# 科学研究費助成事業 研究成果報告書



平成 26 年 6 月 12 日現在

機関番号: 30108 研究種目: 基盤研究(C) 研究期間: 2011~2013

課題番号: 23530441

研究課題名(和文)地域を活性化させる次世代型生産ネットワーク構造設計システムの開発

研究課題名(英文) Development of next-generation production network structure design system to activate the regions

#### 研究代表者

川上 敬 (Kawakami, Takashi)

北海道科学大学・工学部・教授

研究者番号:10234022

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 3,200,000円、(間接経費) 960,000円

研究成果の概要(和文):製造業を始めとした産業を取り巻く環境が近年大きく変化する中,これらに適用可能な21世紀型の新しい生産構造や生産マネジメントの概念が必要とされている.そこで我々は地域が再生・活性化するためのものづくりの最適化戦略の一つとして,仮想地域集積の概念に焦点をあて,理論的な議論をベースに,距離や立地の制約条件を超え,地理的空間のへだたりが生産文化的に高付加価値を創出するような生産ネットワーク構造を導出しようと試みている.そこで本報告では,経営学的ケーススタディ手法と計算論的経営学の手法を組み合わせ,経営資源の多様度が付加価値を創出すると仮定し,最適化問題としてのモデリングを行った.

研究成果の概要(英文): In an increasingly globalized world, many researchers have examined the creation of a network structure to overcome physical difficulties. However, most researchers have focused on small a nd homogeneous networks such as an industrial complex in these domains. This is because physical factors of management, such as the geographical distances between production bases, generally create certain difficulties, including increased transportation costs and communication failures. However, geographical distances would be advantageous for production industries if they could create considerable added value by overcoming these physical difficulties. In this study, we suggest a manufacturing network for generating added value from geographical distance from the viewpoint of regional management resources. On the basis of network framework discussed here, we examine a computer simulation and a case study of a manufacturing company that constructed a next-generation network.

研究分野: 社会科学

科研費の分科・細目: 経営学

キーワード: 経営情報 ネットワーク構造の最適化 生産システム 仮想地域集積

### 1.研究開始当初の背景

これまで,ものづくり企業の地域的活性化には産業集積が有効な方法論として認識されてきた。しかしながら従前の自然発生的な産業集積や大企業が関連企業を巻き込む形で戦略的に形成する集積手法は,いかなる地域にも適用できる形態ではなく,かつ中小企業が取り組める手法ではなかった。

特に報告者の居住する北海道地区などは 伝統的にものづくり産業が弱く、また首都圏 などの大都市圏から地理的な距離が大きい ため産業集積には不利であった。例外として、 IT 産業は取扱うほとんどの資源が情報ネットワーク上でやり取り可能なため、地理的距離のへだたりを解消することが可能で、札幌駅北口周辺にはサッポロバレーと呼ばれる IT企業の集積が実現されている。しかしながら実体としての「モノ」を取扱う製造業では、地理的距離がコストに直接的に反映し、容易に乗り越えることはできない。

そこで我々は,中央依存型経済および大企業先導型の産業構造からの脱却を図り,これまで弱い立場にあった地方・地域の活性化を目指すための次世代型ものづくりネットワーク構造を明らかにする必要があるのではないかと考えていた。

本研究課題の代表者はこれまで種々のスケジューリング問題を対象に,解析的手法がメタヒューリスティックス手法を開発しても最適化システムを開発してきた。一次を対象問題としての最悪のであり,計算の精度やスであり、計算の情では十分な成果を高さいたが、というであり、対して多大なる貢献をしたがあった。また,を強はトウークの分析を試みてきュレークの分析を試みてきュレークの分析を試みてきュレークの分析を試みてきュレークの分析をはより、地域社会への現実的なおりなかったといえる。

一方,本申請で対象とするものづくり企業の立地戦略に関する問題は,経営学の分野で多く議論されてきたが,そのモデル化や理論展開では曖昧な要素や恣意的な要素をコータを用いたモデル化とシミュレーシンはほとんど実践されてこなかったと当っいはほとんど実践されてこなかったと当う背景もある。また中小企業の企業間や産学の連携をネットワークとして理解しようの連携をネットワーク理論を適用している例は少ない、

