# 科研費

# 科学研究費助成事業 研究成果報告書

平成 29 年 6 月 1 日現在

機関番号: 32686 研究種目: 若手研究(B) 研究期間: 2013~2016

課題番号: 25750305

研究課題名(和文)高速X線撮影を用いた3次元計測と有限要素解析による接地中の足部内挙動の解明

研究課題名(英文)Three-dimensional measurements using high-speed X-ray imaging and finite element analysis for elucidation of internal behavior of the foot during ground contact

#### 研究代表者

石井 秀幸(ISHII, Hideyuki)

立教大学・コミュニティ福祉学部・特任准教授

研究者番号:40534730

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 3,200,000円

研究成果の概要(和文):本研究では,医用画像から抽出した足部表面,骨,アキレス腱の3次元形状データを用いて,足部の内部構造を考慮した有限要素モデルの作成を進めた.また,モーションキャプチャシステムを用いて着地および走行動作の接地中における足部の動きを計測し,有限要素モデルの妥当性検証に用いるための各変量を算出した.

今後は,有限要素モデルの作成をさらに進め,モデルの妥当性を確認する.その後,材料特性などを変化させて 接地のシミュレーションを行い,骨の挙動とそこで生じる力学現象に及ぼす影響を明らかにする.

研究成果の概要(英文): In this study, we used three-dimensional geometries of the foot surface, bone, and Achilles tendon extracted from medical imaging to construct a finite element model accounting for the internal structure of the foot. Additionally, we used a motion capture system to measure the movement of the foot during ground contact while running and landing, and computed each variable used to validate the finite element model.

We will further pursue studies on the construction of the finite element model and confirm the validity of the model. Thereafter, a simulation with ground contact by altering the material properties and other factors will be conducted to identify the effects on bone behavior and the resultant mechanical phenomena.

研究分野: スポーツバイオメカニクス

キーワード: バイオメカニクス スポーツ工学 有限要素解析 接地 足部内挙動 医用画像 形状抽出 シミュレーション

#### 1.研究開始当初の背景

足部の骨の構造に関する研究として, 古く から静的状態での計測が行われてきたが,接 地中における足部の骨の挙動およびその機 能について検討するためには,動的状態かつ 3 次元での計測が必要である.近年,動作中 の骨の挙動を計測する方法として Fluoroscopy などの X 線透視連続撮影が用い られ,同期した2台のFluoroscopyによって 撮影した画像に,CTやMRIから抽出した骨 モデルをマッチングさせて骨の3次元的な挙 動を解析する手法も開発されている(Li et al., 2004). しかしながら, Fluoroscopy で 撮影できる最大のサンプリング周波数は数 10 Hz であるため,瞬間的な衝撃力が足部に 作用する着地やスポーツ動作を動的に分析 するためには不十分であり,数 100~1000 Hzで計測する必要があると考えられる.

動作の接地中における足部の骨の挙動を 明らかにするだけでも新たな知見となるが 挙動の情報だけでは接地中に生じる力学現 象を解明することはできない.研究代表者は これまで, サッカーのキックのインパクト中 に生じる現象について, 有限要素解析を用い た研究に取り組んできた経験から,本研究に おいても足部内部で生じる現象を力学的に 検討するための方法として,有限要素解析が 有用であると考えた.これまで,有限要素解 析を用いて接地中の足底圧分布, 足部の骨の 応力分布などを検討した研究がみられる (García-González et al. ,2009; Chen et al. , 2012). しかしながら動作の接地中における 足部の挙動について,動的かつ3次元的な実 測と比較して有限要素モデルの妥当性を検 証した上で,解析した研究はみられない.衝 撃力が足部に作用する着地やスポーツ動作 における接地中の足部内部で生じる力学現 象については,前述のように挙動を動的かつ 3 次元的に計測すること自体が困難なことも あり,未解明な部分が多い.

