

科学研究費助成事業(学術研究助成基金助成金)研究成果報告書

平成 25年 5月 20日現在

機関番号: 1 1 3 0 1 研究種目:挑戦的萌芽研究 研究期間:2011~2012 課題番号:23650002

研究課題名(和文) 文字列学のための研究支援システムの開発

研究課題名(英文) Development of A Research Support System for Stringology

研究代表者

篠原 歩 (SHINOHARA AYUMI)

東北大学・大学院情報科学研究科・教授

研究者番号: 00226151

研究成果の概要(和文):

文字列の持つ離散構造や組み合わせ的性質の解明とその活用を効果的に行うための研究支援システムの開発を目指して研究を展開した.まず、種々の文字列の基本的性質や代表的アルゴリズムと索引構造を記載したオンラインシステムのプロトタイプを作成した.また、文字の置換を許した検索をサポートするための索引構造を開発した.さらに、極大な繰り返し構造である連を最も多く含む文字列を効率よく探索するアルゴリズムを実装した.

研究成果の概要(英文): We developed a research support system for Stringology, that deals with algorithms and data structures used for string processing. We designed and built a prototype of an online encyclopedia of strings, where we explained various fundamental properties, and typical algorithms and data structures on strings. We also showed an indexing structures that is suitable for parameterized pattern matching. We implemented efficient algorithms to find strings containing many runs, which are maximal repetitions in strings.

交付決定額

(金額単位:円)

	直接経費	間接経費	合 計
交付決定額	2, 200, 000	660, 000	2, 860, 000

研究分野:総合領域

科研費の分科・細目:情報学・情報学基礎

キーワード:アルゴリズム,情報基礎,離散構造,文字列学,データ構造

1. 研究開始当初の背景

記号の列としての文字列は,基本的な構造であり,計算機に情報を格納するための最も基礎的な役割を担っている.インターネッイルはにアクセス可能な膨大な HTML ファイルはもとして表す XML 化によって,効率のよい文字列処理の研究の重要性は益々、為高素数、有理数,実数,複がして、整数、有理数,実数,複がして、Mathematica や Maple に表される完成度の高い数式処理システムによって,微積分や行列計算等,代数的っては、Mathematica や Maple によって,微積分や行列計算等,代数的って

いる. そのため、研究者は等式の変形や方程式の求解などのルーチンワーク的な作業は安心して計算機にまかせることができ、対話的な操作を通じて解くべき問題に専念中で出現した数列の性質やその一般項を知りたときには、AT&T 研究所の N.J.A. Sloane がときには、AT&T 研究所の N.J.A. Sloane が提供する「数列の事典」によって、既存の数別ときには、数体系や数列と同様な、研究支援列を容易に参照することができる。 文字列処理システムや、容易に参照できる「文字列の事典」が必要に応じてきたプログラムを整理・統合してきたプログラムを整理・統合

てライブラリ化し,文字列の性質を容易に調べられる計算機環境と,既存の文字列の有用な性質を体系的にまとめたオンラインのデータベースを開発することが,次世代の文字列処理研究には必須であると考え,本課題に着手した.

2. 研究の目的

本研究は、文字列の持つ離散構造、組み合わ せ的性質の解明とその活用を効果的に行う ための研究支援システムの開発を目指すも のである. このシステムの構築に必要な理論 的基礎を体系的に整理するとともに、プロト タイプを作成しながらその方向性を見極め ることを具体的な目標とする. 本研究は、文 字列の組み合わせ的性質やその活用に関す る学術的な研究を支援する計算機ツールを 構築するために、その組み合わせ的性質その ものを活用する点にその特色がある. 例えば, 文字列の代数的性質はそれを構成するアル ファベット (例えば Σ ={0,1}や Σ '={a,b}) に は依らないが、既知の文字列と比較する際に は、その対応を取りながら照合する必要があ る. また、長い文字列の性質を調べる際には、 索引構造の構築や圧縮など、効率的な処理を 行わなければ対話的な操作感が得られない. 本研究では、それぞれの操作において、効率 の良さを重視しながら実装を進めていくこ とで、その有用性の検証も兼ねる. そして、 これらのツールを利用しながら, 文字列の基 本的性質を解明していくこともまた具体的 な目的の一つである.

3. 研究の方法

本研究は、文字列の組み合わせ的性質や構造を研究するための支援ツールと「文字列の事典」のプロトタイプを作成してその有用性を検証することを目指すものであり、関連する種々の要素技術を含む、下記の3つの研究項目に取り組んだ.

(1) 文字列の処理システムの開発

数式の処理において極めて有用な数式処理システムである Mathematica や Maple にも、最も基本的な文字列照合程度の関数群は提供されているが、文字列学の研究を実際には開していくためのツールとしては全くやのである. 特に、繰り返し構造の検出の検別であるが、既存のパッケージに必須の操作であるが、既存のパッケーッスに必須の操作であるが、既存のパッケーッスに必須の操作であるが、既存のパッケーッスに必須の操作であるが、既存のパッケーッスに必須の操作であるが、既存のパッケーッスに必須の操作であるが、また、文字列の有いは提出ての接尾辞木、接尾辞トライ、有するにとしての接尾については、それを実対ではなく、木構造・グラフはとして、大体としてをといることが文字、大体のに可視化して極めて重要である。そこで、

これまでに我々が必要に応じて個々に開発してきたプログラム群を再構成し、統一的な操作感にまとめ、またWeb アプリケーションとしてのユーザインターフェースを提供するためのプロトタイプを作成した.

