科学研究費助成事業研究成果報告書

平成 30 年 6 月 21 日現在

機関番号: 13904

研究種目: 基盤研究(B)(一般)

研究期間: 2015~2017

課題番号: 15H03937

研究課題名(和文)テレコピーロボットを用いた遠隔地間における運動と力覚の複製

研究課題名(英文)Duplication of Motion and Force Sense between Remote Colony Using Telecopy Robot

研究代表者

三好 孝典 (Takanori, Miyoshi)

豊橋技術科学大学・工学(系)研究科(研究院)・准教授

研究者番号:10345952

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 12,800,000円

研究成果の概要(和文):マスターである人間の運動や力覚を遠隔地において忠実に再現しようとするロボットをテレコピーロボットと定義したとき,自身のコピーロボットが遠隔地に存在し,その遠隔地に居る人間(マスター)のコピーが目前に存在する環境において,1.テレコピーロボットの概念の提示と,それを実現するための全方向移動機能を有した双腕コピーロボットの製作.2.通信遅延に対して安定な4chバイラテラル制御アルゴリズムの提案と実装.3.コピーロボットによるバイラテラル遠隔制御の実現.を行い,目前のコピーロボットを通じてあたかも遠隔地のマスターと直接力学的インタラクションをしているかのような体験が実現可能であることが実証された.

研究成果の概要(英文): A robot that faithfully reproduces the master's motion and force sense in a remote place is defined as a telecopy robot. Consider an environment where its own copy robot exists in a remote place and a copy of a person (master) located in the remote place exists in front. Then, in this research, 1. Presentation of the concept of a telecopy robot and fabrication of a dual arm copy robot having an omnidirectional movement function to realize it. 2. Proposal and Implementation of 4ch Bilateral Control Algorithm Stable for Communication Delay. 3. Realization of bilateral remote control by copy robot, was carried out. Thus, it was proved that it is feasible to experience as if you are doing direct mechanical interaction with the remote master at the immediate copy robot.

研究分野: 制御工学

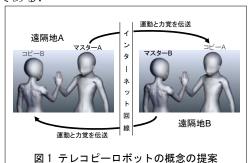
キーワード: 遠隔制御 バイラテラルテレコントロール テレコピーロボット

1. 研究開始当初の背景

研究代表者は、ミュンヘン工科大客員研究 員として遠隔制御の研究を開始して以降、海 外 8 ヶ所を含む延べ 38 ヶ所と豊橋技術科学 大学を結んで、バイ/マルチラテラル遠隔制御 の実験を計 2000 人を超える規模で行ってき た. そのアンケート結果で明らかになったこ とは、我々の提案するアルゴリズムは大陸間 を含む様々な通信環境においても力覚を明 確に伝えることが可能であるということで ある. さらに、2012-14年度の科研Bの研究 においても、非受動な対象物に対して多数の 遠隔地からアクセスし、対象物との力覚を安 定に触知覚する制御アルゴリズムを提案し, 全国8高専をインターネットで結んだ遠隔綱 引き実験において妥当性を証明した. こうし た経緯を経て、「そもそも遠隔地の人同士の コミュニケーションにはマスター機構は不 要ではないか?自分の力と運動をコピーす るロボットを遠隔地に設置すれば, マスタ ー・スレーブという概念から離れて力覚が提 示できるのではないか」と考え、本研究のテ ーマに至った次第である.

2. 研究の目的

マスターである人間の運動や力覚を遠隔 地において忠実に再現しようとするロボッ トをテレコピーロボット(以下、コピーと呼 称)と定義する. 遠隔地Aにおいてマスター A(人間)が存在し、そのコピーAは遠隔地 Bにおいて存在している. 遠隔地Bにはマス β -B が存在し、そのコピーB は遠隔地 A に 存在している. すなわち, 遠隔地 A ではマス ターAの目の前にコピーBが、遠隔地Bでは マスターBの目の前にコピーAが存在してい る. この状況下で、マスターA とコピーB の 間に生じる運動・力と、マスターBとコピー Aの間で生じる運動・力を安定的に一致させ ることが本研究の目的である. つまり, 運動 と力が一致する世界をいくつかの遠隔地(以 下コロニーと呼称) 間で複製しようという試 みである.



