# 科学研究費助成事業 研究成果報告書



平成 30 年 9 月 10 日現在

機関番号: 13101

研究種目: 基盤研究(C)(一般)

研究期間: 2014~2017

課題番号: 26462740

研究課題名(和文)島状側頭筋移行術を用いた顔面神経麻痺再建術における神経可塑性と神経再支配機序

研究課題名(英文)neuroplasticity and regeneration in rat temporal myoplasty model

#### 研究代表者

松田 健(Matsuda, Ken)

新潟大学・医歯学系・教授

研究者番号:50423166

交付決定額(研究期間全体):(直接経費) 3,800,000円

研究成果の概要(和文):顔面神経麻痺に対する動的再建術である、島状側頭筋移行術を想定したラットモデルの確立・ならびにそれを用いた顔面表情筋と側頭筋との間に形成される可塑性やその神経再生過程におけるメカニズムの解明を行った。過去に報告のない動物モデルを用いるため、モデル作成の確立に時間を要したため、当該研究期間中に可塑性獲得のメカニズムを明らかにし、論文作成・投稿を行うには至らなかったが、未知であったラット側頭筋の解剖ならびに栄養血管・支配神経における新たな知見を得ることで、今後の側頭筋を用いた動物モデルの作成・ならびにそれを用いた研究に役立てることができると思われた。

研究成果の概要(英文): Using a rat temporal myoplasty model, we investigated neuroplasticity and regeneration mechanism between temporal muscle and facial muscles. Although we were not able to elucidate its detailed mechanism, we have novel knowledge and information about the anatomy of rat temporal muscle and its neurovascular system which could be useful for future animal model study which is related to the treatments for facial paralysis.

研究分野: 形成外科学

キーワード: 顔面神経麻痺 末梢神経再生 側頭筋

#### 1. 研究開始当初の背景

顔面神経麻痺の動的再建術として、遊離血 管柄つき薄筋/広背筋移植術(Harii K et al. Plast Reconstr Surg. 1976;57(2):133-43.) (Harii K et al. Plast Reconstr Surg. 1998;102:941-51)は良好な結果が得られる-方で、高度な手術手技が要求されることに加 え、移植筋の収縮が得られるまでに長期間を 要することや、高齢者では回復が得られにく いことなど、広く一般的に用いられるには問 題点も存在している。一方で主に高齢者に対 し側頭筋の頭側部を翻転、筋膜を介して口角 へ移行する側頭筋移行術(Rubin 法) (Rubin al. Plast Reconstr 1984;77(1):41-9)も従来より用いられてきた (図1)。遊離筋肉移植術と異なり、術後早 期から顔面の動きが得られることや、術式が 簡便であることなどの長所がある一方で、側 頭部の陥凹や頬骨部の膨隆が目立つことな ど、必ずしも良好な成績が確実に得られるも のではない。

新しい側頭筋移行術式として 2000 年に Labbe により発表された lengthening temporalis myoplasty 法(Labbe D et al. Plast Reconstr Surg. 2000;105:1289-97.) は 側頭筋全体を血流並びに支配神経を保った まま、翻転することなく順行性に下方鼻唇溝 部まで移動させることで口角部の動きを得 るもの(図2)であり、Rubin 法とは異なり、 移行された側頭筋が頬骨弓下を通過するた めに頬骨部の膨隆が目立たず、口角部の動き の方向もより生理的で自然な動きが可能と なるなど、多くの利点を有している。側頭筋 は三叉神経運動枝により支配されるため、移 行された側頭筋を動かすためには「咬む」動 作が必要であり、健側と同期した自然な動き は得られにくいとされているが、Labbe 法で の再建後は「咬む」動作を意識しなくても健 側と同期した自然な口角運動が可能となっ たり(Garmi et al. Ann Chir Plast Esthet. 2013;58:271-6)、術後長期経過した若年例な どでは口角部のみならず眼瞼周囲の動きま で改善する場合があり、Rubin 法による再建 では得られない効果、つまり移行されること で側頭筋が解剖学的位置のみならず機能的 にも顔面表情筋へと「組み込まれる」現象が 起こり得る。