(2)「文字列の事典」サーバの構築

「数列の事典(http://oeis.org)」は、入力フォームに例えば「2,3,5,8,13」という数列を入力すれば、この数列を部分列として含む有名な数列をすべて検索結果として返してくれる、この場合は、フィボナッチ数として知られる数列(0,1,1,2,3,5,8,13,21,...)の一般項やその出典へのリンク、基本的性質等が表示される.一方、abaababaabaab...という文字列は、文字列学の分野ではフィボナッチ文字列としてフィボナッチ数と関連した種々の興味深い性質を持つことが知られているが、このような代表的な文字列群を検索するシステムは存在しなかった.そこで、「文字列の事典」のプロトタイプを作成し、その基本的な仕様の策定や有用性を確認した.

(3) 文字列の組み合わせ的性質の解明

上記システムの構築は、文字列学の研究に有 用なツールの提供を目的としたものである ため, 実際に我々が取り組んでいる種々の問 題に適用することによってその効果を検証 する必要がある. 本研究では, 文字列の連の 数の上界と下界の解析をその具体的な対象 として選んだ. 文字列の連とは、その中に同 じ文字列が2回以上続けて現れた極大な部 分文字列をいう. 例えば, aababaaa という 文字列には, aa, ababa, aaaa という3つの 連が含まれている.「長さ n の文字列の中に、 最大でどれだけ多くの連を含むことができ るか」という基本的な文字列の組み合わせ的 性質について, 近年, 大きな研究の進展があ り, 関心が高まっている. 連の最多数が文字 列の長さの線形で抑えられること、すなわち 0(n) であることが 1999 年に示されて以降, その係数である定数をより精確に求める研 究が続けられており、現在の最良のものは上 上界が 1,029. 下界が 0,9445 である。また深 く関連した連の指数和についても併せて解 析を行う. 例えば連 aa, ababa, aaaa の指数 はそれぞれ 2, 2.5, 4 であるので, その指数 和は8.5となる.この上界と下界をより精確 に評価するために, 効率のよいアルゴリズム を開発・実装し、計算機実験を行う. これら の作業を通じて,種々の文字列の組み合わせ 的性質の解明と数値的評価を行った. またこ うして得られた結果を文字列の事典に反映 させた.



図 1 オンラインの文字列の事典

4. 研究成果

(1) まず、システムの全体像についての検討を行いながら、これまで単発的に開発する作業を行った。スクリプトとには発するといるには Python を用いることによび C++めまるとには Python を用いることによび C++めさまるといるというできまるというできますでは、データの電子化に関さまながでまますでは、対話の出した。ままないの描画のために HTML5 と JavaScript を Byhinx システムを利用し、対話的な様を My Sphinx システムを利用し、対話的な様を My Sphinx システムを利用し、対話の指連のできた。このことにより、後組みができた.

(2) オンラインの「文字列の事典」のプロトタイプを作成した(図1).この中には、主に次の3種類のコンテンツを掲載している.①フィボナッチ文字列など、文字列学の対象となる種々の文字列についての定義や興味深い性質の説明.②パターン照合や周期の計算など、文字列処理の基本アルゴリズムの解説.③接尾辞木や接尾辞配列など、文字列処理に有用な索引構造の説明.

このシステムは、JavaScript を用いてユーザの入力に応じて動的に即座に表示を切り替える仕組みを持っており、上記①②③それぞれの項目で、この機能を活用することができる。基本アルゴリズムの解説である②には、例えばパターン照合については、図2のように、ユーザがテキスト文字列とパクラーン文字列を自由に入力することができる。とかできると、瞬時に表示が切り替がの様子を容易に確かめることができるようのなっている。アルゴリズムによって照合の対率は大きく変化するが、ユーザはこれをさまな文字列に対してみることで、その違いを体感することができる。

また、③のデータ構造の説明に関して、文字列処理において極めて多岐に渡って活用さ

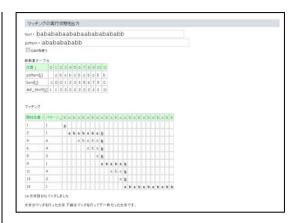


図 2 文字列照合の表示例

れている接尾辞木について, その性質や挙動 を把握するためには、ある程度長い文字列に 対して木を構築して観察する必要がある. し かしながら, この作業を手作業で行うのは大 きな手間がかかった. そこでこのシステムに は、接尾辞トライ(図3)や接尾辞木、有向 無閉路文字列グラフ(図4)など,種々の有用 な索引構造をリアルタイムに描画する機能 を付けた. このことにより, データ構造その ものの理解を深めることに役立つのみなら ず,対象とする文字列の性質を視覚的に理解 することにも有用であることが実感できた. また、後述のパラメータ化ポジションヒープ という新たな索引構造の開発にも有用であ った.今後の本格稼働には,さらなるコンテ ンツの充実が必要であるが,複数の作業者で 協力しながらシステムを維持・更新できるよ うに設計しており、また電子書籍のフォーマ ットへ変換することも容易である.