本研究は,有限要素解析を用いて,動作の接地中における足部の骨の挙動とともに,足部内部で生じる力学現象を明らかにするものである.有限要素解析においては,実現象を表現することが重要であると考えるが,有限要素モデルの妥当性検証が不十分と思わ

れる研究も多くみられるため、動作の接地中における足部の挙動について,動的かつ3次元的な実測と比較して有限要素モデルの妥当性を検証した上で,着地および走行動作における接地のシミュレーションを行うという点も特長の一つである.

#### 2.研究の目的

本研究では,着地および走行動作における 接地中の足部内部で生じる力学現象を再現 できる有限要素モデルを構築する.妥当性を 検証した有限要素モデルを用いて,着地およ び走行動作における接地のシミュレーショ ンを行い,腱の牽引や腱などの材料特性の違 いが足部の骨の挙動とそこで生じる力学現 象に及ぼす影響を明らかにすることを目的 とした.

これにより、腱を牽引する筋の収縮力や加齢による腱の材料特性の変化が、着地衝撃応答や走行動作に影響を及ぼすメカニズムを検討することができる可能性があると考える.

## 3.研究の方法

## (1) 医用画像撮影および形状データ抽出

被験者は下肢に重篤な外傷・障害の既往歴のない健常な成人男性1名とし,静的仰臥位での足部をCTおよびMRIで撮影した.3次元画像データ変換ソフトウェア Simpleware (Simpleware 社)を用い,CT画像(図1a)から足部表面,骨の3次元形状データを抽出した.また,MRI画像(図1b)からアキレス腱の3次元形状データを抽出した.



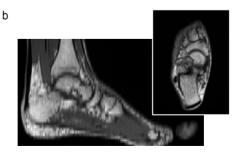


図1 足部の(a)CT画像および(b)MRI画像

#### (2) 着地および走行動作の計測

医用画像撮影と同一の被験者の足部の解剖学的特徴点に直径 4mm の反射マーカを貼付し(図2),台上から裸足での片脚着地および走行を行わせた.各動作の接地局面における足部の動きを,8台のカメラで構成される光学式モーションキャプチャシステム(Vicon社)を用いて,サンプリング周波数 200 Hzで撮影した.接地中の地面反力データをフォースプレート(Kistler社)を用いて 1000 Hzで計測した.



図2 反射マーカの貼付位置

モーションキャプチャシステムで取得した着地および走行動作の接地局面における足部各点の位置座標から,有限要素モデルの配置,初期条件,荷重データ,妥当性確認などに用いるための足部の運動学および運動力学データを算出した.

申請時には,ハイスピード X 線装置を使用して動作計測をする計画であったが,研究倫理上の制約などにより使用が困難であったことに加え, X 線画像では重なって映る中足部などの骨の形状判別が困難であるため,モーションキャプチャシステムを用いた動作計測に変更した.動作計測手法を変更しても,当初の研究目的を概ね達成できると考えた.

# (3) 有限要素モデルの作成

医用画像から抽出した足部表面,骨,アキレス腱の3次元形状データを有限要素ソフトウェア Abaqus/CAE(ダッソー・システムズ社/本研究費で年間ライセンスを延長購入)にインポートした.これらの形状を用いて軟骨と軟組織の形状を作成し,さらに靱帯をモデル化した.骨,アキレス腱,軟骨,軟組織にソリッド要素でメッシュ生成した.

研究期間中に実施した研究内容は,ここまでであった.

# (4) 今後の研究推進方策

腱のモデル化,材料特性の割当,摩擦の定義,荷重の定義などを行い,有限要素モデルの作成をさらに進める.

着地および走行動作の実験の接地直前に おける足部の位置・姿勢に足部モデルを配置 し,初期条件を与えて,接地局面の有限要素 解析を行う .なお ,解析ソルバーには ,Abaqus を使用する .

有限要素モデルの妥当性を検討するために,有限要素解析において,接地中の地面反力データおよび骨や足部内関節の運動学データを求める.有限要素解析結果を実験結果と比較することによって,有限要素モデルの妥当性を確認する.

