科学研究費助成事業 研究成果報告書



平成 28 年 5 月 19 日現在

機関番号: 17102

研究種目: 挑戦的萌芽研究 研究期間: 2014~2015

課題番号: 26630099

研究課題名(和文)知能化空間とウェアラブルセンサによる第4人称センシング

研究課題名(英文)Fourth-person sensing using informationally structured environment and wearable

sensors

研究代表者

倉爪 亮(Kurazume, Ryo)

九州大学・システム情報科学研究科(研究院・教授

研究者番号:70272672

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 3,000,000円

研究成果の概要(和文):本研究では,サービスロボットの普及に向けた新たな計測システムとして第4人称センシングを提案した.第4人称センシングとは,ロボットに搭載されたセンサ(2人称センサ),環境に分散配置されたセンサ(3人称センサ)と,ウェアラブルセンサ(1人称センサ)を組み合わせた計測システムである.それぞれの利点を最大限に活用し,かつ欠点を補うことで,曖昧な事象に対しても高精度で信頼性の高い認識が実現できる.曖昧な物品取り寄せ指示に焦点を当て,1人称視点映像により認識したユーザ行動と環境固定センサで計測された物品情報を基に,ユーザが意図した物品を特定するシステムを構築し,意図の正確な理解に有効であることを示した.

研究成果の概要(英文): In this research, we proposed a new concept of "fourth-person sensing" for service robots, which combines wearable cameras (the first-person viewpoint), sensors mounted on robots (the second-person viewpoint), and sensors embedded in the informationally structured environment (the third-person viewpoint) to recognize the surroundings of the service robot correctly and efficiently. Each sensor has its advantage and disadvantage, while the proposed concept can compensate the disadvantages by combining the advantages of all sensors. This technique is quite useful for accurate understanding of a user's intention and context of the scene. As one of applications of the proposed concept, we developed a HCI system which combines the first-person sensing and the third-person sensing, and showed the effectiveness of the proposed concepts through experiments.

研究分野: ロボット工学

キーワード: 知能ロボティクス 環境知能化 ウエアラブルセンサ サービスロボット 一人称画像

1.研究開始当初の背景

高齢化に伴い、介護現場における労働力不足が深刻化しており、人との共生を目指したサービスロボットの開発が進められている。一方で、サービスロボットが実際に生活支援サービスを計画・提供するためには、複雑に変動する生活空間の中で多くの環境情報を取得し、それらを実時間で処理する必要能ある。そのため、センサの可搬能力や処理能力に限界のあるサービスロボットが、ロボット単体が全てを実行することは困難である。

この研究の一環として,我々は分散センサネットワークの構築に必要な環境情報構造化アーキテクチャ Town Management System (TMS)の開発を進めてきた.TMSでは,環境全体に分散配置したセンサにより空間内の人やロボット,物品の位置や状態といった情報を取得し,クラウド型データベースで統合管理する.サービスロボットはする方の際にこれらの環境情報を利用することができる.また,システムのミドルウェアに Robot Operating System (ROS)を導入し,ロボットやセンサ,機能の追加に柔軟なアーキテクチャ ROS-TMS として開発を行っている.

従来のROS-TMSで管理される環境情報を生活支援を受けるユーザの視点(1人称)から整理すると、サービスロボットに搭載全とンサから得られる情報を2人称、環境全体に固定したセンサから得られる情報を3人称・3人称に固定したセンサから得られる情報を3人称・3人称視点の情報は、環境全体を計測することができる反面、ユーザに近い環境に対しては、解像度や死角の存在などの問題が起きやすく、ユーザの指示や要求を信頼性高く認識することが困難な場合がある。

一方,近年,Google Glass などのウェアラブルカメラを用いた First Person Vision の研究が,コンピュータビジョンの分野で盛んになりつつある.これは当事者の見ている1人称視点の画像から,ライフログの作成や視野内への情報提示を行う試みである.これをロボットサービスに展開し,2人称,3人称センサから得られるモノの位置,種類などの

知識と1人称情報を組み合わせることで,サービス受益者の興味や要求をより早く,より 正確に推定できる可能性がある.

