科学研究費助成事業 研究成果報告書



平成 27 年 6 月 17 日現在

機関番号: 32634 研究種目: 若手研究(B) 研究期間: 2012~2014

課題番号: 24730627

研究課題名(和文)動物の因果推論における時間情報の役割

研究課題名(英文)The role of temporal information in causal inference in non-human animals

研究代表者

澤 幸祐 (Sawa, Kosuke)

専修大学・人間科学部・教授

研究者番号:60407682

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 3,300,000円

研究成果の概要(和文):本研究では、ヒト以外の動物において外部の出来事の間の時間関係が、それらの間にある因果関係の推論にどのような影響を与えるのかを検討した。原因は必ず結果に先行するため、二つの出来事の間に時間的な前後関係がある場合には因果関係の存在を推論し、二つの出来事が同時に生起するときにはそうした推論は行われないことが予想される。実験の結果、ラットにおいても出来事の間の時間関係に応じて推論を行うことが示された。また、その際に「自分の行動が結果を引き起こした」という自己主体感をラットも経験していることが示唆された。

研究成果の概要(英文): In this series of experiments, we explored the role of temporal relationship among events on causal inference in non-human animals. Because the cause have to happen prior to the effect, temporal information is critical for detecting causal relationship among events. This leads the prediction that even non-human animals would detect the causal relationship if one event proceeds the other, but that two events occurred at the same time is not sufficient for detecting causality. The results of experiments confirm this prediction and suggested that non-human animals use temporal information for causal inference. Additionally, the results suggested the possibility that even rats experienced "sense of agency", where rats had some sense of that "the cause of the events is my own responding".

研究分野: 学習心理学

キーワード: 因果推論 時間学習 古典的条件づけ 連合学習 sense of agency

1.研究開始当初の背景

(1) 外部環境内に存在する出来事の間の関係性に関する学習は、特に動物においてはまれては、特に動物においてた理的をによって検証されてきた。その説明原理合学習であり、出来事の間の関係を見出すると出来事ので、我々は出ますので、我々は出ますので、我々は出ますので、我々は出ますの関係があったが、方の間には、しからないがる。と極くであり、というでは関係を見出すでは、したが出係を見出があるとを見いたがあり、この間には、しからないは関係を見出があるとを見いるというでは関係の区別はをしたがある。

厳密には、我々は外部環境内の出来事の生起を観察するだけでは、因果関係の存在を特定することはできない。環境に介入することがで初めて、因果関係の存在を知ることができる。Waldmann and Hagmayer (2005)は、ヒトが環境内の事象生起を観察することと、自ら事象の生起に介入することを区別して異なる推論を行うことを示した。これを受け、Blaisdell、Sawa、Leising and Waldmann (2006)では、ラットを用いて同様の結果が得られることが示された。ヒト以外の動物においても、自らの反応によって環境への介入を行うことによって因果推論を行うことが示されたと言える。

しかしながら、Blaisdell, et al. (2006)の実験においては、外部事象間の時間関係に関する詳細な検討は行われていない。原因は必ず結果に先行して生起しなければならず、事象間の時間関係は因果関係と共変関係を分離する上では決定的に重要な要因である。そこで本研究では、事象間の時間関係と因果推論の関係を第一に扱う。

(2) 自らの反応が環境に介入し、事象の生起 を促すという事態において因果関係を認知 するためには、「これは自分が反応したせい である」というある種の主観的経験が必要と なる。こうした主観的経験は"sense of agency"と呼ばれ、主にヒトを対象に研究が 行われてきており、統合失調傾向者において 健常者との間に差がみられることなどが知 られている。しかしながら、ヒト以外の動物 においては、チンパンジーを用いた研究があ るものの、広く疾患の動物モデルとして用い られているラットのようなげっ歯類におい ては検討されていない。そこで本研究では、 因果推論の実験事態を応用して、ラットにお いてもヒトと同様の"sense of agency"が存在 するかについて検討を加える。

2.研究の目的

(1) 本研究では、まず、事象間の時間関係に関する学習が、ラットの因果推論において果たす役割を検討する。Blaisdell, et al (2006)

においては、"原因事象"として扱われる刺激の後に"結果事象"として扱われる刺激が到来するような訓練が用いられた。時間符号化仮説に基づけば、こうした訓練履歴はラットに時間地図の形成を促すと考えられる。本研究では、この訓練時における刺激間の時間関係を操作し、動物が示す因果推論様の行動に対して事象間の時間関係が示す役割を明らかにすることを目的とする。

(2) 本研究で用いる手続きにおいては、「ラッ トが自らレバーを押すことが刺激生起の原 因となる」ということが重要となる。もしラ ットが「この刺激生起は自らの反応が原因で ある」というある種の主観的経験をしている ならば、それはヒトにおける"sense of agency"のモデルととらえることが可能かも しれない。そこで本研究では、ラットがレバ ーを押してから刺激が提示されるまでの遅 延時間を操作することで、「自分の反応が刺 激提示の原因である」という判断が失われる タイミングを検討する。すでにヒトにおいて はこうしたタイミングに関して複数の感覚 モダリティにおいて検討が行われており、ラ ットにおいても同様の結果が得られるのか を明らかにすることを目的とする。

3.研究の方法

(1) 因果構造の学習に与える刺激呈示タイミングの効果

Blaisdell, et al. (2006)において用いられた因果推論事態の手続きを元に2群からなる実験を行った。図1に、本計画における事象提示のタイミング、およびそこから獲得されると予測される刺激間関係のダイアグラムを示す。

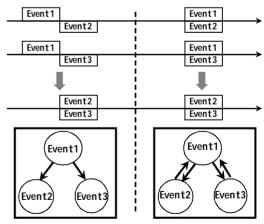


図1.本研究における事象生起タイミングおよび予測される時間地図統合(上図)と事象間ダイアグラム(下図).