一方, 数列の事典とは異なり, 文字列の検 索に関しては, 文字の置換を許しながら照合 を行う必要がある. 例えば、xyxxyxyx と 10111010 は,字面上は異なるが,文字列と しての組み合わせ的性質としては同等であ る. このように異なったアルファベット上で 表現された文字列が入力されたとしても,同 様な結果を返す必要がある.すなわち,通常 の単なる文字列照合では不十分である. この ような照合は、パラメータ化照合・置換不変 照合など呼ばれ, 近年大きな関心が寄せられ ている. 本研究では、そのために有用な索引 構造として, パラメータ化文字列に対応でき るポジションヒープを新たに定義し、それを 効率よく構築するアルゴリズムを開発する ことができた.

(3) 文字列の基本的な繰り返し構造である「連」を最も多く含む文字列を効率よく探索するアルゴリズムを実装した.このことにより、長さ 64 まで、連の最多数を厳密に求めることができた.さらに、指数和の下界を更

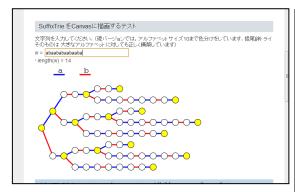


図 3 接尾辞トライ木の表示例

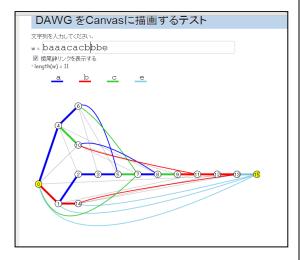


図 4 有向無閉路文字列グラフの表示例

新する新たな文字列の系列を発見した.この研究過程においても,この「文字列の事典」を対話的に用いて考察を容易に検証できることの有用性が検証できた.

以上に述べたとおり、システムのプロトタイプが作成でき、その効果が確かめられた. 今後も、さらにコンテンツを充実させ、新たな機能を取り込みながら、システムを随時、 更新していく予定である.

5. 主な発表論文等

(研究代表者、研究分担者及び連携研究者に は下線)

〔雑誌論文〕(計2件)

(1) Takashi Katsura, Kazuyuki Narisawa, Ayumi Shinohara, Hideo Bannai, Shunsuke Inenaga, "Permuted Pattern Matching on Multi-track Strings", Proc. 39th International Conference on Current Trends in Theory and Practice of Computer Science, LNCS 7741, pp. 280-291, 2013, 查読有 DOI:10.1007/978-3-642-35843-2_25

(2) Kazuhiko Kusano, Kazuyuki Narisawa, Ayumi Shinohara, "Computing Maximum Number of Runs in Strings", Proc. 19th International Symposium String Processing and Information Retrieval, LNCS 7608, pp. 318-329, 2012, 查読有 DOI:10.1007/978-3-642-34109-0_33

[学会発表](計6件)

- (1) 大田裕之, 桂 敬史, 成澤和志, <u>篠原 歩</u>, 「マルチトラックデータ上の近似順列 パターン照合と索引構造」電子情報通信 学会コンピュテーション研究会, pp. 9-16, 2013 年 4 月 24 日, 神戸大学
- (2) 草野一彦, 奥田遼介, 成澤和志, <u>篠原 歩</u>, 「文字列に含まれる連の最大指数和の 解析~n=57 までの厳密値と新たな下界 2.03696 の発見」, 電子情報通信学会コン ピュテーション研究会, pp.17-24, 2013 年4月24日, 神戸大学
- (3) 大友雄平,成澤和志,<u>篠原歩</u>,「種々のパターン照合問題に対するポジションヒープの構築」,電子情報通信学会コンピュテーション研究会,2012年12月10日,九州大学
- (4) 相原高雄、<u>篠原 歩</u>、成澤和志、圧縮文字列に対する省メモリなパターンマッチアルゴリズム、電子情報通信学会コンピュテーション研究会、2012年10月31日、東北大学
- (5) 桂 敬史,成澤和志,<u>篠原 歩</u>,坂内英夫, 稲永俊介,「マルチトラック文字列の順 列パターン照合と索引構造」,電子情報 通信学会コンピュテーション研究会, 2012年9月3日,法政大学
- (6) 桂敬史,成澤和志,<u>篠原歩</u>,「マルチトラック文字列に対するパターン発見について」,夏のLAシンポジウム,2011年7月19日,ザヴィラ浜名湖

「その他」

ホームページ等

http://www.shino.ecei.tohoku.ac.jp/stringology/

6. 研究組織

(1)研究代表者

篠原 歩 (SHINOHARA AYUMI) 東北大学・大学院情報科学研究科・教授 研究者番号:00226151