具体例を図1を用いて説明する。遠隔地AにおいてマスターAがコピーBに手のひらを合わせようと手を差し出す運動は,通信遅延を経由してコピーAに伝送され再現される。遠隔地BにおいてマスターBが手を差し出す運動は遠隔地AのコピーBへ伝送される。こうして遠隔地A,Bで人間とロボットの間で手を合わせる運動が行われるが,通信遅延の

ために遠隔地 A では人間とロボットの接触が起こり力が働くが、遠隔地 B ではまだ接触しておらず力が生じない場合が起こり得る。テレコピーロボットとしては何をどの様に制御して力を何[N]に一致させるべきなのだろうか?仮に遠隔地AにおいてマスターAがコピーB を 10[N]で押したとき、マスターB も同じく 10[N]でコピーA からの力を感じるためには、コピーA の運動をどの様に制御し合う力と運動の輻輳が通信遅延を通じて行われるとき、本当に安定させることはできるのだろうか?

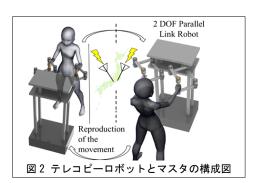
本研究目的は、こうした学術的問いかけにおいてマスター・コピー間の作用力を一致させ、カゴメカゴメのような力学的コミュニケーションをコロニー間で実現させることである.

3. 研究の方法

「研究目的」ではイメージのしやすさのためにヒューマノイドで説明したが、実際の研究では2軸リンク機構と全方向移動台車を用いて研究を行う.

a. 双腕テレコピーロボットの製作

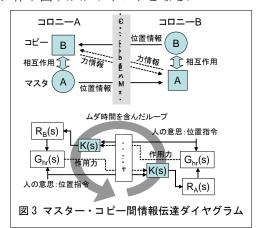
コピーの上肢部分として図 2 に示される 2 自由度パラレルリンクから構成される双腕機構を製作する. さらに, コピーの下肢部分として,速度制御可能な全方向移動台車を製作し,上肢部部分と結合する. 全方向とする理由は,マスターの様々な運動にコピーを機敏に反応ためである. マスターは人間であるため即座に様々な方向に移動するが,コピーもそれに対応して瞬時に応答できなければ,本研究目的を達成することはできない. 完成したロボットは 4. 研究成果で詳述する.



b. 2対2のマスター・テレコピーロボット間での制御モデルと安定化理論の構築

実施する実験の情報伝達ダイヤグラムを図3に示す.コロニーA,B それぞれのマスターから位置情報がコピーに送られると共に、コピーが検知したマスターとの作用力を互いのコピーに送り合う.送られてきた位置情報にコピーが追従し、かつ相互に送り合う力情報が一致すれば、本研究の目的を達成できたことになる.本研究の課題は、コロニー間でのムダ時間を含んだ作用力のループが構成されるため、安定性を確保しつつ的確な力

覚を実現する制御コントローラ K(s) を如何に作り出すかがポイントとなる.



c. 制御アルゴリズムの実装とネットワーク 回線を用いた遠隔実験・評価

b. で求めたコントローラ K(s)を制御系に 組み込み、ネットワーク回線を利用して実験 を行う. 制御システムは前回の科研で構築し た RTAI(Real time OS) + Matlab/ Real Time Workshop+AD/DA/counter Board を使用する. マスターの位置は磁気式3次元位置計測装置 FASTRAK を用いて計測する. マスターの体幹 の位置と角度, 両手先の位置が位置計測装置 により計測され、その位置に一致するように コピーの体幹の位置と角度, 両腕先端の位置 を制御する. それに加えて, マスター・コピ ー間の作用力が一致するよう, コピー両腕先 端の位置をコントローラ K(s) が微調整する. 2 つのコロニーでマスターとコピーがほぼ同 一の運動を行い、かつ最大 10[N]程度の様々 な方向からの押し合い・引き合いが複製でき れば本研究の目的は達成できたことになる.

