科学研究費助成事業 研究成果報告書



平成 26 年 6月19日現在

機関番号: 33302 研究種目:基盤研究(C) 研究期間:2011~2013

課題番号: 23501118

研究課題名(和文)作業療法士のためのコミュニケーションスキル育成支援システムの開発

研究課題名(英文)Development of the system which supports the communication skill of the occupational therapist

研究代表者

中村 純生 (NAKAMAU, SUMIO)

金沢工業大学・情報フロンティア学部・准教授

研究者番号:20367444

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 4,100,000円、(間接経費) 1,230,000円

研究成果の概要(和文):本研究では、「リハビリ対象者に対する作業療法士のコミュニケーションスキル育成」を支援するシステムの開発に関するものである。対象は上肢麻痺に対するリハビリトレーニングである。そのトレーニングからタブレット型PCで代替できる可能性のあるものを選択した。我々は患者が自主的に上肢運動の訓練を楽しみながら実施できるようなシステムを試作した。この開発から訪問リハビリテーションも支援できる可能性を見出した。

研究成果の概要(英文): The authors developed a new system by which occupational therapist and a patient w ork together to undergo rehabilitation training. The system is designed to be used for rehabilitation training for hemiplegic upper extremities by using a slate-type computer. We build a prototype system by which a patient can take motion training of upper extremity pleasantly. It was found that the system can be used also for home-visit rehabilitation training.

研究分野: 教育工学

科研費の分科・細目: 教授学習支援システム

キーワード: リハビリテーション デバイス

1.研究開始当初の背景

平成 20 年度から開始された医療費適正化計画により在院日数の短縮化が実施され、それを促進するために回復期のリハビリテーション医療が拡張された。受け入れた患者の在宅復帰率がその病棟におけるリハビリテーションの質を示す基準となり、リハビリ医療現場を支える理学療法士(PT)・作業療法士(OT)・言語聴覚士(ST)はより高度な専門性が問われようになった。

2. 研究の目的

本研究では、リハビリテーション医療現場における「リハビリ対象者(患者)に対するOTのコミュニケーションスキル育成」を支援するシステムを開発する。対象とするリハビリテーションは手指の巧緻訓練および指先の知覚再教育に関するものとし、研究を推進する。コンピュータを活用したゲーム性の訓練システムを通してリハビリ対象者とOTとのコミュニケ・ションを促進する。

3.研究の方法

ペグボードは作業療法分野において上肢 基本動作の評価・訓練器具として使用される 頻度が高い。図1は金沢医科大学病院リハビ リテーション室で使用されている手作りペ グボードである。我々はペグボードを用いた 指先に対するトレーニングをコンピュータ 上で模倣しようとしている。ペグボードのト レーニングは、木栓(ペグ)をボードから抜 いてそれを再度ボードに入れる動作を繰り 返す、などがある。図2はパーデューペグボ ードで、ボード手前に4つのカップがあり、 そこからピンを取り出してボードの穴に入 れ、次にそのピンに座金を刺していくもので ある。米国パーデュー大学の産業心理学教 授・Dr. Joseph Tiffin によって開発された もので、指・手・腕の全体運動の巧緻性と指 先の巧緻性の2種類を検査するのに使われ

我々はこのペグボードでトレーニングを 実施している患者をユーザとしてシステム を開発している。スレート型のコンピュータ



図1 ペグボード



図2 パーデューペグボード

ではディスプレー上に表示されている情報を指先で操作する。このタッチパネルの基本操作には、タップ(Tap)、ドラッグ(Drag)、フリック(Flick)、ピンチアウト(Pinch out)、ピンチイン(Pinch in)がある。そこで、ペグボードにおけるペグの操作をこの基本動作であるドラッグやピンチインを使って模倣することにした。図3に開発したトレーニングの動作画面を示す。図3に示すようにトレ



図3 トレーニング画面

ーニングはディスプレー上を大きさの異なる「ペグを模したコマ」が上部から下部に向かって動いていく。使用者はこの「ペグを模したコマ」をつまんで決められた場所に入れる。実際のペグボード上にあるペグを指でつまんで別の場所に移動させることを模している。

