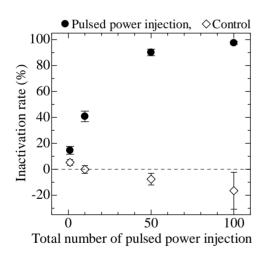


図7 枯草数の不活化率の パルス大電力印加積算回数依存性

数依存性である。対照群は、周囲環境や経過 時間はパルス大電力印加時と同条件とし、パ ルス大電力を印加しなかった場合の菌数であ る。パルス大電力印加の積算回数を増やして いくにしたがい、枯草菌の死滅することがわ かる。

図7は枯草菌の不活化率のパルス大電力印加積算回数依存性である。100回のパルス大電力印加により、97%もの枯草菌を不活化することに成功した。また、100回相当の対照群では15%程、菌が増殖しており、

パルス大電力印加では、この増殖分も処理さ れることがわかる。不活化に係るエネルギー 効率は4×10<sup>12</sup>個体/kWhと見積もら れる。バラスト水管理条約によれば、バラス ト水を他海域で排水する場合、 菌数を 2 5 0 CFU/100mL以下としなければならな い。例えば、日本の港湾海水中には105個体 /mLオーダーの菌類が存在する。これを条 約の排出基準に適合させるには、本手法では バラスト水1 t あたり約0.1 k W h と僅か なエネルギーのみで処理可能である。例えば、 32万t級タンカーを想定するとバラスト水 は13万t程度であり、その中の菌類を処理 するためには13000kWhの電力量が必 要となる。船上に出力30kWの太陽電池パ ネル(面積は約150m²)を設置し2ヶ月の 航海をしたと想定すると、日照時間やパワー コンバータによるロスを考慮しても、少なく とも10000kWh程度の電力量を確保で きる。したがって、電源面から見てもバラス ト水処理への本手法の適用の可能性が期待さ れる。

## 5. 主な発表論文等

#### 〔雑誌論文〕(計1件)

今田 剛、水中へのパルスパワー注入による微細泡の生成と動物プランクトン不活化への適用、電気学会論文誌 A、135-A(6)、334-340、2015、査読有

## [学会発表](計5件)

佐藤将太、金井晃一、竹園 恵、今田 剛、パルスパワー衝撃による水中の菌処理における生菌数と死菌数の計測、平成29年度大学共同利用機関法人自然科学研究機構核融合科学研究所共同研究形式研究会「パルスパワーおよび高密度プラズマ生成とその応用」、2017

佐藤将太、<u>竹園 恵、今田 剛</u>、パルスパワー処理における水中の枯草菌の不活化特性、第27回電気学会東京支部新潟支所研究発表会、2017

永井健人、石塚裕斗、平井正聡、<u>今田 剛</u>、 パルス大電力による水中微生物の不活化に おける電撃作用の効果、第26回電気学会 東京支部新潟支所研究発表会、2016

西巻健一、小林 慧、桑田大輔、<u>今田 剛</u>、 パルス大電力を水中に注入した際に発生す る微細泡の挙動、第25回電気学会東京支 部新潟支所研究発表会、2015

中尾弦基、梅沢弘徳、<u>今田 剛</u>、パルスパワー注入による水中微生物不活化のパルス

印加回数依存性、第 2 4 回電気学会東京支部新潟支所研究発表会、2014

## 〔その他〕

## ホームページ等

http://www.niit.ac.jp/info/teacher/file/ im/imada.pdf

http://www.niit.ac.jp/ex\_sp/laboratory/
im\_imada.html

## 6.研究組織

## (1)研究代表者

今田 剛 (IMADA, Go) 新潟工科大学・工学部・教授 研究者番号:60262466

## (2)連携研究者

竹園 恵 (TAKESONO, Satoshi) 新潟工科大学・工学部・教授 研究者番号:20288252