4. 研究成果

a. 双腕テレコピーロボットの製作

図4に製作したコピーの写真を示す. コピーは2台製作され, うち1台には下肢部分に全方向移動台車が組み込まれている. コピーの上肢の双腕は, それぞれ2台のモータで2リンクのパラレルリンクを駆動する方式となっている. これにより, 機械剛性を上げた 10[N]以上の力覚提示力を確保するとよに, 腕先端が前後・左右の2自由度で移動でに, 腕先端が前後・左右の2自由度で移動でとるようになっている. 腕先端には力覚センサが取り付けられており, マスタの加えた操作力を検出するとともに, 微細な力覚制御が



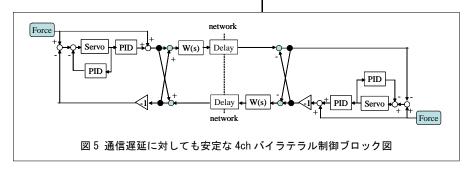
可能となるように構成されている.

下肢部分の全方向台車はギアードモータが直結されたオムニホイールを4輪備えており、床面上を前後・左右・回転の3自由度で移動できる構造となっている.

b. 2対2のマスター・テレコピーロボット間での制御モデルと安定化理論の構築

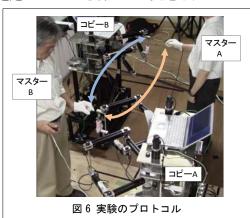
コロニー間での位置の一致性を保証する 通信遅延付きバイラテラル遠隔制御では位 置・力帰還型制御、あるいは力・位置帰還型 制御がよく用いられるが、それでは特定の周 波数帯でトランスペアレンシー(位置や力の コロニー間での一致性) が大きく損なわれる ことが、本研究の知見として得られため、図 5 に示す 4ch バイラテラル制御を導入した. コピーが検出したマスタの操作力 Force は自 身を動かすと共に、遠隔地のロボットにも伝 送される. コピーの加速度・速度・位置情報 は自身に PID フィードバックされると共に遠 隔地にも伝送される.「力,加速度,速度, 位置」の4つの情報をコロニー間でやり取り することでトランスペアレンシーを確保し つつ, 通信遅延に対して安定な制御を可能に することができた.

本研究のコントローラの知見として,あえてリアプノフの安定性を満たさないポジティブフィードバックを一部に導入することで,制御性能が向上することが確認された.これは,2つのコピー間ではお互いに位置情報を指令しあう位置ループが構成されているが,もしリアプノフの安定性が満たされていれば操作力が0の時に原点に戻ってしまうことからも妥当な結果と言える(本来は,原点ではない場所で停止すべき).



c. 制御アルゴリズムの実装とネットワーク 回線を用いた遠隔実験・評価

構築した全システムを用いて次のプロトコルに従い実験を行った.図6のシステムにおいて、マスターAの右手の運動をコピーロボットAの右手(縦バー部分)がまねる(色矢印間).マスターBの左手の運動をコピーロボットBの左手(縦バー部分)がまねる(空色矢印間).さらにマスターAが前後・左右・回転移動すると、コピーロボットAも前後・左右・回転移動する.加えてマスター同じになるように、バースの腕を把持し合ってからは、お互いの腕先端の位置と力が同じになるように、バーラテラル4ch制御でロボット同士が制御インターネット回線であれば満たすであろう通信遅延RTT=40msを付加して実施された.



この実験におけるマスターAの右手の運動 reference に対するコピーロボット Aの腕の 運動 motion のグラフを図 7 (x 軸のみ記載, y 軸も同様)に示す. 当初の意図通り,ロボットがマスターのコピーとして同一の運動を行っていることが確認できた.