2.研究の目的

1 人称視点は,興味や要求などの内的要因(創発)に拠る身体反応の計測に適しているしかし計測範囲は限定的であり,局所的,断片的な情報になりがちである.また2人称視点は対象と環境を同時に計測できるが,ロボットに搭載可能なセンサ数や処理能力には制限がある.さらに3人称視点は,対象と環境,ロボットを俯瞰的に観測でき,指示対象候補の検出など外的要因(誘発)の把握に適している.しかし対象から離れた計測となり,精度,解像度,死角が問題となる.

そこで本研究では、ロボットおよび環境セ ンサによる従来の2人称,3人称情報と,ウ ェアラブルカメラからの1人称画像を同時に 用い,3 者を相補的に組み合わせることで, サービス受益者の指示をより正確に理解す るとともに,対象者自身の興味や行動をトリ ガにプロアクティブ(先読み)なロボットサ ービスを実現する「第4人称センシング」を 提案する.また,第4人称センシングの適用 例として,曖昧性を含むサービスロボットへ の物品取り寄せ指示に焦点を当て,1人称視 点映像により認識したユーザ行動と TMS の 3 人称センサで計測された物品情報を基に, 物品特定を行うシステムを構築する.さらに, 構築したシステムを用いた実験を行い,第 4 人称センシングが曖昧な指示に対する正確 な理解に有効であることを示す.

3.研究の方法

(1) 第4人称センシングの概念

ここで述べる第4人称という言葉は,1人 称・2 人称・3 人称の 3 者の状態を客観的な 立場から理解し,独自の解釈や分析を行う視 点を指す.小説を例に挙げると,主人公を始 めとした登場人物らが展開する世界を,物語 として読み取る「読者」の視点に相当する. 読者は,物語を読み進めていく中で,その世 界とは完全に独立した視点から,通常では知 り得ない主人公(1人称),相手(2人称), それを取り巻く人々(3人称)の心の動きを 把握し,独自の予測を立てることができる. 第4人称による環境計測が目指す究極の目標 は,3つの人称視点を以って環境を分析する ことで, ユーザの心理状態からコンテキスト。 環境の状態に至るまで包括的な空間の理解 を行うことである.

一方で,各人称で得られる情報には,それ ぞれ長所と短所がある.

1 人称センサは,ウェアラブルカメラ装着者の行動を認識したり,細かな変化からユーザの意図や興味を推定することができるが,計測範囲が狭く,局所的・断片的な情報になりがちである.

2 人称センサは,サービスロボット自体が

生活空間内を移動できることから,環境に固定されるセンサに比べて計測の自由度が高く,実際にサービスを受ける人とその周囲環境を計測するのに適している.一方で,可搬能力や処理能力に制約を受けるため,多くのセンサを搭載することはできず,生活支援に十分な情報を得ることができない.

3 人称センサは,対象・ロボット・環境を俯瞰的に計測することができるが,計測対象から離れた位置に固定されていたり,何らかの計測のみに特化した配置になっていることが多いため,死角や解像度といった問題が起きやすく,空間内の人の要求や指示を高精度に理解をすることは困難である.

一方,これら3者を相補的に組み合わせることで,サービスロボットへの指示に関連して次のことが期待できる.

1 つ目に,より正確な指示理解である.システムに対するサービス要請の手段とも指っては,音声が広く利用される.音声による指っせいら自発的に明示されるため,サービスのトリガとしては有用である.しかであるに表現される場合は少ない.一方人ので表現される場合には,装着者が何を見ているかった情報が含まれている.1 人称, には、特別できる。特徴を分析すればすることができ,音声指示が曖昧な場合...

2つ目に予見的なサービスの開始である.1 人称視点からは,2人称・3人称センサでは 捉えることのできない細かな変化を計測す ることができる.これらには装着者の意図や 興味といった心理的要因に依る動作も含ま れており,直近で明示的な指示が行われる可 能性が高い.それら特徴的な動作を検出した 時点でサービスを開始すれば,従来の2人 称・3人称によるシステムよりも早く生活支 援を提供することができる.以下の節では, 1人称,2人称,3人称の各種センサについて 説明する.

