科学研究費助成事業 研究成果報告書



平成 26 年 6月18日現在

機関番号: 22604 研究種目: 基盤研究(C) 研究期間: 2011~2013

課題番号: 23501162

研究課題名(和文)デジタルペンとマインドマップを用いた小学校における論理的思考力の育成

研究課題名(英文) Improvement of children's logical thinking by a digital pen system and the mind maps in an elementary school

研究代表者

永井 正洋 (NAGAI, MASAHIRO)

首都大学東京・大学教育センター・教授

研究者番号:40387478

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 4,100,000円、(間接経費) 1,230,000円

研究成果の概要(和文):児童の表現の論理性を向上させるために,デジタルペンとマインドマップを用いる中でエキスパート参加の協調学習を行わせ意見文を書かせる授業実践を行い,その総合的な有効性を研究の前半で示した.しかし,どの足場掛けがより有効であるのかは不明確であった.そこで,児童に意識調査を実施した後,授業についての因果モデルを構築し共分散構造分析にて検証した.その結果「授業での理解度と満足度」には,「マインドマップの好感度」や「エキスパート参加の協調学習での理解度と好感度」が影響を与えること,また,デジタルペンについては,授業の総括的評価には影響を与えず,通常の文具のように学習の文脈に馴染んでいることが示唆された.

研究成果の概要(英文): We implemented lessons to improve the logical thinking of students at the elementa ry school level. Students engaged in collaborative learning with expert teachers utilizing a mind map (MM) drawn with a digital pen. It was found that the learning environment including the digital pen system was relatively effective. However, we could not determine what kind of scaffolding was most effective. Theref ore, a causal relationship model was used to assess lesson satisfaction among students based on an attitud e survey and verified using covariance structure analysis. The results showed that "MM" and "collaborative learning with the expert teacher" influenced "understanding of and satisfaction with the lessons," while use of the digital pen did not affect the summative evaluation of the lessons. Therefore, it seems that st udents perceived the digital pen in a similar way to an ordinary writing implement, and thus that it blend ed well into the learning environment.

研究分野: 教育工学

科研費の分科・細目: 教育工学

キーワード: デジタルペン 共分散構造分析 マインドマップ エキスパート

1.研究開始当初の背景

知識基盤社会といわれる現在,新しい知識,情報や技術が,政治・経済・文化をはじめ社会のあらゆる領域での活動の基盤として,その重要性を増している.この様な社会では,知識のみならず,知識を基にした柔軟な思考力による判断が求められる.このことを学校教育において考えると,児童がある授業で学習したことを次の学年で活用する,更に応学校で学習したことを家庭生活や仕事に応用できるような教育を施す必要があることを意味している.

このような学習の転移を児童に起こさせるためには,特定の課題でよい成績をあげるように「訓練」することが必要であるという意味で「教育」することが必要であるといわれている(Broudy,1977).つまり,学るといわれている(Broudy,1977).つまり,学るといわれている(Broudy,1977).つまり,今日とかある訳である.そりには、特定の問題を関く技術を身につけることではなく,はなら、はなら、はなら、はなら、はなら、はなら、はなりにはなりにはなり、かがでとはメタ認知とをもいるのである.

本研究では,まず小学校の児童に論理的思 考力を育成するためには,どのような学習環 境を構築していったら良いかを考えた.児童 の論理的な読み書き能力を育成するために は,「一斉授業内での他者との思考の相互観 察活動を促す授業が有効である(高橋ほか 2009)」こと及び、「マインドマップを用いた 思考法の方が, 箇条書きで行った思考法より も,中学生の思考力を向上させる」(深澤・片 平 2007),「マインドマップを用いた実験授 業の結果,計画設計能力,思考整理能力の向 上が見られた」(山本ほか 2009)ことに着目し, マインドマップを用いた協調学習を展開す ることを検討した.更に「コンピュータを使 ってグループで実習する学習内容について、 遠隔地間でインターネットを利用した分散 協調学習と,対面による集合協調学習の場合 と比較」した際に「分散協調学習による学習 成績の方が有意に高かった」(中山ほか 2006) こと,大学生と高専生がテレビ会議を利用し た異校種間交流学習をした結果、「高専生は 学習に対する意欲が向上」(成瀬・宮地 2003) したことなどから, 論理的思考に関して指導 的立場にある expert を学習する上での足場 がけとして,テレビ会議により参加させた. また,遠隔地にいる expert にとって,見る ことが困難なマインドマップをデジタルペ ンで描き,デスクトップを共有することで閲 覧可能とした.

2.研究の目的

全国学力・学習状況調査からは、児童には「報告文に必要な事柄を整理したり、事象る見などを関係付けながら書いたりするのののののではないある」(国立教育政策研究所 2009) ことが分かっており、現在の小学校児童にとが分かっており、現在の小学校児童にとが分かっており、児童の論理的な読み書き能力を育成するために、デジタルペンで書いた協調学習で、その学習の過程においてマインドマップを用いた協調学習で、表別すると共に、その学習の過程において関すると共に、その学習の過程にあるに、またといると共に、まり参加させた。また、前述したように、マインドマップはデジタトッペンで作成し、遠隔2地においてデスクトップの共有を行った.