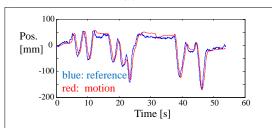
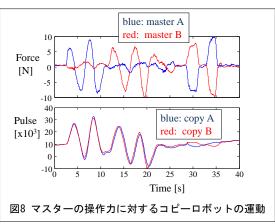
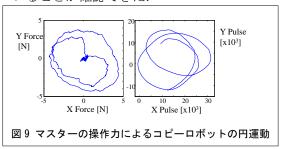


図 7 マスターの運動に対するコピーロボットの運動

さらに、マスターとコピーがお互いの腕を把持して以降の操作力と腕の運動のグラフを図8に示す。図の上段がマスターの加える操作力、下段がコピーの運動を表す(x軸のみ記載、y軸も同様)。最初の10[s]においてマスターAのみが操作力を加えた際に、双方のコピーが力に応じて同一の運動を行っている。これはすなわち、マスターBは対面のできることに他ならない。次の10[s]では、マスターBのみが操作力を加えているが、同様の理由によりマスターAはマスターBの運動を知覚することができる。30[s]前後からはマスター同士が拮抗する操作力



を加え合っているが、ロボットが移動しないことで拮抗した押し合い・引き合いを行っていることを両マスターが認識できることが明らかとなった.最初の10[s]間のマスターAの操作力とコピーAの運動のグラフを図9に示す.平面上の円を描くような操作力に対して、確かにコピーロボットも円運動を行っていることが確認できた.



以上,3年間の研究を通じて以下の研究成果を得た.

- (1) テレコピーロボットの概念の提示と、それを実現するための全方向移動機能を有した双腕コピーロボットの製作.
- (2) 通信遅延に対して安定で周波数特性の良い 4ch バイラテラル制御アルゴリズムの提案と実装.
- (3) マスターの併進・回転運動を遠隔地間で 忠実に反映するコピーロボットの移動機 能の実現.
- (4) 通信遅延の環境下でコピーロボットによるバイラテラル遠隔制御の実現.

特に, (a)コピーロボットが遠隔地のマスターの運動を正確に復元できているか, (b)コピーロボットが遠隔地のマスターの受ける力を正確に再現できているか, (c)コピーロボットが安定して運動できているか, (d)マスターは違和感なくコピーロボットと運動の共有を行えるかの評価.

以上により、コピーロボットが人間の運動 を模擬し、マスター同士が目前のコピーロボ ットを通じてあたかも遠隔地のマスターと 直接力学的インタラクションをしているか のような体験が実現可能であることが実証 された.

5. 主な発表論文等

pp. 173-186

(研究代表者、研究分担者及び連携研究者には下線)

【雑誌論文】(計 10 件)全て査読有
①T. Hatanaka, N. Chopra, J. Yamauchi, M. Doi, Y. Kawai and M. Fujita, A Passivity-Based System Design of Semi-autonomous Cooperative Robotic Swarm, ASME DSC Magazine, 査読有, Vol. 5, No. 2, 2017, pp. 14-18
②UEKI Satoshi、YAMAUCHI Yu、KANESHIGE Akihiro、MIYOSHI Takanori、TERASHIMA Kazuhiko, Design of liquid container transport control system with overhead traveling crane Transactions of the JSME (in Japanese), 査読有, 83 巻 855 号, 2017, p. 17-00237
③黄平国,石橋豊,五感情報通信における嗅覚の効果,Aroma Research,査読有, vol. 18, no. 4,

- 2017, pp. 380-385 ④P. Huang, <u>Y. Ishibashi</u>, and K. Psannis, Fairness assessment in networked games with olfactory and haptic senses, International Journal of Communications, Network and System Sciences (IJCNS), 查読有, vol. 10, no. 8, 2017,
- ⑤R. Arima, M. Sithu, and <u>Y. Ishibashi</u>, QoE assessment of fairness between players in networked virtual 3D object identification game using haptic, olfactory, and auditory senses, International Journal of Communications, Network and System Sciences (IJCNS), 查読有, vol. 10, no. 7, 2017, pp. 129-141
- ⑥Abdul Halim Ismail, Yuki Mizushiri, Ryosuke Tasaki, <u>Hideo Kitagawa</u>, <u>Takanori Miyoshi</u>, and <u>Kazuhiko Terashima</u>, A Novel Automated Construction Method of Signal Fingerprint Database for Mobile Robot Wireless Positioning System, International Journal of Automation Technology, 查読有, Vol. 11 No. 3, 2017, pp. 459-471
- ⑦<u>石橋豊</u>, 黄平国, 触力覚通信の高品質化とその 未来, 電子情報通信学会論文誌(B), 査読有, J99-B, 2016, 911-925
- ⑧G. Kokkonis, K. E. Psannis, M. Roumeliotis, Y. Ishibashi, Efficient algorithm for transferring a real-time HEVC stream with haptic data through the Internet, Springer Journal of Real-Time Image Processing, 查読有, vol. 10, 2015, pp. 1-13
- ⑨M. Sithu, <u>Y. Ishibashi</u>, P. Huang, N. Fukushima, Influences of network delay on quality of experience for soft objects in networked real-time game with haptic sense International Journal of Communications, Network and System Sciences (IJCNS), 查読有, 2015, vol. 8, pp. 440-455
- @Takanori Miyoshi, Yuki Ueno, Kouki Kawase, Yusaku Matsuda, Yuya Ogawa, Kento Takemori and Kazuhiko Terashima, Development of Handshake Gadget and Exhibition in Niconico Chokaigi,