(2) 1人称センシング

近年,高性能なウェアラブルカメラが手軽に入手できるようになった.なかでも,一般的に smart glasses と呼ばれるものの多くは,それ自体が Android OS を搭載しており,ウェアラブルカメラとしての側面だけでなく,可搬性の高いコンピュータとして幅広い用途に利用できる.また,マイクやスピーカー,ディスプレイといったユーザインターフェースを内蔵しているため,Human-Computer Interaction (HCI)を担うデバイスとして,TMS アーキテクチャに導入することもできる.本研究では Epson 社の Moverio BT-200AV (図1)を利用した.



図1 1人称センサ Epson Moverio

(3) 2人称センシング

サービスロボットは,生活支援サービスを 提供する側の立場にあり,自身に搭載するセンサから,生活支援対象の周囲環境を計測したり,作業に必要な環境情報を取得する.そのため,ロボットの視点から計測される情報を2人称情報と表現することができる.現在 TMS で稼働するサービスロボット Smart Pal V (図2)は,頭部に LRF と RGB-D センサ,胴体には同様の LRF とカメラを搭載している.



図2 2人称センサ SmartPal V

(4) 3人称センシング

我々は、環境全体に分散センサネットワークを構築する ROS-TMS の開発を行っており、生活空間で計測された環境情報はクラウド型データベースで管理される、分散センサとしては、LRF や RFID タグリーダ、Load cell、RGB-D センサなどが挙げられ、空間全体の物体位置や状態を計測している、本研究では、生活支援を受けるユーザの 1 人称情報、生活支援を提供するロボットの 2 人称情報に対して、環境全体の分散センサから取得する情報を 3 人称情報と呼ぶ、



図3 3人称センサ ROS-TMS

4.研究成果 平成 26 年度

曖昧性を含むサービスロボットへの物品 取り寄せ指示に焦点を当て,ユーザの視線方 向を利用した指示物品の提示手法を開発し た. 具体的には, 1人称画像が計測できるウ ェアラブルカメラと,これまでに構築した3 人称情報を取得する知能化空間を組み合わ 知能化空間に登録された候補物品と1 人称画像内の物品画像の対応を決定するシ ステム,および 対応関係が一意に定まらな い場合には,装着者の視野内に3人称情報の 候補物品を提示することで,指示の正確性を 向上するシステムを構築した. については, シースルー型ウェアラブルカメラ (Moverio, Epson)から,装着者の見ている画像を取り 込み、その画像と位置計測システム(Bonita. Vicon)により得られる装着者の視線方向, および空間データベース ROS-TMS に登録され た候補物品から,装着者が意図する物品を決 定する仕組みを開発した.また については, シースルー型ウェアラブルカメラ (Moverio, Epson) 上に , 3 人称情報である知能化空間 に登録した候補物品を提示し,装着者に信頼 性高く選択させるシステムを開発した.

評価実験の結果,第4人称センシングがあいまいな指示に対する正確な理解に有効であることが確認された.

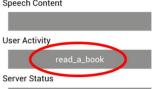
平成 27 年度

第4人称センシングの適用例として,知能 化空間内で想定される曖昧な物品取り寄せ 指示に着目し,実際に音声と画像により適切 な行動を選択,実行するシステムを構築した。 例えば,ユーザが水の取り寄せを指示した場 合,飲料水や園芸のための水など,水に関連 した物品は様々に存在するため,従来のシス テムが適切なものを判断することは難しい. 一方,1人称視点からユーザ行動を認識する ことができれば,曖昧な指示を理解できる. 例えば,ユーザが食事中であると分かれば, 候補から飲料水を選択することができる.以 上のシナリオを想定し,1人称視点の行動情 報と3人称視点の物品情報を組み合わせた物 品取り寄せシステムを構築した.システムは, ウェアラブルカメラと処理サーバにより構 成される.ウェアラブルカメラでは,一人称 視点画像と音声指示の取得及び送信を行う. 処理サーバでは,受信画像列からユーザ行動 を認識し,データベースの物品情報と併せて サービスロボットへ提示物品を指示する.実 験では,ウエラブルカメラを装着したユーザ が行う5つの行動カテゴリ(読書,食事,植 木を注視,ロボットを注視,辺りを見回す) に対し,最初の3つの行動を行いながら同時 に水の取り寄せを要求した(図4~6).