このような背景のもと,報告者らは,これまで計算論的な手法があまりとられてこなかった経営学の問題に,従前の社会科学的手法に加えて,最適化理論や複雑ネットワークといったシステム工学や情報科学の手法を適用し,より精緻な理論を構築することにより,北海道のような地方・地域を活性化する

新しい生産ネットワーク構造に関する理論の提案を行いたいとの着想に至った。

そこで援用可能な考え方として,現在のグローバルな枠組の中でものづくりと地域文化の融合を目指した学問領域である生産質の定量的因子のほかに民族性によるメンラーが、感性や歴史的背景および地の実施がある。この生産文化論の考え方は、いわゆにる国際生産システムのみならず,日本国用でるおるの生産を関連しての仮想地域集積のところ示されていない。

以上の背景および学術的議論を踏まえ,本研究課題では地域活性化に貢献する分散的生産ネットワーク構造を対象とし,多様な経営資源を連携することで,地理的空間のへだたりや立地の制約条件を超え,付加価値を創出できるような次世代型生産ネットワーク構造を提案すべく研究を開始した。

### 2.研究の目的

本研究課題の目的は,ものづくり企業が地 方・地域に立地しながらグローバルな生産環 境の中で,製品の付加価値創出の意味で地理 的距離のへだたりを超越できるような,次世 代型生産ネットワーク構造の構築を文理融 合型の研究手法により提案することである。 その結果から,地方企業が大都市圏に立地す るのと同じかそれ以上の強みを発揮できる 生産ネットワーク構造を提示し,地域活性化 へと導くことを目的とする。すなわち,地理 的には遠距離に分散する生産拠点群をネッ トワークとして結合し,各拠点が有する多様 な経営資源を組み合わせ,連携させることで, 距離空間の隔たりを凌駕するような付加価 値を創出可能とする新しい生産ネットワー ク構造を設計・検証するための理論を提案し、 その構造を導出するシステムを開発する。

具体的には,地域産業活性化の効果を生むために,地域にある企業が地域に密着しながら地理的空間内に分散された生産拠点や連携企業などと生産ネットワーク構造を形成し,その多様な経営資源を連携融合することで高い付加価値を創出する生産構造を,実践的かつ理論的に明らかにしようとするものである。そのための解決されるべき課題は以下の二点とした。

(1) 国内外の先進地域における,分散的産業集積手法の成功例を抽出し,その分析を行う.この課題では本研究で明らかにしたい,「地理的へだたりを付加価値へと転換する次世代型生産ネットワーク構造」をすでに実現している国内外の企業を先進事例として調査し,その構築段階での成功要因を経営資源の視点から分析する。そのようなネットワーク

構造は一時に構築されたとは考えられず,段階的にネットワークが成長したとみなすことができる。したがって成功事例についてもネットワーク成長段階で候補にはなったが採用されなかった拠点についても調査し、その成否を決める要因や駆動因子についてもでは、を理する。申請者らはこれまでにグループ化や合併などによりネットワークを構築している代表的な企業の調査・ヒアリング構築を行い、その結果についてまとめているが、より多くの成功事例について調査・分析する必要がある。

また,この分析結果をもとに,地理的へだ たりがあっても付加価値を生む要因と予想 される多種多様な経営資源についての詳細 なマップを構築する。従来,経営資源とは「ヒ ト,モノ,カネ」と称され曖昧な形のまま扱 われるが,単に「ヒト」といっても従業員数 から算出される労働力のような定量的なも のから,従業員の技術力やモチベーションと いった定性的なものまで考慮されるべきで ある。この多様な経営資源を生産文化論の考 え方を導入し,定性的な資源についても最小 要素にまで分解しリストアップし, 各経営資 源要素間の依存関係や相互作用関係を整理 し全体を経営資源ネットワークとしてのマ ップとして表現する。経営資源マップの作成 によって,資源がどこに存在するかが一目で 把握できるようになるので, 例えば企業の戦 略的な意思決定に応用することが期待でき