本研究では,このような学習環境下での児童の論理的思考力の向上について検証することを目的とする.

3.研究の方法

平成 23 年度及び 24 年度以降の実践的研究を以下の7段階で構成した.

- 1 先行研究の検討(5月)
- 2 研究協力校での授業実践(6月)
- 3 研究協力校での意識調査及び児童相互評価の実施及び分析(7,8月)
- 4 教員及び expert による研究対象児童意見 文の評価及び分析(8月)
- 5 児童意見文に対する expert 等の影響力の 検証 (9~11 月)
- 6 平成 23 年度のまとめと中間発表 (1~3 月)
- 7 平成24 年度以降の実践的研究

以下では,7段階のそれぞれについて述べる.

- 1 先行研究の検討(5 月)
- □ デジタルペンに関する先行研究の検討 他者の思考過程をデジタルペンによって共 有することによる効果の検討
- □ 協調学習に関する先行研究の検討 協調学習を授業に取り入れることの有効性 や意義に関する検討
- □ 授業実践に expert を参加させることに 関する先行研究の検討
- expert の適性及び expert を授業に参加させることの有効性に関する検討
- □ 遠隔地と教室をテレビ会議で結ぶことに 関する先行研究の検討
- 遠隔地と教室を結ぶことの意義及び,テレビ会議システムの有効性に関する検討
- □ マインドマップに関する先行研究の検討 従来の発表メモなどに代わる教具としての 有効性の検討
- 2 研究協力校での授業実践(6月)
- □ 都内公立小学校 1 校 3 学級において従来

□ expert 参加は,児童の論理的思考力をはずための足場かけとして全 8 回(16 単時間)のうち,前半 4 回(8 単位時間)におって行った. □ デジタルペンの扱いについて習熟を図ため,他の教科においても必要に応じて,哲業の中でデジタルペンを活用した.	位 い る
3 研究協力校での意識調査及び児童相互に 価の実施及び分析(7,8月) □ expert やデジタルペン,協調学習などの 効果について児童に意識調査を実施し,その 効果を検証した. □ 児童が作成した意見文について,相互に 価を行い,児童のメタ認知能力を調べるとに,授業の効果を明らかにした.	の の 評
4 教員及び expert による研究対象児童意文の評価及び分析(8月) □ 都内公立小学校 5 名の教員及び expeにより,児童の意見文を 3 観点「明確さ「妥当性」、「具体性」を用いて評価した.	r t
5 児童意見文に対する expert の影響力の記 (9~11 月) □ expert の参加が児童の論理的思考力にのような影響を与えたのかを分析した. □ 分析は,授業を録画した映像及び,expeが指導の際に用いたマインドマップ記載、キーワードを基にアフターコーディングではテキストマースクリフトを用いた. □ 児童にも自身が書いた意見文を自己評させる中で,expert の指導を基にして書いた表現,班や学級の意見を基にして書いた。現立の論理的な見方・考えていたマップを基にした表現を抽出するなどして、児童の論理的な見方・考えていたマップを基にした表現を抽出するなどして、児童の論理的な見方・考えていたマップを基にした表現を抽出するなどして、別であるからであるからであるからである。	ど ttのす イ 価い表ド 影まよ
6 平成 23 年度のまとめと中間発表 (1~月) □ 平成 23 年度の研究の成果と課題をまめ,中間発表を SITE 2012 にて行った.	
7 平成 24 年度以降の実践的研究 平成 24 年度以降の研究は,次のように行た. □ 研究協力校の複数学級で授業実践(4, 日)を行った	

□ 平成 23 年度の成果と課題を精査して指

の学習環境を改善するために,デジタルペン

とマインドマップを用いた協調学習をデザ

□ 実施する授業は,総合的な学習の時間と

インし,全15時間で授業実践を展開した。

して位置づけた

導計画を修正し,対象児童を変えてデジタルペンとマインドマップを用いた協調学習を取り入れた授業を全 15 時間で行った.実施教科は総合的な学習の時間とした.

平成 24 年度以降の授業実践は主に以下の観点から評価を行った.

- □ 対象児童を変えた場合の効果
- □ expert を元小学校教員で教職歴のある大 学教員以外にした場合の効果
- □ 足場かけとしての expert 参加の授業回数を 2 回(4 単位時間)から ,増やした場合の効果□ 児童に課す問題を変えたり , 与える順番を入れ替えての検証

以上を振り返り検証する中で研究をまとめた.なお,中間報告及び最終報告としてまとめられた内容は,日本教育工学会論文誌やICETI 2012, SITE 2013 など国際会議で発表した.

4. 研究成果

デジタルペンシステムとMMを用いると共に,教室と遠隔地とを結びエキスパートを授業に参加させる環境下の協調学習で以下がいえると考えられる.