図4 は,読書している場合の様子である. 1 人称視点から得た動画像のカテゴリは,「読書」であると識別された.また,水の取り寄せを指示したところ,サービスロボット







Start Speaking

図4 読書の認識







Start Speaking

図 5

食事の認識



ActivityRecognitionClient



図6 植木の注視の認識

から「cancoffee」の提示を受けた.図5 は, 食事している場合の様子である.1 人称視点 から得た動画像のカテゴリは,「食事」でおると識別された.また,水の取り寄せを指示 したところ,サービスロボットから「green tea bottle」の提示を受けた.図6は,f植木 を注視している場合の様子である.1 人称を 点から得た動画像のカテゴリは,「植木を 点から得た動画像のカテゴリは,「植木を 点から得たも によってあると であると 説別された.また,水の取りの 提示を受けた.これらの実験を通して,共通の 曖昧な音声指示に対しても,その時点の 情報によって適切な物品を特定できている にとを確認した.

5. 主な発表論文等

(研究代表者、研究分担者及び連携研究者に は下線)

[雑誌論文](計4件)

YumiIwashitaKazutoNakashimaYoonseokPyoRyoKurazumeFourth-person sensing for pro-activeservicesFifthInternationalConferenceonEmergingSecurityTechnologies(EST-2014)査読有113-1172014

Yumi Iwashita, Asamichi Takamine, Ryo Kurazume, Michael S. Ryoo, First-Person Animal Activity Recognition from Egocentric Videos, 22nd International Conference on Pattern Recognition (ICPR 2014), 査読有、4310-4315、2014

Yumi IwashitaAsamichi TakamineRyoKurazumeMichaelS. RyooFirst-PersonActivityRecognitionfrom Animal Videos3rd Workshop onEgocentric(First-person)Vision inCVPR2014査読有2014

Kazuto Nakashima, <u>Yumi Iwashita</u>, Yoonseok Pyo, Asamichi Takamine, <u>Ryo</u> <u>Kurazume</u>, Fourth-Person Sensing for a Service Robot, Proc. of IEEE International Conference on Sensors, 査読有, 1110-1113, 2015

[学会発表](計3件)

Asamichi Takanime, Yumi Iwashita, Ryo Kurazume, M. S. Ryoo, First-person activity recognition from DogCentric videos ,The Tenth Joint Workshop on Machine Perception and Robotics (MPR14), K-P-06, 2014.10.17, 北京

中嶋 一斗, <u>岩下 友美</u>, ピョ ユンソク, 高嶺 朝理, <u>倉爪 亮</u>, サービスロボット のための第 4 人称センシングの提案,画像の認識理解シンポジウム (MIRU2015), SS4-11, 2015.7.30, 大阪

中嶋 一斗, <u>岩下 友美</u>, ピョ ユンソク, 高嶺 朝理, <u>倉爪 亮</u>, サービスロボット のための第 4 人称センシングの提案, 日 本機械学会ロボティクスメカトロニクス 講演会, 1A1-003, 2015.5.18, 京都

「その他)

ホームページ等

http://robotics.ait.kyushu-u.ac.jp/~kur azume/research-j.php?content=sv#s2

6. 研究組織

(1)研究代表者

倉爪 亮(Ryo Kurazume)

九州大学・大学院システム情報科学研究 院・教授

研究者番号:70272672

(2)研究分担者

岩下 友美 (Yumi Iwashita)

九州大学・大学院システム情報科学研究 院・准教授

研究者番号: 70467877