(2)計算論的手法による,地理的へだたりを超え付加価値を生む次世代型生産ネットワーク構造の導出

で調査した先進事例が本当に成功して いるのか,そして生産ネットワークとして組 入れる候補の中でどれを選択することが適 切なのかを計算論的にシミュレーションで 導出可能とするような,次世代型生産ネット ワーク構造の検証・設計システムを構築する。 そのために経営資源マップ上に配置されて いる経営資源要素を数値化し,最適化理論を 適用する。具体的には数値化された経営資源 要素を入力とし,適切な分散型生産ネットワ ーク構造を求める目的関数および制約条件 を定義し, さらに地理的空間上でのネットワ ーク指標を設定する。このようにして構築し た理論をシステム化し , 自動的に地理的へだ たりから付加価値を生む次世代型生産ネッ トワーク構造を検証・設計可能なシステムを 構築する。

### 3.研究の方法

本研究課題では研究目的で述べた2つの課題(1),(2)に取り組むために,文理融合型の研究手法をとる。すなわち「成功事例」を取り上げその要因を定性的に概念整理する社会科学的アプローチと,モデリングとシミュレーション技術を駆使し全体を俯瞰する

モデルに基づいて行動指針を探ろうという 計算論的アプローチを組み合わせることで, 先に述べたそれぞれのアプローチの限界を 補完しあう効果が期待される。以下にこの2 つの課題にどのように取り組んでいくかを 記述する。

(1)国内外の先進地域における,分散的産業 集積手法の成功例抽出とその分析

この課題を第一のフェーズとして分散型 産業集積の先進例を類型化する。ここでいう 分散型産業集積とは,自然発生的に形成され る地場産業型集積や大企業とその下請け企 業群から構成される企業城下町型集積など とは異なり,輸送費等のコストが発生するに も関わらず分散した地域に生産拠点を展開 する集積構造で伊東が提起した仮想地域集 積と同様のものである。そこで,以下の具体 的な方法で研究を実施する。

先進的な事例といえる国内外の企業を 調査

分散型の産業集積を行った目的を分 類・整理

生産拠点立地選択の要因,および実際には選択されなかった候補地域をリストアップ

生産文化論や付加価値創出の意味で,立 地が目的に合致したものであったかどうか を検証

以上の研究結果から先進例を本研究が目指す「地理的隔たりが付加価値を生む次世代型生産ネットワーク構造」を示している事例と,そうではない事例に分類する。

(2)計算論的手法による,地理的隔たりを超え付加価値を生む次世代型生産ネットワーク構造の導出

本課題の目的は現実的な生産ネットワーク構造の好ましさをシミュレーションで導出可能な検証・設計システムを構築することである。具体的には以下の方法で研究を実行する。

最適化理論を適用し,経営資源の多様度から創出される付加価値を漸次的に最大化するネットワーク構造の成長過程を導出するプロトタイプシステムを構築する.

仮想的な生産拠点データを用いて,シミュレーション実験を行い,最適な生産ネットワーク構造が導出可能であることを検証する。このシステムでは,現状の生産ネットワーク構造と結合候補となる拠点立地群の地理的情報とその拠点が有する経営資源情報を入力することで,最も好ましい結合後のネットワーク構造を設計可能となる。

シミュレーション用仮想データでは,システムにとって扱いやすい記述で経営資源データを与えていたが,実際のデータが同様の形式で得られる保証はないため,どのような実データに対しても適用可能とする.

本研究は研究目的欄で記述した通り,文理融合型の研究手法により実施される。その理由は研究対象である「次世代型生産ネットク構造」が社会科学的フィールドワーク構造」が社会科学的フィールションとまります。 ることが出来ないと考えるためである。研究が出来ないと考えるためである。研究と対した。 を対したがいる。研究とで、経営工学、情報科学を論論を専門とでで、経営工学、情報科学を連続して、を究のと担者(湯川)が研究組織を形成し、それぞれの専門を活かしながら学際的研究を行える。

### 4. 研究成果

本研究課題の成果として以下の結果を得た

(1)従来の地域集積から仮想地域集積へのパラダイムシフトについて論じ,その蓋然性を示した.