Haptic Interaction Perception, Devices and Applications, Volume 277, 2015, pp. 267-272

[学会発表](計78件)一部を抜粋して記載 ①D. Osada, Y. Ishibashi, P. Huang, and Y. Tateiwa, Assessment of weight perception with haptics in networked virtual environment, IEEE The 3rd International Conference on Computer and Communication Systems (ICCCS), 2018 ②H. Watanabe, Y. Ishibashi, and P. Huang, A formulation of remote robot system by using difference differential equation, IEEE The 3rd International Conference on Computer and Communication Systems (ICCCS), 2018 ③Q. Qian, Y. Toyoda, <u>Y. Ishibashi</u>, P. Huang, and Y. Tateiwa, Switching between stabilization control by viscosity and reaction force control upon hitting in remote robot system with haptics, IEICE Global Conference, 2018 <u>4 Takanori Miyoshi</u> and Shogo Hamada,

- Experiment of Handwritten Tele-communication System between Hawaii and Toyohashi, IEEE International Conference on Consumer Electronics Taiwan, 2018, 2018

 Satoshi Ueki, Tetsuya Mouri, Haruhisa Kawasaki, Nonlinear Disturbance Observer for
- Kawasaki, Nonlinear Disturbance Observer for Object Grasping/Manipulation by Multi-Fingered Robot Hand, Preprints of the 20th IFAC World Congress, 2017
- ⑥Tetsuya Mouri, Haruhisa Kawasaki, Satoshi Ueki, Bilateral Tele-operated Hand Robot with Communicational Time Delay, Preprints of the 20th IFAC World Congress, 2017 ⑦Junichi SUGAYA, Yuzuru OHBA, Toshiyuki
- KANMACHI, Simulation of Standing Upright
 Control of an Inverted Pendulum using Inertia
 Rotor and the Swing Type Inverted Pendulum for
 Engineering Education, The 9th International
 Conference on Information Technology and
 Electrical Engineering (ICITEE 2017), 2017

 (BY. Kushima, H. Kawai, T. Murao, Y. Kawai, M.
 Kishitani, R. Suzuki, and M.
 Fujita, FES-assisted Cycling with Velocity
- Tracking Control for Hemiparesis Rehabilitation, Proc. of The 2017 IEEE International Conference on Advanced Intelligent Mechatronics, 2017

①Y. Sakamoto, E. Nobuyama and <u>Y. Kami</u>, Robust Controller Design with Fixed-order Controllers Using FNFR Models, Proc. The 2017 Asian Control Conference, 2017

⁽¹⁾P. Huang, R. Arima, and <u>Y. Ishibashi</u>, Influence of network delay on human perception of weight in virtaul environment, The 3rd IEEE International Conference on Computer and Communications (ICCC), 2017

③Y. Komatsu, H. Ohnishi, and <u>Y. Ishibashi</u>, Adaptive control of viscosity in remote control system with force feedback, IEEE International Conference on Consumer Electronics - Taiwan (ICCE-TW), 2017

(MM. Sithu and Y. Ishibashi, Identification of 3D objects with haptic, olfactory, and auditory senses in virtual environment, IEEE International Conference on Consumer Electronics - Taiwan (ICCE-TW), 2017 (G. Kokkonis, K. E. Psannis, M. Roumeliotis, P. Nikopolitidis, and Y. Ishibashi, Performance evaluation of transport protocols for real-time supermedia - HEVC streams over the Internet, IEEE International Symposium on Broadband Multimedia Systems and Broadcasting (BMSB), 2017