これらの現象は本術式により誘導される、 中枢レベルでの神経可塑性 (neuroplasticity) や、移行された側頭筋か らの顔面表情筋への再支配 (neurotization) の存在を示唆しており、これは Labbe 法にお いては移行された側頭筋の筋体が皮下では なく顔面表情筋に近い深部を通過し、より広 範囲で顔面表情筋に接することにより得ら れる効果であるとの仮説を立てるに至った。 本研究では移行された側頭筋が周囲の顔面 表情筋へと与える効果と共に顔面神経核か らの移行側頭筋への再支配を明らかにし、移 行側頭筋を介した neurotization や中枢レベ ルの neuroplasticity を最大限利用する新た なコンセプトの確立、さらに移行側頭筋の対 側顔面神経による積極的な再支配を構築す る新たな術式の開発につながる知見を得る ことを目標とした。

### 2.研究の目的

顔面神経麻痺に対する島状側頭筋移行術 (Labbe 法)は従来の側頭筋移行術(Rubin 法)に比べ、側頭部の陥凹や頬部の膨隆が少 なく、口角の動きの方向がより生理的である など、利点が多い。更に、注目すべきは移行 側頭筋が皮下でなく顔面表情筋に接して顔 面の深部を通過するため、側頭筋からの顔面 表情筋への神経再支配(neurotization)や顔面 神経核からの側頭筋への可塑的支配 (neuroplasticity)が起こっている可能性があ る。本研究はラットモデルで島状側頭筋移行 術における神経再支配、神経可塑性の機序を 明らかにし、移行筋を介した神経再支配や神 経可塑性を最大限利用する動的再建術の新 しいコンセプトの確立、さらには移行筋を健 側の顔面神経で再支配する、新たな顔面神経 再建麻痺の動的再建術式の確立を目指すも のである。

### 3.研究の方法

ラット顔面神経を用いたモデルを使用する。



図1 側頭筋へのトレーサー注入 (TN:三叉神経核 FN:顔面神経核)

はじめに 顔面神経 を結紮離 断し、そ の際に側 頭筋内に 神経トレ ーサー true

blue を注 入し、三 叉神経運

動核をラベルしておく。6 週間後に側頭筋移 行術を行う。側頭筋移行の方法は a. 頭側を頭 蓋骨より剥離・翻転して固定(Rubin 法モデ ル)、b.側頭筋全体を島状に挙上、下顎骨筋 突起を離断して筋体ごと咬筋下の層で大き く頬部まで移行して固定(Labbe 法モデル) の2群で行う。術後の口髭の動きを顔面神経 頬筋枝回復の目安とする。12週後、全身麻酔

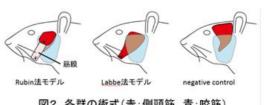


図2 各群の術式(赤:側頭筋 青:咬筋)

下に移行した側頭筋を刺激し、whisker pad(顔面神経支配)での action potential を 測定する。その後顔面神経頬筋枝に diamidino yellow を注入、灌流固定を行い、

三叉神経運動核、顔面神経核を観察する。これらで得られた結果をもとに、さらに対側からの顔面交差神経移植の末端を移行側頭筋内に埋め込んだモデルで同様の検討を行い、その効果を検証する。

#### 4. 研究成果

研究計画に沿ってラット側頭部解剖の調査、 予備実験、ならびに側頭筋移行術モデルの作 成を行った。過去に全く報告のないモデルの 作成を試みたため、その安定した作成が思う ように進まず、多くの時間を要した。側頭筋 の電気生理学的評価を行うための機器の整 備ならびにその使用法、データ採取法の検討、 試行も行い、これらに関して少量のデータを 得たものの、側頭筋移行術モデルにおいての 定性・定量的な評価・解析を行うまでには至 らず、最終年度までに当研究課題の当初予定 していたところまでの実験結果を学術論文 にまとめるには至らなかった。しかし、今後 の関連領域の研究に役立つと思われるラッ トモデルでの側頭筋の解剖やその栄養血 管・支配神経に関する知見を得ることができ た。側頭筋移行術を想定したラット側頭筋の 詳細な解剖を記載した文献は見当たらず、今 後の研究に生かし得るものと考えている。 実際の臨床において島状側頭筋移行術の有 用性はすでに確立されたものとなっている が、その詳細なメカニズムにはいまだ不明な 点が多い。動物モデルを用いた評価法に関し ては改善の余地はあるが、ラットでは評価を 行う側頭筋が非常に小さいというところが 問題となっているため、将来的にはより大き な動物を用いたモデル作成が有用とも考え られた。