すなわち,地域集積は多くのメリットを生 む地理空間的な現象として知られている.地 理空間的距離がもたらす弊害を集積により 解消し,地域産業の活性化を図るものである. しかしながら地域集積は近接エリア内に同 種の企業等が集まっているため,同質化や独 占化などのデメリットも同時に有する.この ため,より付加価値を創出できる新しい集積 概念が模索されている.一方,生産文化論が 論じる「文化の違いを考慮した生産システ ム」の構築概念として仮想地域集積が提案さ れている.仮想地域集積とは,伊東によって 提唱された概念であり、距離と時間の制約条 件を克服して,一群の緊密にグループ化され たメーカーがあるシステム規模(地方規模・ 一国内規模・大陸規模・世界規模など)で生 産活動を展開することと定義されている.仮 想地域集積は,地理的距離のへだたりが高付 加価値を産出するような生産ネットワーク 構造であり定量的に評価できる経営資源の みではなく定性的な経営資源も含めネット ワーク化することにより,単なる立地戦略と は付加価値の創出の如何によって区別され る,本報告では仮想的な付加価値創出空間を 想定し,この空間内で緊密に集積することに より付加価値がうまれるものと考える.

(2)仮想地域集積に向けたいくつかの事例を 調査分析し,ケーススタディとしてまとめた. すなわち,遠隔地域の文化や風土に立脚したものづくりを行う企業との連携の場合,一見すると同じ製品を製作していたとしてもしまり、すなわち付加価値が発生するとれないよられる.この場合,当該地域の生産文化加価値が大きくなる.つまり,付加価値の大きでが距離のデメリットを凌駕することにつ ながる.このような仮想的地域連携の明確な 実現例はいまだ存在しないが,部分的にはそ の萌芽とみなすことができるケースを以下 に示す.

工作機械メーカーの森精機では,欧州と米 国に主要生産拠点を置き,広域ネットワーク を形成している.2007 年にはスイスの DIXI machines 社を買収し,ヨーロッパ向け生産拠 点を確保した.高精度ものづくりを得意とす る DIXI 社の特徴と森精機流の合理的ものづ くりを統合させるために OEM 生産を実施して いる.しかしながら森精機の部品をスイスに 送るのは膨大なコストがかかり,距離の隔た りから生じるデメリットとなっていた.これ を解消したのが,2009年のドイツ・ギルデマ イスター社との資本提携である.その結果, 製品ラインアップや保有技術の拡充、調達や 購買における共同化,顧客基盤の強化など, メリットが多く発生した.加えて,これまで DIXI 社に高コストで日本からスイスへ輸送 していた部品を、ドイツのギルデマイスター 社から供給することも可能となった.一方, 米国カリフォルニアには,自社の開発拠点で あるデジタルテクノロジーラボラトリ(DTL) を展開,日本との時差を利用して,日本の設 計チームが作成した設計データを日本の夜 間に当たる時間帯に米国で解析し,その結果 を日本にフィードバックしている.これによ って開発期間の大幅な短縮につなげている. カリフォルニアに拠点を置いたのは, コンバレーにも近く、ソフトウェア開発にお いて優秀な人材が確保しやすい, 使用する ソフトウェアのほとんどが米国製であると いう二つの要因が大きく仮想的連携に作用 していると考えられる。

森精機の事例は,拠点を遠隔地に確保することで,距離的,時間的に製品の付加価値を高めている好例といえる.森精機の事例によって,空間の隔たりがデメリットではなく,経営資源の強みをより明確に打ちだしつつ,その地域の特性を活かして付加価値を創出するネットワークになりえる可能性が示唆されたと考えられる.つまり仮想的連携が,付加価値出型のネットワークを導いている理論的可能性を裏付けているといえる.

(3)仮想地域集積の生産ネットワーク構造モデルの構築を行った.

本研究課題では,付加価値創出の意味で適切な仮想地域集積構造を計算論的に求めることを目的としている.ここで対象とするが有する工場等の拠点をノードとし,物流やり報の流れをリンクとして表現したネットワーク構造を意味し,cs( CS)で表すことによって、CS は可能な集積構造の集まである.またこの集積構造は従来の地域失行をある.またこの集積構造は従来の地域としてもでとし、ネットワーク構造の成長の程としてモデル化する.すなわち現時点での

構造  $cs_t$  にノードあるいはサブネットワークが結合し,  $cs_{t+1}$  へと成長する.この場合に現状のネットワークから一部リンクが消滅するなどの縮退過程も含むものとする.