妥当性が検証されたモデルを用いて,腱の牽引,腱などの材料特性を変化させて着地および走行動作における接地のシミュレーションを行うことにより,これらの要因が足部の骨の挙動とそこで生じる力学現象に及ぼす影響を明らかにする.

### 4. 研究成果

静的状態での足部の CT 画像から足部表面と骨の 3 次元形状データを抽出し(図 3a), MRI 画像からアキレス腱の 3 次元形状データを抽出した(図 3b).

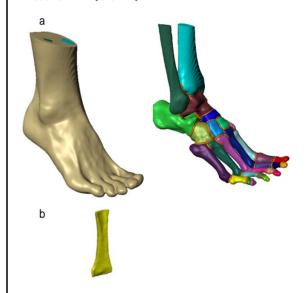


図 3 医用画像から抽出した(a)足部表面と骨 および(b)アキレス腱の3次元形状

モーションキャプチャシステムを用いて 着地および走行動作の接地局面における足 部の動きを計測し,位置座標や地面反力データから有限要素モデルの配置,初期条件,荷 重データ,妥当性確認などに用いるための足 部の運動学および運動力学データを算出した.具体的には,接地直前における足部角との 置・姿勢,足部質量中心速度,足部角速度, た. 具体的によける足部位置,地面反力 た. 足関節の関節間力,関節トルクを算出した。足関節の関節間力,関節トルクを算出した。これにより,着地および走行動作の接地局面における足部の動きを理解する上で有用なデータを得ることができた.

医用画像から抽出した足部表面,骨,アキレス腱の3次元形状データを用いて,足部の内部構造を考慮した有限要素モデルの作成を進めた(図4).



図 4 有限要素モデル(作成途中)

精度の高い形状データを得るために,形状抽出に大きな労力を要した.また,有限要素モデルの作成については,試行錯誤を繰り返しながら進めている.当初の研究計画より進捗は遅れたが,いずれの工程も本研究課題の成否に関わる重要な部分であり,研究期間全体で研究を進展させることができたと考える.

今後は,有限要素モデルの作成をさらに進め,モデルの妥当性を確認する.その後,材料特性などを変化させて接地のシミュレーションを行い,骨の挙動とそこで生じる力学現象に及ぼす影響を明らかにする.

本研究を推進することで,着地,歩行および走行動作の接地中における足部の骨の3次元的な挙動とそこで生じる力学現象を明らかにできる可能性がある.さらにシミュレーションによって,材料特性などの変化が「ボージを検討することも可能である.これらの結果は,障害発生予防,パフォーマス内上,製品開発に寄与する可能性があるよのと考える.

# <引用文献>

Li G. et al.: Feasibility of using orthogonal fluoroscopic images to measure in vivo joint kinematics. J Biomech Eng 126(2): 314-318, 2004 García-González A. et al.: Finite element simulation of flexor digitorum longus or flexor digitorum brevis tendon transfer for the treatment of claw toe deformity. J Biomech 42(11): 1697-1704, 2009

Chen W.-M. et al.: Role of gastrocnemius-soleus muscle in forefoot force transmission at heel rise - A 3D finite element analysis. J Biomech 45(10): 1783-1789, 2012

# 5 . 主な発表論文等 (研究代表者、研究分担者及び連携研究者に は下線)

〔雑誌論文〕(計0件)

[学会発表](計0件)

[図書](計0件)

[産業財産権]

出願状況(計0件)

取得状況(計0件)

〔その他〕 ホームページ等 なし

#### 6.研究組織

(1)研究代表者

石井 秀幸(ISHII, Hideyuki) 立教大学・コミュニティ福祉学部・特任准 教授

研究者番号: 40534730

- (2)研究分担者 なし
- (3)連携研究者 なし

## (4)研究協力者

丸山 剛生 (MARUYAMA, Takeo) 東京工業大学・大学院環境社会理工学院・ 准教授

研究者番号: 90181833