- ・授業の事前・事後の意見文を比較した結果, MMの特徴を生かす中で事後意見文における表現の論理性が高められていたことから, MM利用の協調学習には有効性が認められる。
- ・エキスパートの有無に着目したときの評価では事前・事後の意見文に対する評価には違いが見られなかった.しかしながら,児童の意識調査から,表現の推敲時にエキスパートから影響を受けていることが示されるとともに,エキスパート有の場合の事後意見文の質的分析からも,その影響が確認された.また,具体的な意見文例からは,エキスパートの指導により「具体性」、「妥当性」、「明確さ」に改善が見られ,表現の論理性が向上していることが示唆された.

このように児童の表現の論理性を向上させることを目的として、デジタルペンとインドマップを用いると共にエキスパートの参加の協調学習を行わせた後、意見文を書りてきた。この学習である授業実践を展開してきた。この学習場がはなったが、どのような足場掛けがよりであるのかは不明確であった。そこで要別により授業の満足度などを高めている要子分により授業の満足度を含む4因子を抽出ると共に、それらに関する因果モデルを構築し共分散構造分析にて検証した。

以降では,それを具体的に述べる.

都内公立小学校5年生を対象に MM, エキスパート, デジタルペン,協調学習を含んだ授業実践を行い, その後, 質問紙を用いて, そ

れら足場掛けなどについて意識調査を行った.

その結果から,「4.MM の好感度」が「1. エキスパート参加の協調学習の理解度と好感度」に影響を与え,更に「3.授業の理解度と満足度」に寄与していることを明らかにした.このことは,児童が問題文に対する自分の考えを,MMを使って描くと共に,協調学習を行うことやエキスパートから評価を受けることで授業の理解度と満足度が高まったことを示していると考えられる.

5. 主な発表論文等

(研究代表者,研究分担者及び連携研究者に は下線)

[雑誌論文](計 1 件)查読有

松波紀幸,<u>永井正洋</u>,<u>貴家仁志</u>,デジタルペンを活用した授業でのエキスパート等による学習支援の有効性,日本教育工学会論文誌, Vol.36, No.2, pp.111-123, 2012

[国際会議](計 3 件)査読有

Noriyuki MATSUNAMI, <u>Masahiro</u> <u>NAGAI</u>, <u>Hitoshi KIYA</u> "Effectiveness of collaborative learning using the digital pen and the mind-map" GLOBAL LEARN 2011 at Melbourne, Australia, 1068-1077, March 28-April 1, 2011.

Noriyuki MATSUNAMI, Shinya MIURA, Saki TOMODA, <u>Masahiro NAGAI</u>, <u>Hitoshi KIYA</u> "Improvement of children's logical thinking by a digital pen system environment" ICETI 2012 (The 3rd International Conference on Education, Training and Informatics) at Orlando, Florida, USA, 134-137, March 25-28, 2012.

Noriyuki Matsunami, Shinya Miura, Saki Tomoda, <u>Masahiro Nagai</u>, <u>Hitoshi Kiya</u> "Factors determining student satisfaction in a learning environment featuring the use of a digital pen at an elementary school in Japan" SITE2013 at New Orleans, Louisiana, USA, 2241-2248, March 25-29, 2013.

[学会発表](計 2 件)查読無

三浦信也,友田早紀,松波紀幸,<u>永井正</u> <u>洋</u>,デジタルペンを用いた論理的思考力の 育成,第 37 回全日本教育工学研究協議会全 国大会研究論文集 CD-ROM, 2-08, 2011

松波紀幸,<u>永井正洋</u>,貴家仁志,デジタルペン等を活用した学習での児童の満足度を規定する潜在変数の抽出,日本教育工学会全国大会第 28 回講演論文集 CD-ROM,755-756,2012

[図書](計 0 件)

〔産業財産権〕

出願状況(計 0 件)

名称: 発明者: 権利者: 種類: 番号: 田内外の別:

取得状況(計 0 件)

名称: 発明者: 権利者: 種類: 番号: 取得年月日: 国内外の別:

〔その他〕 ホームページ等

http://nagai-lab.jp/

6. 研究組織

(1)研究代表者

永井 正洋 (NAGAI, Masahiro)

首都大学東京・大学教育センター・教授

研究者番号:40387478

(2)研究分担者

上野 淳(UENO, Jun)

首都大学東京・都市環境科学研究科・教授

研究者番号:70117696

(3)研究分担者

貴家 仁志 (KIYA, Hitoshi)

首都大学東京・システムデザイン研究科・教 授 研究者番号: 40157110

(4)研究分担者

北澤 武 (KITAZAWA, Takeshi)

東京学芸大学・教育学部・准教授

研究者番号:80453033

(平成24年6月14日削除)

(5)研究分担者

渡邉 雄貴 (WATANABE, Yuki)

首都大学東京・大学教育センター・助教

研究者番号:50570090

(6)研究分担者

加藤 浩(KATO, Hiroshi)

放送大学・教養学部・教授

研究者番号:80332146

(7)研究分担者

福本 徹 (FUKUMOTO, Toru)

国立教育政策研究所・教育研究情報センタ

ー・総括研究官

研究者番号:70413903