科学研究費助成事業 研究成果報告書



平成 27 年 6 月 4 日現在

機関番号: 13802 研究種目: 挑戦的萌芽研究 研究期間: 2013~2014 課題番号: 25560255

研究課題名(和文)新しい歩行リハビリテーションを可能にするウェアラブル脳刺激法の先駆的開発研究

研究課題名(英文)A wearable brain stimulation device for rehabilitation

研究代表者

田中 悟志 (TANAKA, SATOSHI)

浜松医科大学・医学部・准教授

研究者番号:10545867

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 2,900,000円

研究成果の概要(和文): 脳血管障害を患う患者人口は年々増加しており、それに伴う歩行機能障害は患者の日常生活の質を著しく低下させる。頭蓋の外から電気刺激を与える経頭蓋脳刺激法は、脳活動を安全に促進する手法としてリハビリテーションへの応用に期待が高まっているが、歩行機能障害への応用は萌芽的段階である。本研究では、歩行リハビリテーション中に使用可能な新しいウェアラブル経頭蓋脳刺激装置を開発した。そして、開発したウェアラブル経頭蓋脳刺激装置によってヒト歩行中の運動皮質の興奮性を修飾できる可能性を実験により示した。

研究成果の概要(英文): Gait rehabilitation consists of the process of re-learning how to walk after an injury or when having a disability. This process can be accelerated by the application of electrical stimulation on specific areas of the brain. Although equipments that can generate the desired levels of voltage and current exist, most are too bulky to be left connected to the subject while at a rehabilitation session.

This project's main objective is to develop a wearable device that generates the necessary electrical stimulation during such sessions, being wirelessly controlled by the operator by the means of a smartphone or a tablet computer. The hardware device has to generate a constant DC current through the scalp of the subject, independently of its resistance. It has to be light and small, able to be fixed on the back of the head of the subject.

研究分野: リハビリテーション

キーワード: リハビリテーション 神経科学 脳刺激 大脳皮質 可塑性 歩行

1. 研究開始当初の背景

近年、頭蓋の外から 1mA 程度の微弱な直流 電流を与える経頭蓋直流電気刺激法 (Transcranial Direct Current Stimulation: tDCS) が、経頭蓋磁気刺激法と同様に外科手術を行 わずヒトの脳活動を修飾できる装置として リハビリテーション分野で脚光を浴びてい る(図1)。tDCS は電極直下の細胞外電位を 変化させることにより、陽極刺激の場合は脱 分極、陰極刺激の場合は過分極の方向に静止 膜電位をシフトさせ、また行動学的には運 動・感覚機能などに対する促進効果が報告さ れている。申請者はこれまで、tDCS を脳卒 中患者の下肢運動障害に世界にさきがけて 応用し、学術誌に成果を掲載した(Tanaka et al., 2011)。しかしながら、該当研究は、患者の低 下した下肢筋力を増強させるという報告で あり、障害された歩行機能そのものの再建を 目指すためには、更なる研究・開発が必要で あると感じた。経頭蓋直流電気刺激を歩行り ハビリテーションに応用する際、従来の刺激 装置では装置の大きさ、電極のずれ等の制約 により歩行時の刺激が困難であるという問 題点があった。しかしながら、このような技 術的問題点を克服できれば、経頭蓋直流電気 刺激法が歩行リハビリテーション医療にお ける有力な新戦略となる可能性がある。

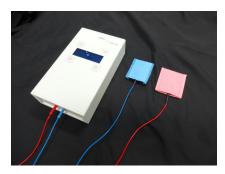




図 1:経頭蓋直流電気刺激装置(DC Stimulator, NeuroConn 社)と使用例

2. 研究の目的

上述の背景に基づき、本研究では、(1)歩行リ ハビリテーション中に使用可能なウェアラ ブル経頭蓋脳刺激装置の開発にチャレンジ し、(2)その有効性についてヒトを対象とした 実験的検証を行うことの2点を目的した。

3. 研究の方法

ウェアラブル経頭蓋直流刺激装置の開発 を行った。刺激装置本体は運動中にも身に付 けていられることを目標とし、バッテリー部 分を含めても 100g 以下になるように小型 化・軽量化を重要視して設計をした(図2)。

電流強度等の刺激パラメータを使用者が 簡便に設定できるように、携帯情報端末のア プリケーションソフトを開発し、設定した刺 激パラメータを無線により本体に伝え、制御 できる仕様を目指した。