上図は刺激呈示のタイミングを表しており、時間が左から右へと経過していくことを示している。左に示した手続きにおいては、訓練において Event 1が Event 2と Event 3に先行して提示されることを示しており、一方で右の手続きにおいては、Event 1と Event 2 および Event 3 は同時に提示されることを示している。こうした手続きによって形成される刺激間の関係性は、図1下のように形成

されると考えられる。左図は、Blaisdell et al.と同様の手続きを取っており、Event 1から Event 2へ、あるいは Event 3へという一方向的な関係が形成されると考えられる。右図の手続きにおいては、Event 1と Event 2 および3は同時に生起しているため、一方向的な関係性を構築するのではなく、むしろの対方向的な関係が形成されると考えられる。しかしながら、異なる訓練手続きを用いて異なる関係性を学習させたとしても、時間符号化仮説に基づけば、両群ともに Event 2と Event 3の関係については同様の知識が獲得されると予測される。

こうした背景に基づき、スキナー箱を用いてラットに対して Event 1 および Event 2 を音刺激あるいは光刺激、そして Event 3 をエサ提示とした訓練を行った。図1右の手続きを Group Simul taneous(同時群)、左の手続きを Group Successive(継時群)とし、テストにおいては、レバー押しに対して Event 2 が随伴する状況でエサ皿へのノーズポーク反応を計測した。

(2) 因果関係の知識利用に事象生起タイミングが及ぼす影響

先述した実験手続きを踏まえ、同様の訓練 を受けたラットに対して、テストにおいてレ バー押し直後に Event 2 が生起する群、レバ ー押しから 500ms 経過後に Event 2 が生起す る群、およびレバー押しから 1s 経過後に Event 2 が生起する群を設定した。ヒトにお けるこれまでの研究では、ヒトは自らの反応 と外部事象生起の間に時間的遅延が挿入さ れることにより、「この事象は自分が反応し たから生起したのだ」という感覚を失ってい くことが示されている。本研究の手続きにお いて、レバー押しと Event 2の生起の間に遅 延が挿入されることが、ラットに対しても同 様に「Event 2 の生起は自分が反応したこと が原因である」という認知を消失させるとす れば、遅延時間の挿入によって Event 2 生起 を観察しただけの結果と同様に、エサ皿への 接近反応が増加すると予想される。

4. 研究成果

(1) 因果構造の学習に与える刺激呈示タイミングの効果

本実験の訓練期におけるノーズポーク反応の推移を図2に示す。グラフから読み取れるように、Group Successive よりも Group Simultaneous のほうがノーズポーク反応が一貫して多く観察されているが、これはGroup Simultaneous では刺激提示とエサ提示が同時に行われているために条件反応と無条件反応が重畳していることが原因である。最終的には、両群ともに訓練が完了したものと判断し、テストを行った。

図3に、テストにおける両群のノーズポーク反応を示す。グラフからも読み取れるように、Group Simultaneous に比べて Group

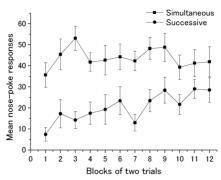


図2. 訓練期におけるノーズポーク反応の推移

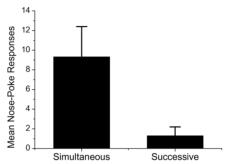


図3. テストにおけるノーズポーク反応

Successive においてノーズポーク反応が低下しており、これは統計的にも有意であった。この結果は、Blaisdell, et al. (2006)と傾向として一致しているばかりでなく、前後関係の存在しない事象の間には因果関係の存在を認知しないという判断をラットも行っていることを示唆している。

(2) 因果関係の知識利用に事象生起タイミングが及ぼす影響

本実験の訓練手続きは先述した実験の Group Successive と同様であったが、ほぼ同 様の経過でノーズポーク反応を獲得した。図 4 に、テストにおけるノーズポーク反応を示 す。

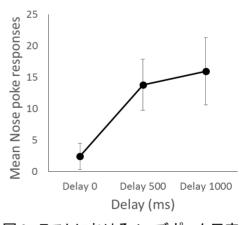


図4. テストにおけるノーズポーク反応

グラフからも読み取れるように、遅延時間が挿入されない Delay 0 の群においてはノーズポーク反応が減弱しており、これまでの結

果と一致する。遅延時間が500ms、1sと増加するごとにノーズポーク反応は増加しており、500msの遅延時間でも、「自らの反応がEvent2を生起させたのではない」という判断を行っている可能性が示唆された。こうした結果は、げっ歯類における"sense of agency"の検討可能性を示した世界初のものであると考えられる。

<引用文献>

Blaisdell, A. P., Sawa, K., Leising, K. J., & Waldmann, M. R. (2006). Causal reasoning in rats. Science, 311, 1020-1022.

Waldman, M. R. & Hagmayer, Y. (2005). Seeing versus doing: two modes of accessing causal knowledge. Journal of Experimental Psychology; Learning, Memory and Cognition, 31, 216-27.

5. 主な発表論文等

〔雑誌論文〕(計 1件)

Sawa, K., & Kurihara, A. (2014). The effect of temporal information among events on Bayesian causal inference in rats. Frontiers in psychology, 查読有, 5. 1142.

〔学会発表〕(計 1件)

Sawa, K. & Kurihara, A. (2014).The role of temporal relationship among events in causal reasoning in rats. 日本動物心理学会第 74 回大会、犬山国際観光センター"フロイデ"

6. 研究組織

(1)研究代表者

澤 幸祐 (Kosuke Sawa) 専修大学・人間科学部・教授

研究者番号:60407682