一方で研究機関を通じて関連領域・分野の研究者との意見交換、最新の知見の情報収集を目的に関連学会に参加、得られたラット側頭筋の解剖に関する prel iminary な知見を含んだ、顔面神経麻痺の治療やマイクロサージャリー領域関連の学会発表・論文執筆を行った。

## 5. 主な発表論文等

(研究代表者、研究分担者及び連携研究者に は下線)

## [雑誌論文](計 3 件)

松田 健、松代直樹

眼瞼周囲の病的共同運動に対する手術治 療戦略

Facial Nerve Research Japan 36(1): 2016

Matsuda K, Kakibuchi M, Sotsuka Y, Kubo T, Shibata M, Hosokawa K. End-to-side "loop" graft for total facial nerve reconstruction: Over 10 years experience. J Plast Reconstr Aesthet Surg. 68(8):1054-63, 2015.

DOI: 10.1016/j.bjps.2015.04.005

Matsuda K, Kubo T, Fukai M, Kikuchi M, Hikasa H, Nakajima Y, Tomita K, Shibata M, Hosokawa K. Free perivascular tissue flap transfer. J Plast Reconstr Aesthet Surg. 68(7):973-8, 2015 DOI: 10.1016/j.bjps.2015.03.005

## [学会発表](計 6 件)

顔面神経麻痺に対する形成外科的治療 松田 健

第9回日本整容脳神経外科研究会 2016 眼瞼周囲の病的共同運動に対する形成外 科的治療戦略 松田 健

第 39 回 日本顔面神経学会 2016 Dynamic / Static Reconstructions for Various Type of Facial Paralysis Ken Matsuda

7th International Congress of the World Federation of Skull Base Societies 2016

Free perivascular tissue flap for small soft tissue defects

#### Ken Matsuda

5th World Congress of the Wound Union of Wound Healing Societies 2016
End-to-Side "Loop Graft" for Facial Nerve Reconstruction- Over 10 years experience. Ken Matsuda
9th Congress of World Society for

Reconstructive Microsurgery 2017 Surgical treatment for synkinesis around the orbital region.

#### Ken Matsuda

The 13th International Facial Nerve Symposium 2017

### [図書](計 1 件)

## 神経縫合法

末梢神経の解剖/末梢神経損傷と評価/治療法の選択/神経縫合法の種類/縫合の準備と縫合法の選択 <u>松田</u>健

形成外科治療手技全書 I 形成外科の基本手技 1 p215-221.

波利井清紀 野崎幹弘 監修 平林慎一 川上 重彦 総編集 鈴木茂彦 貴志和生 編 克誠 堂出版 2016.

ISBN978-4-7719-0457-6

## 〔産業財産権〕

出願状況(計 0 件)

名称: 発明者: 権利者: 種類: 番号: 出願年月日:

## 国内外の別: 取得状況(計 0 件) 名称: 発明者: 権利者: 種類: 番号: 取得年月日: 国内外の別: 〔その他〕 ホームページ等 新潟大学形成外科 http://www.med.niigata-u.ac.jp/prs/site / 6 . 研究組織 (1)研究代表者 松田 健(MATSUDA, Ken) 新潟大学・医歯学系・教授 研究者番号:50423166 (2)研究分担者 柴田 実(SHIBATA, Minoru) 新潟大学・医歯学総合研究科・客員研究 研究者番号:50196432 垣淵 正男 ( KAK I BUCH I , Masao ) 兵庫医科大学医学部・教授 研究者番号:50252664 (3)連携研究者 ( ) 研究者番号: (4)研究協力者 ( )