この問題を最適化問題として考えた場合,仮想地域集積構造の望ましさの度合を示す目的関数  $f_{vc}$  を同定することが課題となる.つまり目的関数  $f_{vc}$  を最大化するような最適集積構造を  $cs^*$  ( CS)とすると  $cs^*$ は次式で表すことができる.

$$cs^* = \arg\max_{cs} f_{vc}(cs) \tag{1}$$

また前述のように,仮想地域集積の現象をネットワーク構造の成長として捉えると,解析的に最適構造を求めるよりも,山登り法のような1ステップごとの漸次的な成長過程を決定する方がより現実に即している.つまり式(1)をつぎのように修正する.

$$cs_{t+1}^* = \arg\max_{cs_{t+1}} [f_{vc}(cs_{t+1}) - f_{vc}(cs_t)]$$
 (2)

ここで  $cs_{t+1}(\mathbf{CS}_{t+1})$ は,現時点での集積構造  $cs_t$  から 1 ステップで更新可能な構造で,現時点の目的関数値との差が最大となる値を示す構造を次ステップでの最適集積構造  $cs_{t+1}(\mathbf{CS}_{t+1})$ とする.

f<sub>w</sub>の具体的な構造はいくつか想定することができるが、ケーススタディや生産文化論の見地から見ると、経営資源の多様さが付加価値を創出する駆動要因となっているように考えられる。すなわち、ある時点の生産資ットワーク構造では有していない経営資は要素を補完できるようなノードあるいは関サブネットワークを結合し、ネットワーク構造を成長させることにより付加価値が創出されると仮定した。

本研究ではこの仮定に基づき単純化した モデルを提示する. すなわち, ある集積構造 の特徴量として経営資源ベクトル MR を定義 し,多様な経営資源を有しているほど高い付 加価値を創出できるものとする.ここには原 材料や個々の生産機械,資金,労働力の量な どの定量的な資源から, 労働者の技術力やモ チベーション,文化,風土,地域的嗜好など の定性的な項目までを要素とする. 結合可能 なサブネットワークも同じ要素からなる経 営資源ベクトルを持つため,両者の和として 成長後のネットワーク構造を評価すること ができる.ここで各要素を 0,1 の二値で表現 したとすると, 現時点での経営資源ベクトル ともっともハミング距離が大きい経営資源 ベクトルを持つことになるサブネットワー クを選択し,結合することにより最適化を行

上記のプロセスをネットワーク成長過程の1ステップとすし、初期構造の生産ネットワークから逐次的に創出可能な付加価値を増加させるネットワーク構造を構築していくモデルとする.

(4)構築したモデルを実装したシステムを用いてコンピュータシミュレーションを実行し, 結果を検証した.

本研究では,付加価値創出の意味で,生産 拠点群の適切なネットワーク構造を計算論 的に求めることを目的としているため,上記 の方法論に基づき提案手法の有効性を検証 する、そのために付加価値を増大させる生産 ネットワーク構造を導出可能とする,ネット ワーク構造設計・検証システムを試作した. このシステムに対して,仮想の拠点データを 用いて、コンピュータシミュレーションを行 い,ネットワーク構造の導出過程を検証した. 本シミュレーションでは, あらかじめ与え られている拠点候補群に対して,初期ネット ワーク構造から創出出来る付加価値が大き くなるように逐次的にネットワーク構造を 拡張していくモデルを検証した. 具体的には 拠点群データを次のように設定した.

生産ネットワーク構造のノードとなり える生産拠点候補を 88 ノード設定 .

各ノードには,地理的空間上の座標情報 と有している経営資源情報をランダムに設 定.

各拠点が有する経営資源ベクトルは全体で 100 ビット長とし ,各ビットに 0,1 のいずれかがセットされ ,1 がたっているビットに相当する資源を有しているものとする .

各拠点において,経営資源ベクトルには 最少2ビット,最多15ビットをランダムな 位置にセットする.