4. 研究成果

システムはミラーボックスとスレート型コンピュータから構成される。ミラーボックスは Ramachandran らによって提案されたもので、ミラーボックスセラピーと呼ばれている。このミラーボックスセラピーは、対領を鏡により視覚的に錯覚させ、治療によりである。脳血管では一次を関があたかも運動している。管害片応用に対してスレート型コンピュー対してスレート型コンピュー対してスレート型コンピュー対してスレート型コンピュー対してスレート型コンピュー対してスレート型コンピュー対した。連動の再組織化を促進する、という構成にした。

図4および図5は実際に右手に麻痺のあ る60代女性に使ってもらっている様子で ある。この女性は現在麻痺のある右手の治療 を受けるために毎週金沢医科大学病院リハ ビリテーション室に通院している。この女性 は本研究を推進するための協力者であり、 我々は使用者の立場からシステムに対する 意見をいただいている。この女性の場合はミ ラーボックスの左部にスレート型コンピュ ータを置く。両手をミラーボックスに入れて、 非麻痺側の左手を使ってスレート型コンビ ュータ上で動作するゲームを行う。右手に麻 痺のある人が鏡に映るゲーム中の非麻痺側 の左手を見て、あたかも右手を使ってゲーム をしているような感覚を得ようというもの である。

このようにシステムの全体構成はスレート型コンピュータとミラーボックスを組み合わせ、非麻痺側の手の方にストレート型コンピュータを置き、麻痺側の手にはペグ型のものを握らせている。

本研究で開発しているシステムはコンパクト性を重視している。ミラーボックスは使用しないときは収納スペースを考慮して分解することができる。スレート型コンピュータも収納スペースを考慮する必要はない。

脳梗塞を発症した患者がどちらかの手に 障害を持った場合、障害のある方の手ばかり でなく、非麻痺側の手もトレーングする方が よいと報告されている。人は日常生活におい て利き手と非利き手が協調運動させながら 生活している。我々のシステムはこの点を考 慮したリハビリトレーングであるともいる 。また、スレート型コンピュータで動作す るがームも患者の立場からゲーム内容や動 きを検討すべき点がある。本研究ではこの点

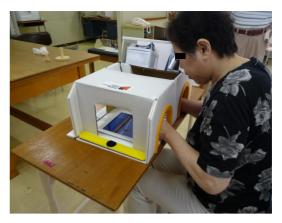


図4 開発したシステムを 利用している様子(側面)



図5 開発したシステムを 利用している様子(正面)

を考慮しながら、本システムの効果を臨床に おいて検証できるような体制を整えていく 予定である。

5 . 主な発表論文等

(研究代表者、研究分担者及び連携研究者に は下線)

[雑誌論文](計1件)

K. Takemata, S. Nakamura, A. Minamide, K. Kagechika, Design of a Motion Training Support System for Hemiplegic Upper Extremity, International Journal of Engineering and Industries, ISSN 2093-5765, 查読有, Vol. 4, No. 2, pp. 8-14, 2013.

〔学会発表〕(計1件)

K. Takemata, S. Nakamura, A. Minamide, K. Kagechika, Development of a Motion Training Support System for Hemiplegic Upper Extremity: A prototype that can be used anywhere, International Conference on Computer Science and

Convergence Information Technology (IEEE / ICCIT2012), IEEE Conference Record #20421 , 査読有, IEEE Print version ISBN:978-89-94364-21-6, pp249-252, 2012年12月3-5日 、ソウル(韓国)

[図書](計0件)

〔産業財産権〕 出願状況(計0件)

取得状況(計0件)

〔その他〕 なし

6.研究組織

(1)研究代表者

中村 純生(NAKAMURA, Sumio) 金沢工業大学・情報フロンティア学部・ 准教授

研究者番号:20367444

(2)研究分担者

竹俣 一也 (TAKEMATA, Kazuya) 金沢工業高等専門学校・グローバル情報工 学科・教授

研究者番号: 50167491

南出 章幸(MINAMIDE, Akiyuki) 金沢工業高等専門学校・電気電子工学科・ 教授

研究者番号:20259849

影近 謙治 (KAGECHIKA, Kenji) 金沢医科大学・医学部・教授 研究者番号: 20566632

(3)連携研究者

なし