(GT. Rikiishi, <u>Y. Ishibashi</u>, P. Huang, <u>T. Miyoshi</u>, H. Ohnishi, Y. Tateiwa, K. E. Psannis, and H. Watanabe, Stabilization control by viscosity in remote robot system with haptics IEICE Society Conference, 2017

①A. Plageras, C. Stergiou, K. E. Psannis, B.-G. Kim, B. Gupta, and <u>Y. Ishibashi</u>, "Solutions for inter-connectivity and security in a smart hospital building", Proc. the 15th IEEE International Conference on Industrial Informatics (INDIN), 2017

®C. Stergiou, K. E. Psannis, A. P. Plageras, G. Kokkonis, and Y. Ishibashi, "Architecture for security monitoring in IoT environments," Proc. 2017 IEEE International Symposium on Industrial Electronics (ISIE), 2017

®Shogo Hamada, Yudai Kawasaki, Takanori
Miyoshi, Kazuhiko Terashima, Development of handwritten tele-communication system for the Deaf-blind based on the multi-lateral control, International Conference on Intelligent
Systems and Image Processing 2017 (ICISIP2017), 2017

Takanori Miyoshi, Tsukahara Fumiya, Kentaro Tanaka, Takahiro Kanno, Kenji Kawashima, Stability Analysis of Haptic Tele-operation Using Surgical Robot IBIS

The 2nd International Symposium on Biomedical Engineering, 2017

[図書] (計1件)

三枝 亮、他、NTS、人と協働するロボット 革命最前線、人とロボットの協調学習に基づく医療福祉支援、2016年、97-106

[産業財産権]

- ○出願状況(計0件)
- ○取得状況(計0件)

[その他]

ホームページ等

豊橋技術科学大学システム制御研究室 HP http://www.syscon.me.tut.ac.jp

6. 研究組織

(1)研究代表者

三好 孝典 (MIYOSHI Takanori) 豊橋技術 科学大学・工学(系)研究科(研究院)・准教授 (研究者番号: 10345952)

(2)研究分担者

今村 孝 (IMAMURA Takashi) 新潟大学・自 然科学系・准教授 (研究者番号:10422809)

上 泰 (KAMI Yasushi) 明石工業高等専門 学校・電気情報工学科・准教授 (研究者番 号:20413809)

真下 智昭 (MASHIMO Tomoaki) 豊橋技術科 学大学・エレクトロニクス先端融合研究所・ 准教授 (研究者番号: 20600654)

石橋 豊 (ISHIBASHI Yutaka) 名古屋工業 大学・工学(系)研究科(研究院)・教授(研究 者番号: 40252308)

小山 慎哉 (OYAMA Shinya) 函館工業高等 専門学校・生産システム工学科・准教授(研 究者番号:50435385)

上木 諭 (UEKI Satoshi) 豊田工業高等専門学校・機械工学科・准教授(研究者番号: 50467213)

寺嶋 一彦 (TERASHIMA Kazuhiko) 豊橋技 術科学大学・工学(系)研究科(研究院)・教授 (研究者番号:60159043)

兼重 明宏(KANESHIGE Akihiro)豊田工業 高等専門学校・機械工学科・教授(研究者番 号:70224615)

青木 悠祐 (Aoki Yusuke) 沼津工業高等専門学校・その他部局等・講師 (研究者番号: 70584259)

北川 秀夫 (KITAGAWA Hideo) 岐阜工業高等専門学校・その他部局等・教授 (研究者番号:80224955)

三枝 亮 (Saegusa Ryo) 豊橋技術科学大学・人間・ロボット共生リサーチセンター・特任准教授 (研究者番号:80386606)

大場 譲 (YUZURU Ohba) 仙台高等専門学校・知能エレクトロニクス工学科・准教授 (研究者番号: 80455104)

河合 康典 (KAWAI Yasunori) 石川工業高 等専門学校・その他部局等・准教授 (研究者 番号:90413765)