実施したコンピュータシミュレーションの結果から初期構造からスタートして漸次的に拠点を結合し、ネットワークが拡張されていることが確認できた。また、各拠点は有している経営資源ベクトルが異なるため、選択・結合される拠点は必ずしも地理的に近い位置にある拠点とは限らないこともシミュレーション結果から確かめられている。

シミュレーション中でネットワークの成長過程における,生産ネットワーク構造が創出可能な付加価値の変化を図1に示す図中, 横軸はネットワーク構造の成長ステップ数で,縦軸がその時点での生産ネットワーク構 造が創出可能な付加価値である.図には20 回実施したシミュレーションの平均値,最小 値,最大値および標準偏差をプロットしてい る. 各シミュレーションでは初期構造は同一 のものに固定している.各拠点の持つ経営資 源ベクトルはある範囲内でランダムに設定 しているため値の大小はあるが, いずれのシ ミュレーションでも創出する付加価値が最 大になるような拠点を順次結合するため同 様の結果が得られている.成長過程の初期段 階では,初期状態では有していない経営資源 を補完する結合拠点候補が存在するため,創 出可能な付加価値は上昇するが,ある程度の 段階に達すると付加価値の上昇は鈍化し、い ずれリンク距離によるマイナス要素が大き く影響し,全体の付加価値が下降するように なることも確かめられた.この結果は実験の パラメータを様々に変化させて行ったシミ ュレーションでも同様に検証されている.こ の結果から,ネットワークは拡大し続けるこ とが決して良いことではなく,付加価値創出 の意味でネットワークにとっての適切なサ イズが存在することも表現している.このよ うな結果が計算論的に導出されることは重 要であると考えられる.

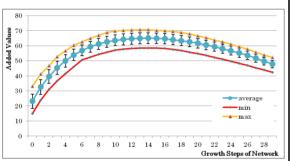


図1 ネットワーク構造の成長過程における付加価値の変化

# 5.主な発表論文等 (研究代表者、研究分担者及び連携研究者に は下線)

## 〔雑誌論文〕(計 5件)

川上敬,湯川恵子,丹羽孔明:付加価値創出のための次世代型生産ネットワーク構造のモデル化,生産管理学会論文誌,査読無,Vol.20,No.1,pp.91-96,2013/10/31.

Keiko Yukawa, Takashi Kawakami: A Manufacturing Network Simulation for Overcoming Geographical Distance Making the Best Use of Regional Management Resources , proceedings of 1st International Conference of Production Management 2013, 查読有, DVD-ROM, Sep. 9-12, 2013.

湯川恵子,割澤伸一:工作機械産業における熟練技能者の作業プロセス可視化に関する研究,国際経営フォーラム,査読有,

No.24,,pp.135-148 神奈川大学国際経営研究所,2013,11,30.

湯川恵子,川上敬:地域性を活かした生産ネットワーク構造の構築可能性 付加価値 創出を意識して・,マネージメント・ジャーナル,査読有, Vol.5,神奈川大学国際経営研究所,pp. 43-52, 2013/3/31.

Keiko YUKAWA, Takashi KAWAKAMI: A Manufacturing Network for Generating Added Value from a Geographical Distance for the Next Generation, Journal of Machine Engineering, 查読有, Vol.11, No.3, 2011, pp.44-57, 2011/12.

## [学会発表](計 2件)

川上敬,湯川恵子,丹羽孔明:付加価値創出のための次世代型生産ネットワーク構造に関する研究,日本生産管理学会第37回全国大会講演論文集,椙山女子大学,pp.130-131,2013/3/22-24.

湯川恵子,川上敬:組織構造設計のための 人間関係ネットワーク類推手法の提案,日本 経営学会北海道部会,北海学園大学,2011年 7月16日.

## [産業財産権]

出願状況(計 0件)

取得状況(計 0件)

## 〔その他〕

#### 6.研究組織

### (1)研究代表者

川上 敬 (KAWAKAMI, Takashi) 北海道科学大学・工学部・教授 研究者番号:10234022

#### (2)研究分担者

湯川 恵子 (YUKAWA, Keiko) 神奈川大学・経営学部・准教授 研究者番号:20420763