開発したウェアラブル経頭蓋直流刺激装 置の歩行時の脳活動への効果について検討 を行った。成人健常者を対象とした予備的な 実験を行った。本研究は、河村病院(岐阜県) の倫理員会の承認を得た。トレッドミル上で の歩行中に下肢運動皮質に対し 2mA で 10 分 間の刺激を行った。この刺激パラメータは過 去の下肢運動皮質刺激において安全性が確 認されているものである(Tanaka et al., 2009, 2011)。運動皮質の興奮性は単発の経頭蓋磁気 刺激を下肢運動皮質に与えた際の運動誘発 電位の振幅により評価した。直流刺激前後の 運動皮質興奮性の変化を比較し、開発したウ ェアラブル経頭蓋直流刺激装置の有効性を 検討した。

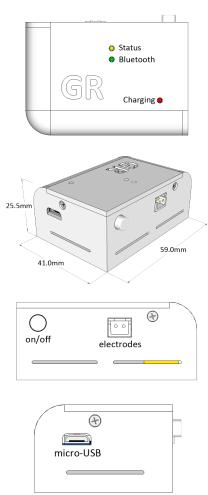




図2:ウェアラブル脳刺激デバイス





図3:作成したプロトタイプ

Part	Weight (g)
Electronics (PCB	7
&components)	
Case (top & bottom)	20
Battery	21
Assembly (screws &	1
nuts)	
Total	49

表1:部品ごとの重量

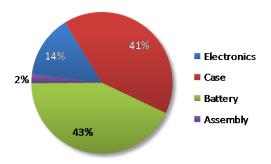


図4:部品重量の割合

4. 研究成果

ウェアラブル経頭蓋直流電気刺激装置を開 発した (図3から5)。刺激発生装置 (図3) は、帯情報端末上のアプリケーションから、 無線信号により電気刺激パラメータを受信 する回路を実装した。安全性の面から(1) 突入電流の発生を防ぐ回路、(2)刺激中の 電圧値を常時モニターし、任意の電圧値(例 えば 26V) を超えると自動的に刺激が停止す る回路、(3) 刺激開始時及び停止時に任意 の時間をかけて (例えば 10 秒間かけて) 徐々 に電流値が下がっていく回路を実装した。重 量は約50グラム、大きさは59.0x41.0x25.5mm であり小型化に成功した(表1および図4)。 現在、広く研究で使用されている DC Stimulator(NeuroConn 社:図1)に比べて、重 量で約16分の1、大きさで約27分の1であ る。

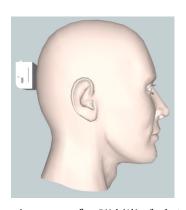


図 5: ウェアラブル脳刺激デバイスの 設置例

Protocol	name:				
Choose	e a name				
Current ((μA):				
Values	from 0 to 200	00			
Duration	n (s):				
Values	from 1 to 180	00			
Ramp up	p (s):				
Values	from 1 to 60				
Ramp do					
Values	from 1 to 60				
		Save			
w ²	e r	Save	u i		P
w ²	3 4	Save	u i	o k	P
w s	e r	t y		o k l	
w s	e r	t y		k I	

図6:刺激制御用アプリの画面

これは身につけて何不自由なく歩行が可能なサイズである。

刺激パラメータの設定に関しては、携帯情報端末のプラットフォームである Android (Google)上で作動するアプリケーションを開発した(図 6)。直流電流の強度(1~2000uA)、刺激時間(1~1800sec)、電流が定常になるための立ち上がり時間および立下り時間が任意に入力できる仕様になっている。

トレッドミル上で 10 分間の歩行を行っている最中に、開発したウェアラブル経頭蓋直流電気刺激装置を用いて、下肢運動皮質に対し 2mA で 10 分間の陽極直流刺激を行った。下肢運動皮質への磁気刺激によって誘発される運動誘発電位の振幅を、陽極直流刺激の前後で比較した。

その結果、3 名中 2 名の被験者で陽極直流 刺激の直後に、運動誘発電位の振幅の上昇を 認めた。1 名に関しては運動誘発電位の振幅 はむしろ抑制されていた。近年、経頭蓋直流 電気刺激法の運動誘発電位への効果は従来 考えられていたよりも個人差が大きいこと が報告されている(Wiethoff et al., 2014)。今後、 被験者数を増やして今回開発したウェアラ ブル経頭蓋直流電気刺激装置の有効性を検 討していく必要がある。

また、歩行時の脳活動のみではなく、下肢 運動機能への効果に関して、健常者および下 肢運動障害をもつ患者を対象にして検討し ていく必要がある。

5. 主な発表論文等

(研究代表者、研究分担者及び連携研究者に は下線)

[雑誌論文](計0件) [学会発表](計0件) [その他]

6. 研究組織

(1)研究代表者

田中 悟志 (TANAKA, Satoshi) 浜松医科大学・医学部・准教授 研究者番号:10545867

(2)研究分担者

クグレ マウリシオ (Kugler, Mauricio) 名古屋工業大学・工学研究科・助教 研究者番号: 70456713